Petshop

Version <1.0>

Revision History

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Date** | **Version** | **Description** | **Author** |
| 24/03/2017 | 1.0 | Descrierea initiala a temei proiectului | Lang Christine-Gabriella |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Table of Contents

1. Introduction 4

1.1 Purpose 4

1.2 Scope 4

1.3 Definitions, Acronyms, and Abbreviations 4

1.4 References 4

1.5 Overview 4

2. Positioning 4

2.1 Problem Statement 4

2.2 Product Position Statement 4

3. Stakeholder and User Descriptions 5

3.1 Stakeholder Summary 5

3.2 User Summary 5

3.3 User Environment 6

4. Product Requirements 6

# Introduction

## Purpose

Acest document prezinta printr-o scurta introducere functionalitatile aplicatiei si tipul de utilizatori care vor interactiona cu aplicatia in cauza.

## Scope

Scopul acestui document este acela de rezuma functionalitatile aplicatiei, de a le structura pe baza tipurilor de utilizatori carora le sunt adresate si de a facilita prin parcurgerea lui utilizarea aplicatiei.

## Definitions, Acronyms, and Abbreviations

“Petshop” este o aplicatie desktop care permite utilizatorilor sa consulte produselor disponibile in vederea cumpararii unuia dintre ele.

## References

## Overview

Partea a doua a documentului prezinta cateva informatii despre utilitatea aplicatiei in mediul ei specific de utilizare, surpinzandu-se enuntarea problemei propuse acestei aplicatii, dar si modul in care aplicatia reuseste sa o solutioneze.

In partea a treia sunt prezentati utilizatorii aplicatiei, propusi de mediul specific pentru care aplicatia este proiectata.

Partea a patra surprinde cerintele aplicatiei, din punctul de vedere al mediului de utilizare pentru care aplicatia este proiectata, al standardelor utilizate in vederea proiectarii aplicatiei, si de asemenea al sistemului si al performantei.

# Positioning

## Problem Statement

|  |  |
| --- | --- |
| The problem of | Gestionarea vanzarilor de produse |
| Affects | Buyers |
| the impact of which is |  |
| a successful solution would be | Realizarea aplicatiei pentru gestionarea vanzarilor |

## Product Position Statement

|  |  |
| --- | --- |
| For | Administratorul, angajatii companiei cat si clientii. |
| Who | Utilizatorii vor fi inregistrati intr-o baza de date |
| The “Petshop” | Este un produs software |
| That | Faciliteaza si gestioneaza, furnizeaza servicii de cumparare si permite clientilor accesarea acestui tip de servicii. |
| Unlike |  |
| Our product | Faciliteaza cumpararea de produse pentru animale de catre clienti. |

# Stakeholder and User Descriptions

## Stakeholder Summary

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Name** | **Description** | **Responsibilities** |
| Developer/ Software engineer  Firma care detine magazinul | Implementeaza produsul software conform cu necesitatile clientului  Clientul produsului software | -asigura intretinerea si actualizarea aplicatiei  -comunica producatorului eventualele erori ale aplicatiei |

## User Summary

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Name** | **Description** | **Responsibilities** | **Stakeholder** |
| Administrator  Operatorul  Clientul | -administreaza baza de date a aplicatiei  -gestioneaza cererile clientilor  -beneficiarul petshop-ului prin intermediul aplicatiei | -drepturi de CRUD asupra utilizatorilor aplicatiei  -mentenanta aplicatiei  -introduce datele produselor in baza de date  -introducele datele “cosurilor de cumparaturi” in baza de date  -vizualizeaza lista produselor disponibile | -echipa IT care se ocupa de gestionarea aplicatiei  -Operatorul companiei  -Cumparatorii |

## User Environment

Avand in vedere ca utilizatorii acestei aplicatii sunt variati, acestia nu trebuie sa detina cunostinte specifice in domeniul programarii, interactiunea realizandu-se prin intermediul unui GUI “user friendly”.

Aplicatia va face referire la o baza de date, iar limbajul de programare folosit este Java . Aplicatia JDBC pentru conexiunea la serverul MySQL Server.

# Product Requirements

Aplicatia necesita o conexiune la baza de date tinuta pe server si JVM pentru rularea codului Java.