

Vægtning: 80/100

Skriftlig eksamen
Programmering af matematisk software

Denne eksamen indeholder 18 opgaver: 14 multiple-choice-opgaver (opgave 1–14) og 4 programmeringsspørgsmål (opgave 15–18). ZIP-filen som er vedhæftet eksamensopgaven indeholder et tekstdokument til din svar på multiple choice-spørgsmålene samt skabeloner til programmeringsspørgsmålene. Du skal bruge disse filer til din besvarelse.

1. (4 point) Egenskaber ved flydende kommatall.
- (a) Kan tallet $1/3$ repræsenteres som et flydende kommatall med endelig præcision i base 10?
- A. Ja
B. Nej
- (b) Kan tallet $1/3$ repræsenteres som et flydende kommatall med endelig præcision i base 2?
- A. Ja
B. Nej

2. (2 point) Betragt følgende kodestump:

```
double x = 33.0/395.0, y = 1.0/12.0;  
double z = x-y;
```

Hvor mange betydende binære cifre (dvs. bits) mistes i forbindelse med subtraktionen $z = x - y$?

- A. Mindst 6 bits og højst 7 bits.
B. Mindst 7 bits og højst 8 bits.
C. Mindst 8 bits og højst 9 bits.
D. Mindst 9 bits og højst 10 bits.
3. (2 point) Genkald at binary64 er et binært flydende kommatallsformat med præcision 53. Hvor mange forskellige binary64 flydende kommatall er der i intervallet $[1, 2)$?
- A. 2^{51}
B. 2^{52}
C. 2^{53}
D. 2^{54}

4. (2 point) Betragt følgende repræsentation af et flydende kommatall i base b

$$(d_0.d_1d_2\dots d_{p-1})_b \cdot b^E.$$

Hvornår kaldes denne repræsentation *normal*?

- A. Når præcisionen p er et lige tal.
 - B. Når eksponenten E er positiv.
 - C. Når eksponenten E er nul.
 - D. Når det forreste ciffer, d_0 , er forskellige fra nul.
 - E. Når basen b er lig 2.
5. (4 point) Den teoretiske forbedring i eksekveringshastighed for en opgave som eksekveres på p processorer kan udtrykkes ved

$$S(p) = \frac{T(1)}{T(p)} = \frac{fT(1) + (1-f)T(1)}{(f/p)T(1) + (1-f)T(1)}$$

hvor $T(p)$ er eksekveringstiden på p processorer (realtid), og f er den såkaldte parallelle brøkdel af opgaven. Hvis for eksempel 60% af en opgave kan paralleliseres, så er $f = 0.6$.

- (a) Vi antager nu, at vi har en computer med $p = 8$ processorer og en opgave af hvilken den parallelle brøkdel er $f = 0.95$. Er det muligt at opnå en faktor 6 forbedring i eksekveringshastigheden ved at udnytte alle 8 processorer?

- A. Ja
- B. Nej

- (b) Hvor mange af de 8 processorer er som minimum nødvendige for at opnå en forbedring med en faktor 4?

- A. 4
- B. 5
- C. 6
- D. 7
- E. 8

6. (2 point) Hvad er *stride* af et array?

- A. Antallet af elementer i arrayet.
- B. Størrelsen af arrayet i bytes.
- C. Afstanden i hukommelsen mellem på hinanden følgende elementer i arrayet.
- D. Datatypen af elementerne i arrayet.

7. (4 point) Antag at matricen

$$C = \begin{bmatrix} C_{1,1} & C_{1,2} & C_{1,3} & C_{1,4} & C_{1,5} \\ C_{2,1} & C_{2,2} & C_{2,3} & C_{2,4} & C_{2,5} \\ C_{3,1} & C_{3,2} & C_{3,3} & C_{3,4} & C_{3,5} \end{bmatrix}$$

er gemt som et én-dimensionelt rækkevist **double** array af længde 15, og lad variablen **pC** være en peger til det første element af C (dvs. variablen **pC** indeholder adressen på $C_{1,1}$).

(a) Hvilket af følgende udtryk er en peger til elementet $C_{2,2}$?

- A. **pC**+4
- B. **pC**+5
- C. **pC**+6
- D. **pC**+7

(b) Antag nu at vi ønsker at udføre operationen

$$\begin{bmatrix} C_{2,1} \\ C_{3,1} \end{bmatrix} \leftarrow \begin{bmatrix} C_{2,2} & C_{2,3} & C_{2,4} \\ C_{3,2} & C_{3,3} & C_{3,4} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} C_{1,5} \\ C_{2,5} \\ C_{3,5} \end{bmatrix}$$

ved hjælp af BLAS-funktionen DGEMV, som udfører matrix-vektor-operationer af formen $y \leftarrow \alpha Ax + \beta y$ og $y \leftarrow \alpha A^T x + \beta y$. Hvilket af følgende udtryk skal bruges som input til DGEMV som en peger til første element af vektoren y ?

- A. **pC**+4
- B. **pC**+5
- C. **pC**+6
- D. **pC**+7

8. (4 point) Betragt funktionen $f(x) = \int_0^1 e^{tx} dt$ som også kan udtrykkes som

$$f(x) = \begin{cases} 1, & x = 0, \\ \frac{e^x - 1}{x}, & x \neq 0. \end{cases}$$

- (a) Problemet at evaluere f når x er tæt på 0 er
- A. velkonditioneret.
 - B. dårligt konditioneret.
 - C. hverken velkonditioneret eller dårligt konditioneret; det afhænger af, hvordan f evalueres og/eller den numeriske præcision.
- (b) Betragt følgende implementering af en funktion, som evaluerer f numerisk:

```
double feval(double x) {  
    if (x == 0)  
        return 1.0;  
    else  
        return (exp(x)-1.0)/x;  
}
```

Er dette en numerisk stabil algoritme til at evaluere f ?

- A. Ja
- B. Nej

9. (4 point) Betragt følgende implementering af sekventiel summation:

```
double sequential_sum(double * arr, int n) {  
    double sum = 0.0;  
    for (int i=0; i<n; i++)  
        sum += arr[i];  
    return sum;  
}
```

- (a) Referencer til elementerne af arrayet **arr** er
- A. rummeligt lokale.
 - B. tidsligt lokale.
- (b) Referencer til variablen **sum** er
- A. rummeligt lokale.
 - B. tidsligt lokale.

10. (2 point) En reference i C++ er det samme som en peger i C.

- A. Sandt
- B. Falsk

11. (2 point) En klasse i C++ er

- A. en variabel.
- B. en abstrakt datatype.
- C. en matematisk operator.
- D. en adresse i hukommelsen.

12. (4 point) Betragt følgende rekursive definition af en klasse af polynomier:

$$\begin{aligned}H_0(x) &= 1 \\H_1(x) &= 2x \\H_n(x) &= 2xH_{n-1}(x) - 2nH_{n-2}(x), \quad n = 2, 3, \dots\end{aligned}$$

(a) Hvilken form for rekursion er dette?

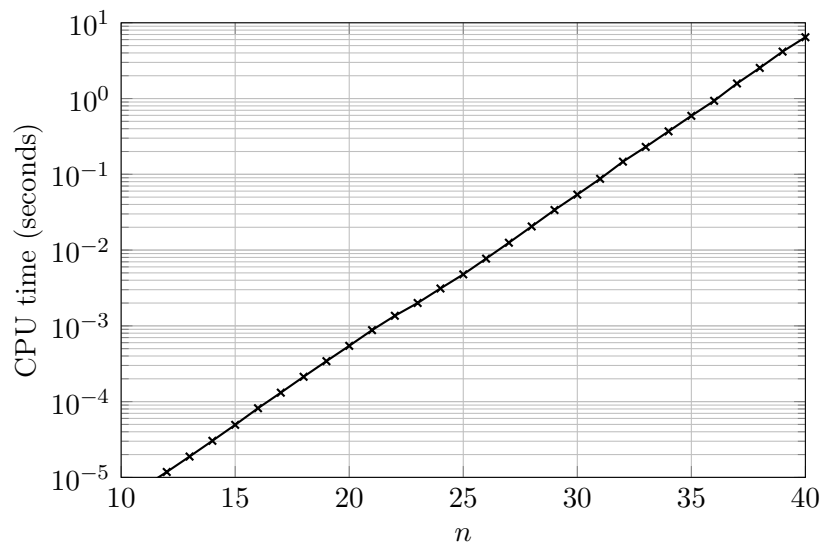
- A. Enkel rekursion
- B. Multipel rekursion

(b) Hvad er kompleksiteten af følgende algorithmen til at beregne $H_n(x)$?

```
double H(double x, unsigned int n) {  
    if (n==0) return 1.0;  
    if (n==1) return 2*x;  
    return 2*x*H(x,n-1)-2*n*H(x,n-2);  
}
```

- A. $O(n)$ plads og $O(n)$ tid
- B. $O(2^n)$ plads og $O(n)$ tid
- C. $O(n)$ plads og $O(2^n)$ tid
- D. $O(2^n)$ plads og $O(2^n)$ tid

13. (4 point) Følgende plot viser CPU-tiden, som kræves af en algoritme for at løse et givent problem som en funktion af problemets dimension n .



Hvad er algoritmens tidskompleksitet?

- A. $O(\log n)$
 - B. $O(n)$
 - C. $O(n^\alpha), \alpha > 1$
 - D. $O(2^n)$
14. (4 point) Hukommelseshåndtering.
- (a) Et *cache miss* er resultatet af et hukommelseslæk.
- A. Sandt
 - B. Falsk
- (b) Betragt følgende udtryk:

```
int myArray[64];
```

Hvilken form for hukommelsesallokering vil blive brugt til at allokere arrayet `myArray`?

- A. Automatisk allokering
- B. Dynamisk allokering

15. (8 point) Implementér en funktion i C, som evaluerer funktionen

$$f(x) = \frac{1 - \cos(x)}{\sin(x)}.$$

Krav

- Din funktion skal have følgende prototype:

```
double feval(double x);
```

- Funktionen må ikke skrive til `stdout`.
- Benyt skabelonen `exam_e20_question15.c` til din implementering. Skabelonen er inkluderet i ZIP-filen, som er vedhæftet eksamensopgaven.

16. (8 point) Implementér en funktion i C, som evaluerer

$$g(x) = \sqrt[3]{x^2 + 2} - \sqrt[3]{x^2}, \quad x \in \mathbb{R}.$$

Hint: Brug identiteten

$$(a - b)(a^2 + ab + b^2) = a^3 - b^3$$

til at omskrive $g(x)$ med henblik på at undgå tab af præcision for visse værdier af x .

Krav

- Din funktion skal have følgende prototype:

```
double geval(double x);
```

- Funktionen må ikke skrive til `stdout`.
- Benyt skabelonen `exam_e20_question16.c` til din implementering. Skabelonen er inkluderet i ZIP-filen, som er vedhæftet eksamensopgaven.

17. (8 point) Lad $x = (x_1, \dots, x_n)$ og $w = (w_1, \dots, w_n)$ være to vektorer af længde n med positive elementer. Funktionen

$$H(x; w) = \frac{\sum_{i=1}^n w_i}{\sum_{i=1}^n \frac{w_i}{x_i}}$$

er en vægtet harmonisk middelværdi af x_1, \dots, x_n med vægtene w_1, \dots, w_n .

Implementér en funktion i C, som evaluerer $H(x; w)$.

Krav

- Din funktion skal have følgende prototype:

```
double weighted_harmonic_mean(int n, double * x, double * w);
```

Inputtet `n` er længden af vektorerne x and w , `x` er en peger til første element af vektoren x og `w` er en peger til første element af w .

- Funktionen skal returnere $H(x; w)$, hvis et eller flere input er gyldige.
- Funktionen må ikke skrive til `stdout`.
- Benyt skabelonen `exam_e20_question17.c` til din implementering. Skabelonen er inkluderet i ZIP-filen, som er vedhæftet eksamensopgaven.

18. (12 point) Lad L være en kvadratisk matrix af orden n på formen

$$L = \begin{bmatrix} a_1 & & & & \\ & a_2 & & & \\ & & \ddots & & \\ & & & a_{n-1} & \\ b_1 & b_2 & \cdots & b_{n-1} & a_n \end{bmatrix},$$

dvs. L er en nedre trekantsmatrix, hvor kun diagonale elementer og elementerne i sidste række kan være forskellige fra nul.

- (a) Implementér en funktion i C, som udfører operationen $x \leftarrow Lx$, dvs. funktionen skal overskrive input-arrayet x med Lx .

Krav

- Din funktion skal have følgende prototype:

```
int darmv(int n, double * a, double * b, double * x);
```

Inputtet n er ordnen af matricen L . Inputtene a , b og x er pegere til de første elementer af de respektive arrays som repræsenterer vektorerne $a = (a_1, \dots, a_n)$, $b = (b_1, \dots, b_{n-1})$ og $x = (x_1, \dots, x_n)$.

- Funktionen skal returnere værdien -1 , hvis et eller flere input er ugyldige, og ellers skal funktionen returnere værdien 0 .
 - Funktionen må ikke skrive til `stdout`.
 - Benyt skabelonen `exam_e20_question18a.c` til din implementering. Skabelonen er inkluderet i ZIP-filen, som er vedhæftet eksamensopgaven.
- (b) Implementér en funktion i C, som udfører operationen $x \leftarrow L^{-1}x$, dvs. funktionen skal overskrive input-arrayet x med $L^{-1}x$.

Krav

- Din funktion skal have følgende prototype:

```
int darsv(int n, double * a, double * b, double * x);
```

Inputtet n er ordnen af matricen L . Inputtene a , b og x er pegere til de første elementer af de respektive arrays som repræsenterer vektorerne $a = (a_1, \dots, a_n)$, $b = (b_1, \dots, b_{n-1})$ og $x = (x_1, \dots, x_n)$.

- Funktionen skal returnere værdien -1 , hvis et eller flere input er ugyldige eller hvis L er singulær, og ellers skal funktionen returnere værdien 0 .
- Funktionen må ikke skrive til `stdout`.
- Benyt skabelonen `exam_e20_question18b.c` til din implementering. Skabelonen er inkluderet i ZIP-filen, som er vedhæftet eksamensopgaven.