

Προσχέδιο σχεδίασης λογισμικού:

- Κλάσεις που θα χρησιμοποιηθούν :

Base class: Beings, Graphics.

Derived From Beings: Avatar, Werewolf, Vampire.

Derived From Graphics: Map.

- Μέλη των κλάσεων derived from Beings:

Μεταβλητές: συντεταγμένες  $x$  ,  $y$  , επίπεδο ζωής , επίπεδο άμυνας , επίπεδο επίθεσης , γιατρικό / φίλτρο.

Συναρτήσεις: constructor , destructor , κίνηση , επίθεση , άμυνα , επούλωση , αύξηση φίλτρου , χρήση γιατρικού.

- Μέλη των κλάσεων derived from Graphics:

Μεταβλητές: Όρια χάρτη  $X$ , όρια χάρτη  $Y$ , δυσδιάστατος πίνακας χαρακτήρων για την οπτικοποίηση του παιχνιδιού.

Συναρτήσεις: Constructor, Destructor, αρχικοποίηση του δυσδιάστατου πίνακα που αναπαριστά τον χάρτη, Εμφάνιση του χάρτη, getter για τις διαστάσεις του πίνακα.