Protocole de test : Dessin

Version de l'application testée	1.0.0
Date du test	24.03.2025
Nom du testeur	Max

Scénario 1:

Étape	Description	Remarque
Arrange / Given	Une app Forms C# qui fait apparaître des	
	rectangles définit, positionner aléatoirement	
Act / When	Appuyer sur le bouton (dessiner à un endroit	
	aléatoire)	
Assert / Then	Ça nous fait bel et bien apparaître un	
	rectangle aléatoirement	

	rectangle alcatonement	
Résultat : □ OK □	КО	
Remarque :		
On peut sélection	ner une couleur pour le rectangle mais ça ne mai	rche pas

Scénario 2:

Étape	Description	Remarque
Arrange / Given	Une app Forms C# qui fait apparaître des rectangles définit, positionner aléatoirement	
Act / When	Appuyer sur le bouton (effacer le dessin)	
Assert / Then	Tous les rectangles disparaissent du Panel	

Résultat : □ OK □ K	(O	
Remarque :		
/		

24.03.2025 Page 1 sur 2

Protocole de test : sucreries

Scénario 3:

Étape	Description	Remarque
Arrange / Given	Une app Forms C# qui calcule suivant deux chiffres avec l'aide de bouton d'opération	
Act / When	On met des valeurs pour le 1 ^{er} chiffre On appuie sur le bouton d'addition	
Assert / Then	le résultat de l'opération s'affichera dans un label dédié et sera aussi écrit dans l'endroit pour le 1 ^{er} chiffre	

			·		
Act / Whe	en	On met des valeurs po appuie sur le bouton o			
Assert / T	hen	le résultat de l'opération s'affichera dans un label dédié et sera aussi écrit dans l'endroit pour le 1 ^{er} chiffre			
Résultat : 🗆	OK 🗆 K	(O			
Remarque	:				
/					
Scénario 4	:				
Étape		Description		Remarque	
Arrange /	Given				
Act / Whe	en				
Assert / T	hen				
Résultat : 🗆		(0			
	Date et signature du testeur				
	Recommandation (go/nogo)				

24.03.2025