

Fundamentos de Programación Java con NetBeans

El capítulo 1 me habla un poco sobre el mundo de la Programación usando el lenguaje de Java y el IDE de NetBeans, aprendí que Java es uno de los lenguajes de Programación más usados y que junto con NetBeans es un gran complemento, también aprendí sobre que es lo que trata NetBeans, siendo este un IDE de código abierto, o sea que es gratuito, en donde se pueden trabajar aplicaciones Java para escritorio, así como también para dispositivos móviles y aplicaciones web con frameworks de C/C++ y HTML5. En este primer capítulo también aprendí lo que es una constante que esta se define como un valor inalterable y para expresar una constante en Java se usa la palabra final y static y esta media vez se inicia, el valor no puede cambiarse. También aprendí lo que es una variable que esta en Java es caso contrario que la constante, ya que Java permite cambiar las variables usadas durante la ejecución del programa. También aprendí algunos tipos de datos que se usan y como funcionan, como lo es por ejemplo el tipo de dato boolean que se basa en dos estados que son verdadero o falso, también el tipo de dato cadena que esta posee dos constructores, también el tipo de datos que se usan en Java como los lógicos y de fecha y así entre otras cosas que se pueden encontrar en NetBeans.