

# “FarmR” Farmos játék

## felhasználói dokumentáció

### 1. Áttekintés

Ez a projekt egy 2 dimenziós farmos játék, amelyben a játékos feladata növénytermesztés, és a gazdaság fejlesztése, A játék SDL2 és C nyelven készül, és tartalmazza a karakter mozgását egy csempézett (tile-based) térképen, kamerakezelést, valamint különböző interaktív elemeket a farm működésének biztosításához.

### 2. Interakció

- Mozgás:
  - W vagy ↑ - Felfele mozgás
  - A vagy ← - Balra mozgás
  - S vagy ↓ - Lefel mozgás
  - D vagy → - Jobbra mozgás
- Egyéb:
  - G - “EditMode”, Kapálás
  - 1-9 – A”hotbar” hátizsák eléréseés kézben tartott tárgy elérése

### 3. Menük

- Előmenü:
  - Itt a beállításokat lehet beállítani: FPS, Játék ablak felbontás
- Főmenü:
  - New Game – Új játék mentés létrehozása
  - Load Game – Fájlból való előző játékmenet betöltése
  - Exit – Kilépés a Játékból