Petshop

Use-Case Model

Version <1.0>

Revision History

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Date** | **Version** | **Description** | **Author** |
| 24/03/2017 | 1.0 |  | Lang Christine-Gabriella |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Table of Contents

1. Use-Cases Identification 4

2. UML Use-Case Diagrams 4

Use-Case Model

# Use-Cases Identification

***Use case: Realizarea cu success a cumpararii unuia sau mai multe produse***

***Level: user-goal level***

***Primary actor: Client***

***Main success scenario: Clientul se logheaza, vizualizeaza produsele, adauga produsele dorite in cos si efectueaza comanda.***

***Extensions: Daca logarea nu se face cu success va aparea un mesaj de eroare pe ecran.***

***Use case: Managementul cu success al produselor cat si al comenzilor***

***Level: user-goal level***

***Primary actor: Operator***

***Main success scenario: Operatorul se logheaza, vizualizeaza toate produsele si poate face operatiile de crud pe baza de date a produselor.***

***Extensions: Daca logarea nu se face cu success va aparea un mesaj de eroare pe ecran.***

***Use case: Managementul cu success al userilor***

***Level: user-goal level***

***Primary actor: Administrator***

***Main success scenario: Administratorul se logheaza, vizualizeaza toti userii si poate face operatiile de crud pe baza de date a userilor.***

***Extensions: Daca logarea nu se face cu success va aparea un mesaj de eroare pe ecran.***

# UML Use-Case Diagrams

