

# TOUHOU U.F.O. (UNDEFINED FANTASTIC OBJECT)

Proyecto Final b) Juego de Consola

## TEORIA DE LA COMPUTACION

MARIA MAGDALENA MURILLO LEAÑO

### Requisitos Minimos del Sistema

**Windows:** XP/Vista/7/8/10

**ESPACIO LIBRE EN DISCO DURO:** 200MB

**MEMORIA RAM:** 2GB

**PROCESADOR:** INTEL PENTIUM

**TARJETA DE VIDEO:** 256MB



### Integrantes

Encinas Mardueño Christopher Brad

Peña Solis José Pablo

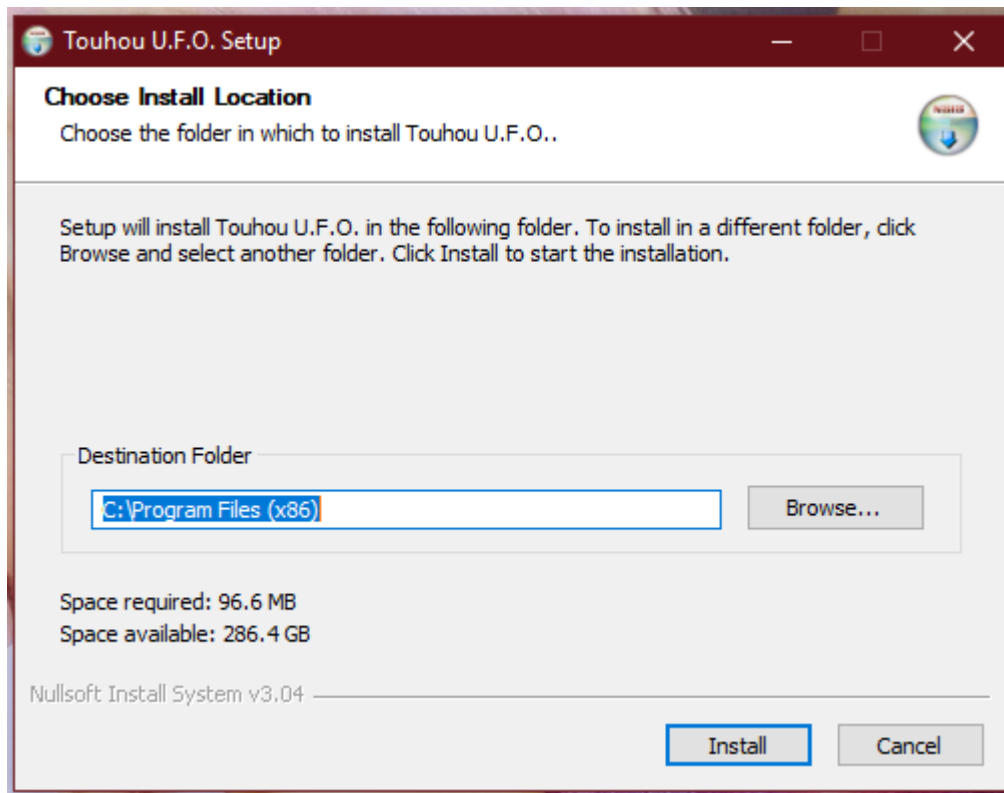
Cruz Torres Gustavo Eduardo

**FECHA DE ENTREGA 13/05/2019**

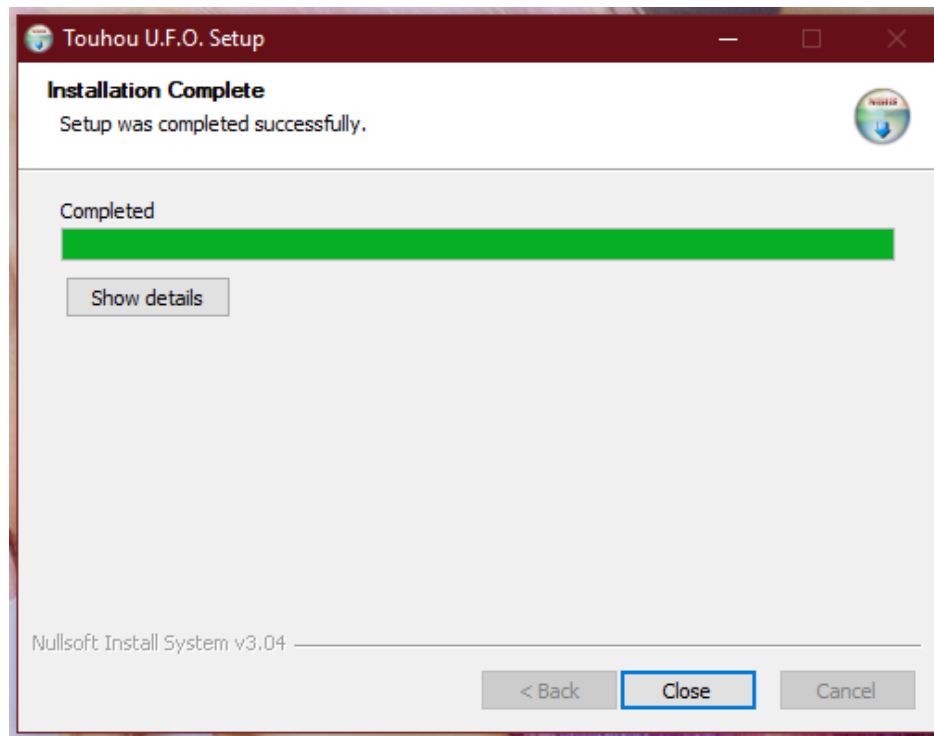
## GUIA DE INSTALACION



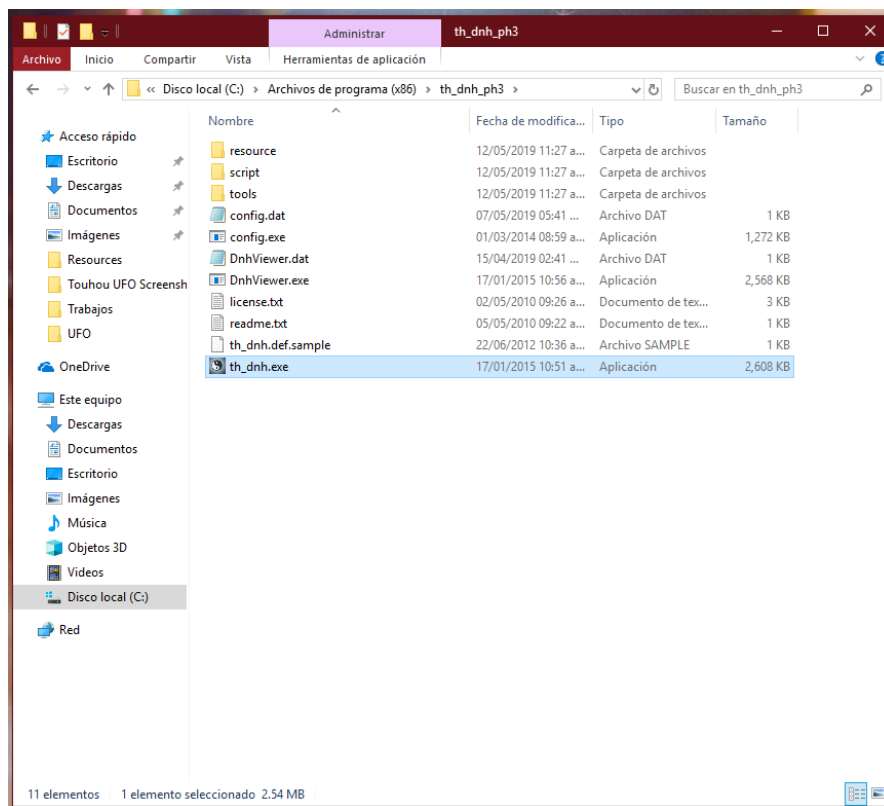
Abrir el archivo th\_dnh.exe para iniciar el instalador



Seleccionar la carpeta donde será instalado el programa y dar click en ***Install***



Una vez completada la instalación cerrar el instalador e ir a la carpeta donde se instalo el programa



Ejecutar **th\_dnh.exe**



Dentro del menú ir a la opción “**Package**”



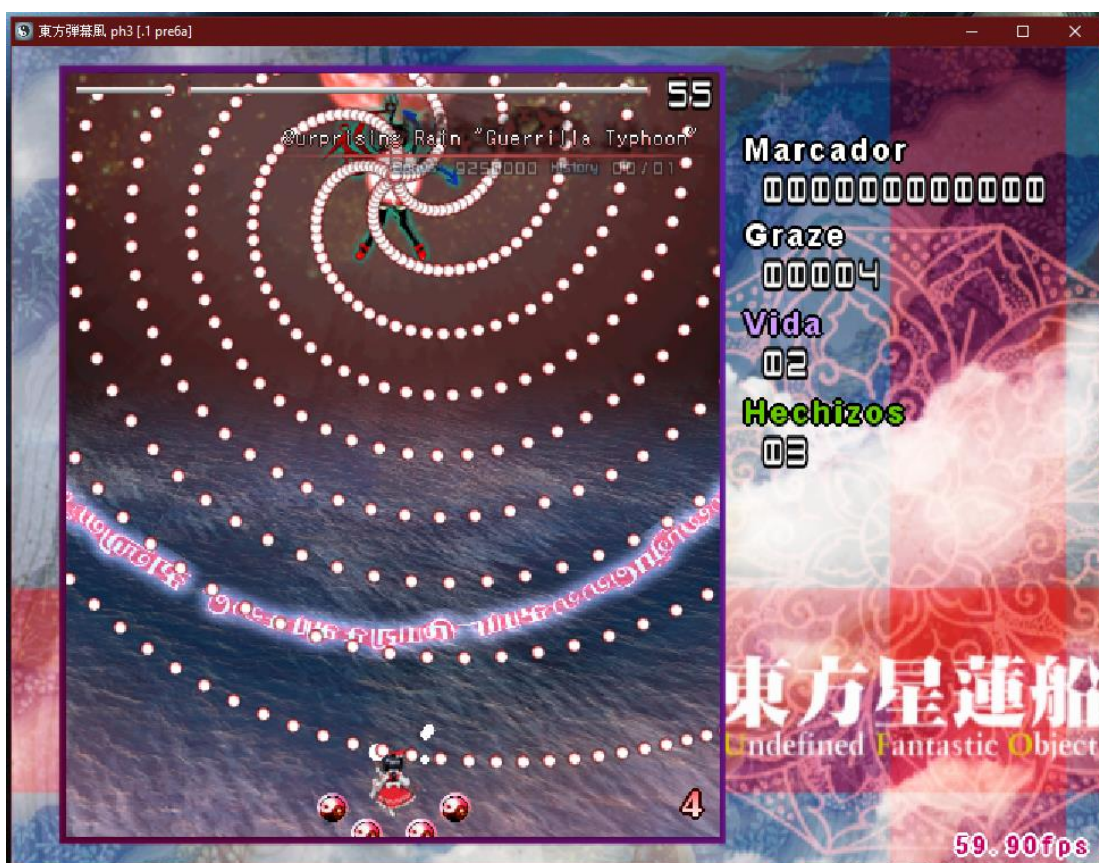
Dentro seleccionar **Undefined Fantastic Object** para iniciar la ejecución del juego



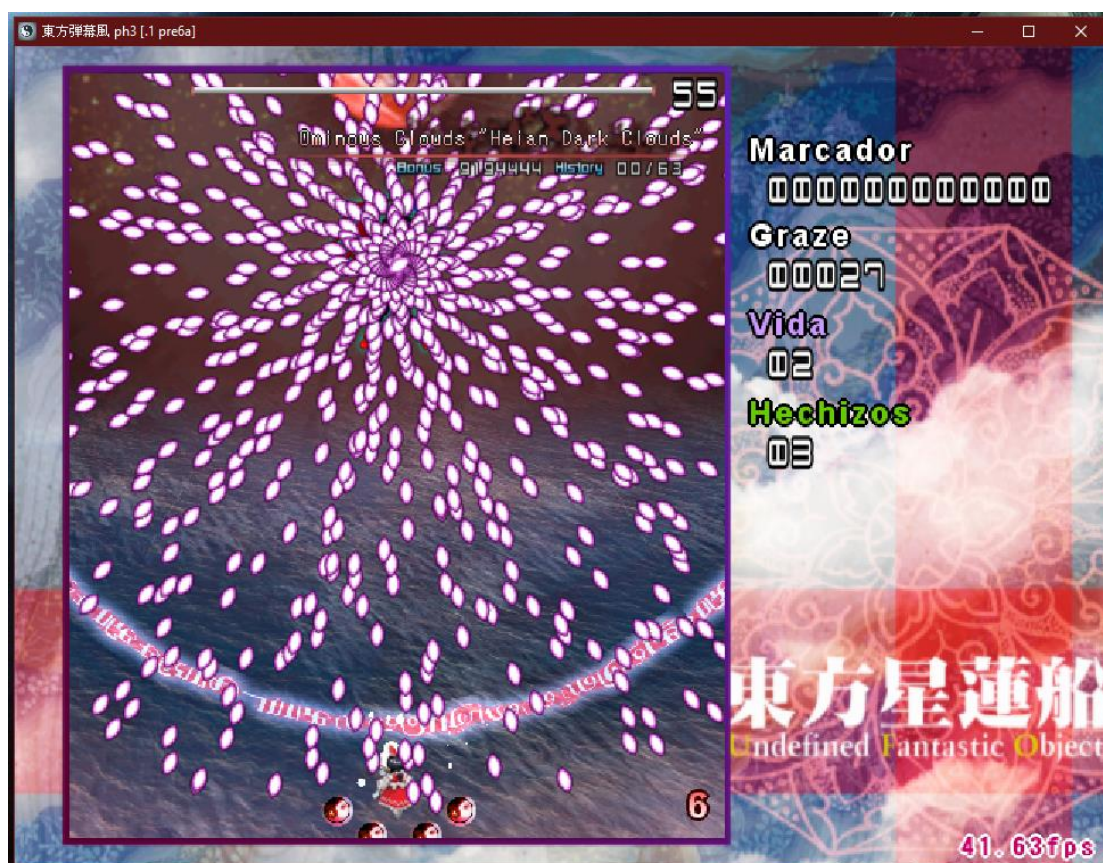
## CAPTURAS DE PANTALLA







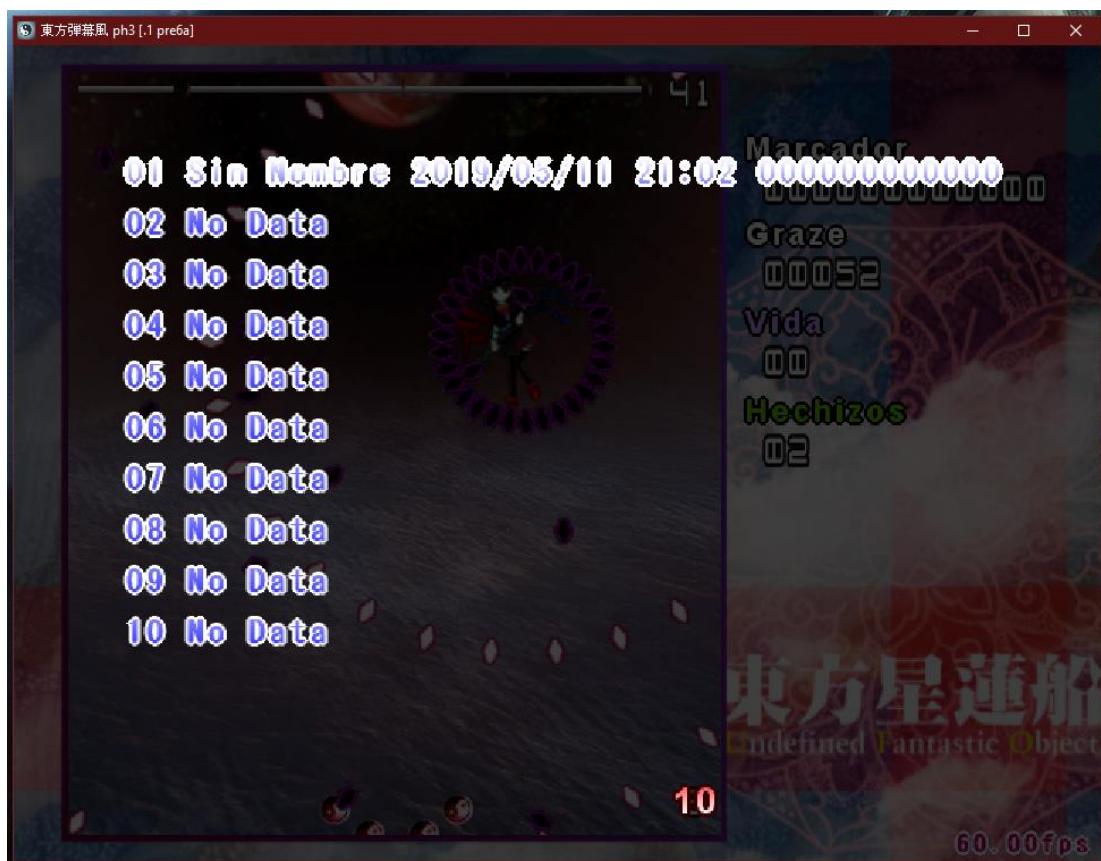
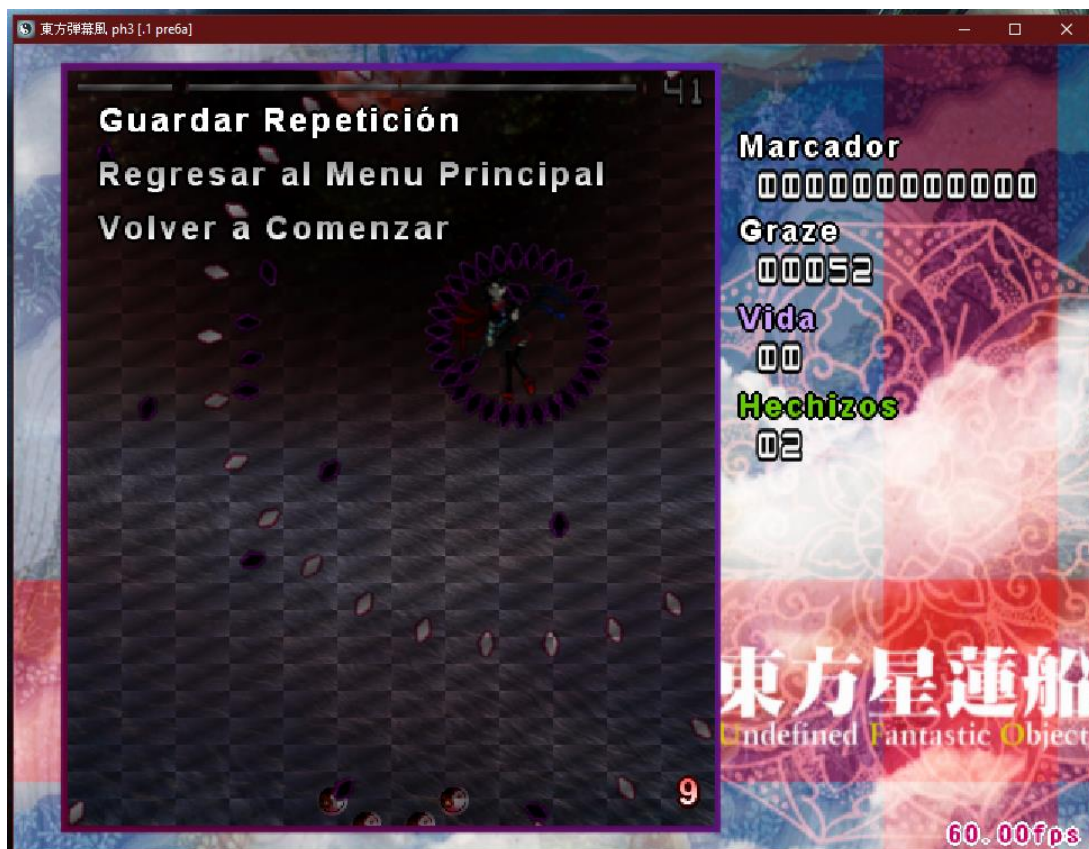














## CONCLUSIONES

Gracias a este proyecto pudimos entender mejor el funcionamiento de los autómatas dentro de aplicaciones (en este caso un videojuego), así como su uso e importancia. Pudimos entender un poco mejor como describir el funcionamiento de un videojuego mediante una máquina de estados finitos.