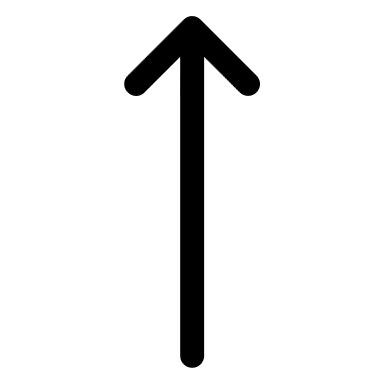
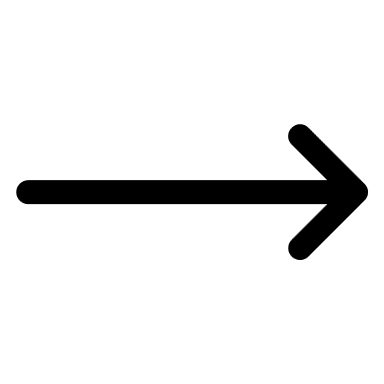
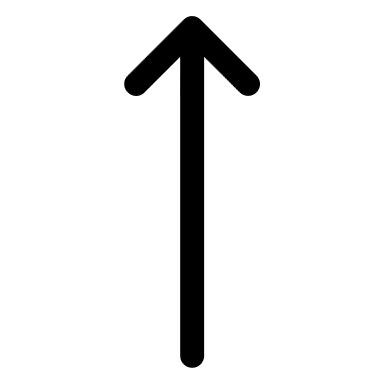
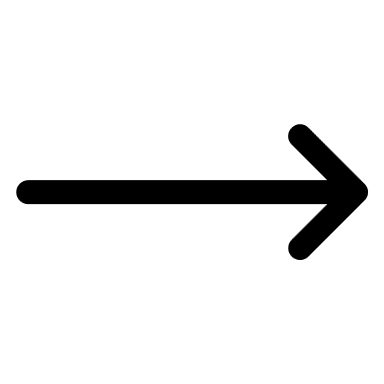
“FarmR” Farmos játék

felhasználói dokumentáció

1. Áttekintés

Ez a projekt egy 2 dimenziós farmos játék, amelyben a játékos feladata növénytermesztés, és a gazdaság fejlesztése, A játék SDL2 és C nyelven készül, és tartalmazza a karakter mozgását egy csempézett (tile-based) térképen, kamerakezelést, valamint különböző interaktív elemeket a farm működésének biztosításához.

1. Interakció

* Mozgás:
  + W vagy  - Felfele mozgás
  + A vagy  - Balra mozgás
  + S vagy  - Lefel mozgás
  + D vagy  - Jobbra mozgás
  + Egyéb:
  + G - “EditMode”, Kapálás
  + 1-9 – A”hotbar” hátizsák eléréseés kézben tartott tárgy elérése

1. Menük

* Előmenü:
  + Itt a beállításokat lehet beállítani: FPS, Játék ablak felbontás
  + Főmenü:
  + New Game – Új játék mentés létrehozása
  + Load Game – Fájlból való előző játékmenet betöltése
  + Exit – Kilépés a Játékból