

S3E2

Conoscenza dei comandi di kali linux

L'esercizio di oggi comprendeva il giocare ad un gioco che possa far imparare in maniera più semplice e intuitiva una serie di comandi molto importanti. Obiettivo dell'esercizio arrivare al livello 10.

Ora ci saranno una serie di immagini, ogni immagine sarà un livello del gioco e noteremo che ogni immagine avrà una serie di comandi diversi.

```
[use 'gsh help' to get a list of available commands]
[mission 1] $ ls
Castello Foresta Giardino Montagna Stalla

[use 'gsh help' to get a list of available commands]
[mission 1] $ cd Castello

[use 'gsh help' to get a list of available commands]
[mission 1] $ ls
Cantina Grande_sala Osservatorio Palazzo_principale Torre_principale

[use 'gsh help' to get a list of available commands]
[mission 1] $ cd Palazzo_principale

[use 'gsh help' to get a list of available commands]
[mission 1] $ ls
Biblioteca Primo_piano Sala_del_trono

[use 'gsh help' to get a list of available commands]
[mission 1] $ cd Primo_piano

[use 'gsh help' to get a list of available commands]
[mission 1] $ ls
Secondo_piano

[use 'gsh help' to get a list of available commands]
[mission 1] $ cd Secondo_piano

[use 'gsh help' to get a list of available commands]
[mission 1] $ ls
Cima_della_torre

[use 'gsh help' to get a list of available commands]
[mission 1] $ cd Cima_della_torre

[use 'gsh help' to get a list of available commands]
[mission 1] $ gsh check

Congratulazioni, la missione 1 è stata completata con successo!

~/Castello/Palazzo_principale/Sala_del_trono
[mission 4] $ cd
-
[mission 4] $ cd Foresta

~/Foresta
[mission 4] $ mkdir Capanna

~/Foresta
[mission 4] $ cd Capanna

~/Foresta/Capanna
[mission 4] $ mkdir Cassa

~/Foresta/Capanna
[mission 4] $ cd cassa
bash: cd: cassa: File o directory non esistente

~/Foresta/Capanna
[mission 4] $ cd Cassa

~/Foresta/Capanna/Cassa
[mission 4] $ gsh check

Congratulazioni, la missione 4 è stata completata con successo!

~/Foresta/Capanna/Cassa
[mission 5] $ cd
-
[mission 5] $ cd Castello/Cantina

~/Castello/Cantina
[mission 5] $ ls
botte_di_mele pipistrello_1 pipistrello_2 ragno_1 ragno_2 ragno_3

~/Castello/Cantina
[mission 5] $ rm ragno_1 ragno_2 ragno_3

~/Castello/Cantina
[mission 5] $ gsh check

Congratulazioni, la missione 5 è stata completata con successo!

~/Castello/Cantina
[mission 6] $ cd
-
[mission 6] $ cd Giardino

~/Giardino
[mission 6] $ ls
Giardino_fiorito Labirinto moneta_1 moneta_2 moneta_3 Rimessa

~/Giardino
[mission 6] $ mv moneta_1 moneta_2 moneta_3 ~/Foresta/Capanna/Cassa

~/Giardino
[mission 6] $ gsh check

Congratulazioni, la missione 6 è stata completata con successo!
```

Comando 'ls': mi fa vedere la lista di oggetti che ci sono nella directory corrente.

Comando 'cd': mi permette di muovermi all'interno delle directory.

Come si può vedere dall'immagine utilizzo il comando 'ls' per capire dove andare e il comando 'cd' per muovermi.

Esiste anche il comando 'cd ..', che mi permette di muovermi in una directory più alta rispetto a quella in cui sono.

Oppure il comando 'cd -' che semplicemente mi sposta nella directory precedente.

Se mi voglio spostare in più directory ma con una riga di comando sola mi basterà digitare 'cd cartella1/cartella2' e così entrerà nella cartella 2 che è all'interno di cartella 1.

In questa figura invece utilizzo il comando **mkdir** per creare più cartelle una all'interno dell'altra.

Nella missione 5 utilizzo il comando **rm** per andare ad eliminare alcuni oggetti dalla directory.

Nella missione 6 utilizzo il comando **mv** per poter spostare degli oggetti dalla directory giardino alla directory cassa.

```
~/Castello/Cantina ✕  
[mission 10] $ cd  
  
~  
[mission 10] $ cd Castello  
  
~/Castello  
[mission 10] $ ls  
Cantina/ Grande_sala/ Osservatorio/ Palazzo_principale/ Torre_principale/  
  
~/Castello  
[mission 10] $ cd Grande_sala  
  
~/Castello/Grande_sala  
[mission 10] $ ls  
28994_testa_di_cervo 36029_armatura 57374_scudo_decorativo stendardo_1 stendardo_2 stendardo_3 stendardo_4  
  
~/Castello/Grande_sala  
[mission 10] $ cp stendardo_1 stendardo_2 stendardo_3 stendardo_4 ~/Foresta/Capanna/Cassa  
  
~/Castello/Grande_sala  
[mission 10] $ gsh check  
  
Congratulazioni, la missione 10 è stata completata con successo!
```

Concatenando una serie di comandi visti e scorciatoie al livello dieci utilizzo il comando **'cp'** che mi permetterà di copiare dei dati che ci sono in una directory e posizionarli direttamente in un'altra directory da me creata.