



Trabajo individual

Identificación del trabajo

- a. **Módulo:** 3
- b. **Asignatura:** Lógica de Programación
- c. **RA:** Agregar condicionales al código.
- d. **Docente Online:** Richard Orellana Taibo.
- e. **Fecha de entrega:** 18/05/25

Identificación del estudiante

| Nombre y apellido | Carrera |
|--------------------|------------------------|
| Christian Aránguiz | Técnico en Informática |

Desarrollo

Código extraído desde PseInt:

```

1. Proceso juegoAdivinanzas
2.   Definir limiteMinimo, limiteMaximo, numeroCreado,
   numerosIngresados Como Entero;
3.   Definir numeroIngresado, maxIntentos, intentosRestantes,
   turnos Como Entero;
4.   Definir isAdivinado Como Logico;
5.
6.   // Establecer límites
7.   Escribir "**** Bienvenido al juego de Adivinanzas ****";
8.   Escribir "Ingrese número mínimo para adivinar";
9.   Leer limiteMinimo;
10.  Escribir "Ingrese número máximo para adivinar";
11.  Leer limiteMaximo;
12.
13.  // revisar que el limite inferior no sea mayor al superior
14.  si limiteMaximo < limiteMinimo Entonces
15.      Escribir "ERROR ==> El número máximo no puede
   ser menos al mínimo";
16.  SiNo
17.      // Pedir número máximo de intentos
18.      Escribir "Ingrese cantidad máxima de intentos";
19.      Leer maxIntentos;
20.
21.      Dimensionar numerosIngresados[maxIntentos];
22.      intentosRestantes <- maxIntentos;
23.
24.      Escribir "Adivina el número entre: ", limiteMinimo, " y:
   ", limiteMaximo;
25.
26.      numeroCreado <- obtenerNumero(limiteMinimo,
   limiteMaximo);
27.
28.      turnos <- 1;
29.
30.      isAdivinado <- Falso;
31.
32.      // Actualizacion Para => Repetir
33.      Repetir
34.          Escribir "Ingresa que número crees que es el
   correcto. Tienes: ", intentosRestantes " intentos Restantes";
35.          Leer numeroIngresado;
36.          Si revisionDuplicados(numerosIngresados,
   turnos, numeroIngresado) Entonces

```

```

37.                                Escribir "El número ya fue ingresado,
                                has usado estos intentos: ";
38.                                listarNumeros(numerosIngresados,
                                turnos);
39.                                SiNo
40.                                numerosIngresados[turnos] <-
                                numeroIngresado;
41.                                Escribir "Número ingresado: ",
                                numeroIngresado, " es...";
42.                                // Revision si número ingresado es
                                válido entre el rango de números
43.                                Si numeroIngresado > limiteMaximo
                                Entonces
44.                                Escribir "Error ==> El número
                                ingresado no puede ser superior al numero máximo a adivinar";
45.                                SiNo
46.                                si numeroIngresado <
                                limiteMinimo Entonces
47.                                Escribir "Error ==> El
                                número ingresado no puede ser inferior al numero mínimo a
                                adivinar";
48.                                SiNo
49.                                si numeroIngresado <
                                numeroCreado Entonces
50.                                Escribir "Incorrecto!
                                El número es mayor. Te quedan ", intentosRestantes, "
                                intentos";
51.                                FinSi
52.                                si numeroIngresado >
                                numeroCreado Entonces
53.                                Escribir "Incorrecto!
                                El número es menor. Te quedan ", intentosRestantes, "
                                intentos";
54.                                FinSi
55.                                si numeroIngresado ==
                                numeroCreado Entonces
56.                                Escribir "Correcto!
                                Adivinaste el número";
57.                                isAdivinado <-
                                Verdadero;
58.                                FinSi
59.                                intentosRestantes <-
                                intentosRestantes -1;
60.                                turnos = turnos +1;
61.                                FinSi
62.                                FinSi
63.                                FinSi

```

```

64.      Hasta Que intentosRestantes == 0 o isAdivinado ==
      Verdadero
65.      si isAdivinado == Verdadero Entonces
66.          Escribir "Ganaste en : ", turnos -1, " intentos.";
67.      SiNo
68.          Escribir "Perdiste, el número era:",
      numeroCreado;
69.      FinSi
70.  FinSi
71.
72. FinProceso
73.
74. SubProceso resultado <- obtenerNumero ( min, max )
75.  Definir rango, num, resultado Como Entero;
76.  Definir random Como Real;
77.  rango <- max - min + 1;
78.  random <- Azar(rango) ;
79.  resultado <- random + min;
80. FinSubProceso
81.
82. Funcion listarNumeros (listaDeNumeros, turnos)
83.  Definir iteracion Como Entero;
84.  Escribir Sin Saltar " [";
85.  Para iteracion <- 1 Hasta turnos -1 Hacer
86.      Escribir Sin Saltar " ", listaDeNumeros[iteracion];
87.  FinPara
88.  Escribir " ]";
89. FinFuncion
90.
91. Funcion duplicado <- revisionDuplicados (listaDeNumeros,
      turnos, nuevo)
92.  Definir iteracion Como Entero;
93.  Definir duplicado Como Logico;
94.  duplicado <- Falso;
95.  si turnos > 1 Entonces
96.      para iteracion <- 1 Hasta turnos -1 Hacer
97.          si nuevo == listaDeNumeros[iteracion]
      Entonces
98.              duplicado <- Verdadero;
99.          FinSi
100.      FinPara
101.  FinSi
102. FinFuncion

```

Resolución de consignas:

```
*** Ejecución Iniciada. ***
*** Bienvenido al juego de Adivinanzas ***
Ingrese número mínimo para adivinar
> 5
Ingrese número máximo para adivinar
> 10
Ingrese cantidad máxima de intentos
> 4
Adivina el número entre: 5 y: 10
Ingresa que número crees que es el correcto. Tienes: 4 intentos Restantes
> 5
Número ingresado: 5 es...
Incorrecto! El número es mayor. Te quedan 4 intentos
Ingresa que número crees que es el correcto. Tienes: 3 intentos Restantes
> 5
El número ya fue ingresado, has usado estos intentos:
[ 5 ]
Ingresa que número crees que es el correcto. Tienes: 3 intentos Restantes
> 5
El número ya fue ingresado, has usado estos intentos:
[ 5 ]
Ingresa que número crees que es el correcto. Tienes: 3 intentos Restantes
> 5
El número ya fue ingresado, has usado estos intentos:
[ 5 ]
Ingresa que número crees que es el correcto. Tienes: 3 intentos Restantes
> 8
Número ingresado: 8 es...
Incorrecto! El número es mayor. Te quedan 3 intentos
Ingresa que número crees que es el correcto. Tienes: 2 intentos Restantes
> 9
Número ingresado: 9 es...
Correcto! Adivinaste el número
Ganaste en : 3 intentos.
*** Ejecución Finalizada. ***
```