

Announcements

NB: Projek Demo prosedure / Project Demo Procedure

Saved By

RUDI SERFONTEIN

Modified Date

9 May 2024, 13:47

Groups

Kontak

Message

Die volgende is die prosedure vir julle projek demos:

- Die demos sal in die lesingsaal plaasvind. Al die lede van elke groep moet teenwoordig wees vir die hele sessie waarvoor hulle geskiet het.
- Julle sal 10-15 minute per groep tyd hê om te demo. Die uitleg van die aanbieding is as volg:
 - Een persoon op 'n slag doen die aanbieding en daar mag 'n maksimum van 3 mense gelyktydig voor in die lokaal wees - een om te praat en twee om goed soos opstelling te doen.
 - Julle sal van die lokaal se rekenaar gebruik moet maak om julle aanbieding te doen (hierdie rekenaar is aan die projektor gekoppel).
 - Aan die begin van die sessie, moet julle jul dokumentasie vir my inhandig. Dit moet ooreenstem met die nuutste weergawe wat julle op eFundi ingedien het. Indien julle 'n tablet beskikbaar het, mag julle die dokumentasie op die tablet laai, voor julle aanbieding vir my bring en na julle aanbieding weer kom optel.
 - **Eerste gedeelte (Packet Tracer) 3 minute:**
 - Julle moet, in 3 minute of minder, die Packet Tracer komponent van julle projek demonstreer.
 - Om die proses te vergemaklik, gaan julle 'n video (sonder klank) gebruik om julle netwerk op Packet Tracer te wys.
 - Die video (maksimum 2.5 minute) sal op die lokaal rekenaar gespeel word terwyl 'n groepslid oor die Packet Tracer gedeelte praat.
 - **Tweede gedeelte (Messaging App) 5 minute:**
 - Julle moet, in 5 minute of minder, die App komponent van julle projek demonstreer.
 - Julle sal 'n tweede toestel nodig hê om die demo van hierdie gedeelte te kan doen. Hierdie toestel moet opgestel word terwyl ander groepe aanbied, of terwyl die Packet Tracer aanbieding gedoen word.
 - Julle netwerk program moet van eFundi afgelaai word. Die lêer moet dus ingedien wees op die eFundi opdrag voor julle kan demo.
 - Onthou: julle mag nie enige installasies doen nie en die program moet 'n uitvoerbare program wees wat op Windows werk. Indien julle 'n webgebaseerde program ("web app") geskryf het, moet julle ook 'n Windows program hê wat die program toeganklik maak. Julle mag nie julle program deur 'n webblaaier (Chrome, Firefox, ens.) loop nie - die program moet "standalone" wees.
 - **Afsluiting 2 minute:**
 - Die dosent sal vir julle vrae vrae soos nodig oor julle projek.
 - Tydens hierdie tyd kan die groep aandui of hulle enige probleme het wat deur die dosent aangespreek moet word (bv. punte aanpassings). Die instruksies sal meegedeel word en die groep kan na die aanbieding gou die instruksies dan volg.
 - Die groep se algehele, nie-aangepaste uitslag sal beskikbaar gemaak word.
 - Indien daar enige kommentare is, sal dit ook meegedeel word.

The following is the procedure for your project demos:

- The demos will take place in the lecture hall. All members of each group must be present for the whole session for which they were booked.
- You will have 10-15 minutes of time per group to demo. The layout of the presentation is as follows:
 - One person at a time does the presentation and there may be a maximum of 3 people in front in the venue at the same time - one to talk and two to do things like setup.
 - You will need to use the venue's computer to do your presentation (this computer is connected to the projector).
 - At the beginning of the session, you must submit your documentation to me. This should match the latest version you submitted on eFundi. If you have a tablet available, you may upload the documentation to the tablet, bring it to me prior to your presentation, and pick it up again after your presentation.
 - **First part (Packet Tracer) 3 minutes:**
 - You must, in 3 minutes or less, demonstrate the Packet Tracer component of your project.
 - To make the process easier, you are going to use a video (without audio) to show your network on Packet Tracer.
 - The video (maximum 2.5 minutes) will be played on the local computer while a group member talks about the Packet Tracer section.
 - **Second part (Messaging App) 5 minutes:**
 - You must, in 5 minutes or less, demonstrate the App component of your project.
 - You will need a second device to do the demo of this section. This device must be set up while other groups are presenting, or while the Packet Tracer part is being presented.
 - Your network application must be downloaded from eFundi. The file must therefore be submitted on the eFundi assignment before you can demo.
 - Remember: you may not do any installations and the program must be an executable program running on Windows. If you have written a web-based application ("web app"), you must also have a Windows application that makes the application accessible. You may not run your application through a web browser (Chrome, Firefox, etc.) - the application must be standalone.
 - **Closing 5 minutes:**
 - The lecturer will ask you questions as needed about your project.
 - During this time the group can indicate if they have any problems that need to be addressed by the lecturer (eg mark adjustments). The instructions will be communicated and the group can quickly follow the instructions after the presentation.
 - The group's overall, non-adjusted results will be made available.
 - If there are any comments, they will also be shared.

Attachments

-  [Project - Rubric.pdf](#) (138 KB)

[< Previous](#) [Return to List](#) [Next >](#)