

VIBE CODING CODEX (Zonder Sean's Originele Prompts)

HOOFDSTUK 1 – Fundamenten van Vibe Coding

1. Spec-Driven Development – Intentie vóór Code
2. Product Manager Framework – AI laten denken als Co-Founder
3. Minimal Stack & MCP Discipline – Structuur als ruggengraat

HOOFDSTUK 2 – 21 Core Vibe Coding Tips (Samengevat)

- Tip 4–7: Flow & Intentie (Warmup, Monolith breken, Chain of Thought, Confirm Understanding)
- Tip 8–12: Architectuur & Structuur (Architect Mode, Dataflow, Documentatie, Risico's, Modulariteit)
- Tip 13–15: Debug & Refactor (AI als Criticus, Self-Review, Unit Tests)
- Tip 16–18: Power Prompts (Varianten, Synthese, Auto-Polish Loop)
- Tip 19–21: Self-Healing & Continuous Polish (Code & UI audits)

HOOFDSTUK 3 – Vibe Design & UI Blueprint

- 4-Zone Blueprint: Header, Actiezone, Feedback, Info
- 3-Varianten Methode (Minimalistisch, Dashboard, Conversational)
- Polish & UX Heuristieken
- Light Design System (Tokens)
- Visual Prompt Library (Structuur, UI Audit, Tokens)

HOOFDSTUK 4 – Scaling & Product Lifecycle

- Roadmap Discipline (Epics, Features, Taken)
- Ship Loops (Changelog, Release Notes)
- Regression Shield (Behouden van Kwaliteit)
- Continuous AI Co-Founder (Permanent Verbeteren)

HOOFDSTUK 5 – Promptstructuur (Zonder Authentic Sean Prompts)

- Architect Mode
- Builder Mode (V1)
- Self-Review Mode
- Refactor & Polish
- Ship & Delivery