

SISTEMAS OPERATIVOS

PRÁCTICA 1 - SISTEMA DE MINERO ÚNICO MULTITHREAD

Pablo Pollo, Christian Grosso - Grupo 2262

Aspectos a tener en cuenta:

En los archivos miner.c, monitor.c y mrush.c hemos utilizado pipes ya que es necesario para conectar el minero al monitor y el monitor al minero y como sabemos son unidireccionales, así que para que no haya confusiones, cada vez que hay un pipe1 nos referimos a un pipe desde el miner hacia el monitor y cada vez que hay un pipe2 nos referimos a un pipe desde el monitor hacia el miner.

Para comprobar que miner.c envía una solución incorrecta por pantalla se ha de forzar el Minero por lo que si se quiere probar que esto funciona simplemente basta con modificar el código dentro de miner.c igualando la solución a un número aleatorio en la ronda que queramos dentro de un condicional por lo que en nuestro código quedaría algo así:

```
if (discover) {  
    if (round == 4) {  
        solution = 27;  
    }  
    ....
```

Para esta primera práctica hemos implementado un archivo makefile para compilar el programa. Basta con introducir el comando make y se compilará, generando así el ejecutable mrush.

Una vez se ha generado el ejecutable mrush, se podrá ejecutar mediante el comando `./mrush h <TARGET_INI> <ROUNDS> <N_THREADS>`

Además, ejecutando el comando `make test` se ejecutará mrush con un ejemplo predeterminado, siendo este, `./mrush 50 3 10`.

Por último, con el comando `make clean` eliminaremos el archivo ejecutable.