









-  +375(29) 658-15-65
-  artsiomastrovsky@gmail.com
-  [Telegram](#)
-  [Git](#)
-  [Portfolio](#)
-  Минск, Беларусь

ОБРАЗОВАНИЕ

IT-INCUBATOR 2022

Frontend-разработчик React /
TypeScript / Redux / RTK Query

UDEMY 2020

Web-разработчик JavaScript /
CSS / HTML

БЕЛОРУССКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ
УНИВЕРСИТЕТ ИНФОРМАТИКИ И
РАДИОЭЛЕКТРОНИКИ 2019

Высшее, инженер

НАВЫКИ

Javascript	React
Typescript	Redux
Redux Toolkit	RTK Query
React hook form	Formik
Redux-thunks	Rest API
WebSockets	Axios
Storybook	Git
Unit tests	TDD
Redux-thunks	Rest API
Material UI	Radix UI
Ant Design	CSS / SASS
Styled components	HTML

Островский Артём

Front-end developer

Обо мне

Frontend-разработчик с 2+ годом опыта разработки **Single Page Application** с использованием **TypeScript, JavaScript, React, Redux, Redux-toolkit, RTK Query**.

Постоянно совершенствую навыки в этих технологиях, а также активно изучаю **Next.js** и **React Native** для расширения своих возможностей и достижения более высокого уровня профессионализма в работе. В свободное время я предпочитаю углубляться в профильную литературу, такую как 'Чистый код' Роберта Мартина, 'Паттерны проектирования' Эрик Фримен и другие книги по паттернам проектирования и алгоритмам. На досуге также решаю задачи на **Codewars** для практики и поддержания навыков в алгоритмическом мышлении. Мой главный приоритет в разработке заключается в создании эффективного и чистого кода, который легко поддерживать и масштабировать. Стремлюсь создавать качественные, интуитивно понятные и доступные пользовательские интерфейсы.

ОПЫТ / FRONTEND-РАЗРАБОТЧИК 2022 МАЙ-Н.В.
GEMUNION | 2023 АПРЕЛЬ- Н.В.

- Командная разработка с использованием GIT.
- Рефакторинг, контроль дублирования кода и исправления ошибок.
- Тестирование приложений Jest, StoryBook.
- Создание пользовательских хуков и повторно используемых компонентов.
- Архитектурные решения для проектов (UI, BLL, DAL).
- Обработка и валидация форм.
- Работа с сервером с использованием Ajax (операции CRUD и обработка данных с помощью RESTful)

FREELANCE | 2022 ИЮНЬ - 2023 ФЕВРАЛЬ

- Создание одностраничных веб-сайтов на основе макетов Figma, PSD.
- Адаптация HTML-сайтов для любых устройств.
- Реализация функционала сайта с использованием JavaScript и библиотек поддержки (формы, слайдеры, галереи, виджеты и т.д.)
- Разработка фронтенд решения SPA с использованием стека React/Redux/RTK/RTK Query.
- Общение с заказчиками и работа над техническим заданием.

Стек технологий

TypeScript, React, Redux, Redux Toolkit, RTK Query, React-Router, React-Hook-Form, Formik, Storybook, Redux-thunks, Axios, Jest, TDD, Git, Radix UI, Material UI, WebSockets, Styled-Components, SASS.

Ключевые обязанности

- Командная разработка по заданной дизайн-системе с использованием **Git**.
- Использовал **Redux** для управления состоянием приложения.
- Оптимизировал приложение путем внедрения **Redux Toolkit**.
- Использовал **Redux-thunk** для работы с асинхронным кодом.
- Использовал **RTK Query** для работы с сервером и управления состоянием приложения.
- Использовал библиотеку **Axios** для обработки HTTP-запросов.
- Разработал формы с обработкой ошибок с помощью **React-Hook-Form, Formik, Redux-form**.
- Настроил навигацию по страницам с помощью **React Router**.
- Использовал **Storybook** для тестирования запросов на сервер и представления компонентов.
- Использовал методолгию **TDD** для тестирования приложения в процессе разработки.
- Разработал полиморфные и кастомные компоненты с помощью нативных средств разработки, а также с использованием библиотеки **Radix UI**.

ПРОЕКТЫ



Booking

Платформа для бронирования номеров в отеле, разработанная с использованием Next.js и Tailwind CSS для создания быстрого и адаптивного интерфейса. Разработал функционал бронирования и интегрировал Strapi для управления контентом и бэкенд-логикой.



Check Flow

Проект предоставляет удобный интерфейс для создания, редактирования, удаления и отображения задач и списков дел.