Leitfaden zum Starten des Spaßvogel-Projekts

Voraussetzungen:

Du benötigst Node.js und npm (Node Package Manager) auf deinem Computer. Falls du diese noch nicht installiert hast, besuche die offizielle Node.js-Website und lade die LTS-Version herunter.

1. Backend starten

Zum Ordner navigieren: Öffne ein Terminal oder die Kommandozeile und navigiere zu dem Ordner, in dem sich dein Backend-Code befindet.

bash

Copy code

cd Pfad/zum/Backend-Ordner

Abhängigkeiten installieren: Wenn du dies noch nicht getan hast, installiere die benötigten Abhängigkeiten mit npm:

bash

Copy code

npm install

Server starten: Starte den Server mit dem folgenden Befehl:

bash

Copy code

npm start

Wenn alles korrekt funktioniert, solltest du eine Meldung sehen, die besagt, dass der Server auf Port 3001 läuft.

2. Frontend starten

Zum Ordner navigieren: Während dein Backend läuft, öffne ein neues Terminal oder Kommandozeilenfenster und navigiere zu dem Ordner, in dem sich dein Frontend-Code (React-Anwendung) befindet.

bash

Copy code

cd Pfad/zum/Frontend-Ordner

Abhängigkeiten installieren: Wenn du dies noch nicht getan hast, installiere die benötigten Abhängigkeiten mit npm:

bash

Copy code

npm install

React-App starten: Starte die React-Anwendung mit dem folgenden Befehl:

bash

Copy code

npm start

Ein neues Fenster oder Tab sollte sich in deinem Standardbrowser öffnen und die React-Anwendung anzeigen. Falls das nicht automatisch passiert, öffne deinen Browser und gebe http://localhost:3000 in die Adressleiste ein.