

clone(): item*

isRelevant(filter : const filter&) : bool howRelevant(search : const QString&) : float

clone(): item*

- author : QString

- pages : unsigned int

getAuthor(): QString

+ clone() : item*

+ getPages() : unsigned int

+ setPages(pg : unsigned int) : void

accept(visitor : IVisitor&) : void

filter insertionDateMin : QDate* insertionDateMax : QDate* publicationDateMin : QDate* · publicationDateMax : QDate* genre : QString* author : QString* pagesMin : unsigned int* pagesMax : unsigned int* sizeMin : float* sizeMax: float* actor : QString* · durationMin : QTime* durationMax : QTime artist : QString* type: item* + filter() + ~filter() + getInsertionDateMin() : const QDate* + getInsertionDateMax(): const QDate* + getPublicationDateMin() : const QDate* getPublicationDateMax() : const QDate* + getGenre() : const QString* + getSizeMin() : const float* + getSizeMax() : const float* + getAuthor() : const QString* + getPagesMin() : const unsigned int* + getPagesMax() : const unsigned int* + getActor() : const QString* + getDurationMin() : const QTime* getDurationMax() : const QTime* - getArtist() : const QString* + getType() : const item* + setInsertionDateMin(iDateMin : const QDate&) : void + setInsertionDateMax(iDateMax : const QDate&) : void + setPublicationDateMin(pDateMin : const QDate&) : void + setPublicationDateMax(pDateMax : const QDate&) : void + setGenre(genr : const QString&) + setSizeMin(szMin : const float&) : void + setSizeMax(szMax : const float&) : void

+ setAuthor(aut : const QString&)

+ setPagesMin(pgMin : const unsigned int&)

+ setPagesMax(pgMax : const unsigned int&)

- setDurationMin(durMin : const QTime&) : void

+ setDurationMax(durMax : const QTime&) : void

- setActor(act : const QString&) : void

+ setArtist(art : const QString&) : void

+ setType(typ : item*) : void `

collection - items : QVector<item*> + collection() + collection(other : const collection&) - ~collection() + operator=(other : const colletion&) : collection& copy(target : QVector<item*>&, toCopy : const QVector<item*>&) : void destroy(vec : QVector<item*>&) + addltem(item : item*) : void + removeltem(item : item*) : void + clearAll() : void + getItems() : const QVector<item*>& + applyFilter(const filter&) : QVector<item*> + makeSearch(const QString& keyword) : QVector<item*>

+ saveCollectionAs() : bool

+ loadCollection(): bool