



Trabajo individual

Identificación del trabajo

- a. **Módulo:** 2
- b. **Asignatura:** Lógica de Programación
- c. **RA:** Agregar condicionales al código.
- d. **Docente Online:** Richard Orellana Taibo.
- e. **Fecha de entrega:** 17/04/25

Identificación del estudiante

Nombre y apellido	Carrera
Christian Aránguiz	Técnico en Informática

Desarrollo

Dirección del código: [GitHub](#).

1. Explicación del código:

En el pseudocódigo desarrollado, si bien algunas estructuras condicionales ya se habían implementado en la actividad anterior, en esta segunda etapa se ampliaron y ajustaron conforme a los nuevos requerimientos. Se incorporó el cálculo de intentos restantes, proporcionando retroalimentación precisa al usuario después de cada intento, lo cual mejora la interacción y el control del flujo del juego. Asimismo, se fortaleció la validación de entradas, añadiendo una condición para asegurar que el número ingresado no sea inferior al límite mínimo definido. Estos refinamientos contribuyen a una mayor solidez lógica y funcionalidad del algoritmo.

2. Resolución de consignas:

