



#### **ПЕРІЕХОМЕNA:**

- 1. Αποθηκευμένες Διαδικασίες
  - 1. Μεταβλητές
  - 2. Δομές Ελέγχου
  - 3. Δομές Επανάληψης
  - 4. Παράμετροι και Επιστρεφόμενες Τιμές
- 2. Αποθηκευμένες Συναρτήσεις

Ευάγγελος Μ.

Κώστας Επταήμερος

Σμαραγδένιος Χορηγός Μαθήματος

Χρυσός Χορηγός Μαθήματος

# 1. Αποθηκευμένες Διαδικασίες



### Μία Αποθηκευμένη Διαδικασία (Stored Procedure):

- Είναι το λογικό αντίστοιχο της συνάρτησης σε μία γλώσσα προγραμματισμού, δηλαδή μιας ρουτίνας που παίρνει ορίσματα εκτελεί κάποιες ενέργειες και έχει ένα αποτέλεσμα (π.χ. επιστρέφει ένα result set)
- Υποστηρίζει μεταβλητές, έλεγχο, επανάληψη κ.α. Μέσω των συντακτικών στοιχείων μπορούμε να ομαδοποιήσουμε ενέργειες SQL (π.χ. μία εισαγωγή επί πολλών πινάκων) σε ένα όνομα διαδικασίας, το οποίο μπορούμε να καλέσουμε, είτε μέσω π.χ. του MySQL Workbench, είτε μέσω ενός προγρ/τος.

## **Δημιουργία stored procedure** (χωρίς ορίσματα):

```
DELIMITER $$
CREATE PROCEDURE proc_name()
BEGIN
...
END$$
DELIMITER;
```

- Στο τέλος της διαδικασίας βάζουμε εντολή SELECT (που θα είναι και το επιστρεφόμενο αποτέλεσμα)
- Η <u>DELIMITER</u> αντικαθιστά το ερωτηματικό με αυτό που θέτουμε (εδώ \$\$). Η αλλαγή είναι υποχρεωτική, ώστε να μπορούμε να χρησιμοποιήσουμε το ερωτηματικό στο σώμα της διαδικασίας. Επαναφέρουμε το DELIMITER σε ερωτηματικό με το πέρας της διαδικασίας.

### Κλήση stored procedure:

CALL proc\_name();

### Διαγραφή stored procedure:

DROP PROCEDURE [IF EXISTS] proc\_name;

#### Παράδειγμα 1: DB: emp, script: stored.sql

**DROP PROCEDURE IF EXISTS** message;

**DELIMITER \$\$** 

**CREATE PROCEDURE** message()

**BEGIN** 

**SELECT** 'Hello World!" **AS** message;

END\$\$

**DELIMITER**:

**CALL** message();

#### **Stored Procedures στο MySQL Workbench:**

Βρίσκονται στα στοιχεία του πίνακα:



και μπορούμε εύκολα να κατασκευάσουμε ή να διαγράψουμε μία stored procedure (βλέπε βίντεο)

## Δήλωση μεταβλητής:

• Αμέσως μετά το BEGIN, με το συντακτικό:

DECLARE var\_name data\_type [DEFAULT value];

• Η χρήση της DEFAULT αναθέτει την τιμή value στη μεταβλητή **Ανάθεση τιμής σε μεταβλητής με εντολή:** 

### **SET** var name = expression;

• όπου έκφραση είναι τιμή, υπολογιζόμενη ποσότητα, κλήση συνάρτησης ή ακόμη και υποερώτημα.

### Ανάθεση τιμών σε μεταβλητές με SELECT:

SELECT val1, val2,... INTO var1,var2,... FROM ...;

• Αναθέτει τη val1 στη var1, τη val2 στη var2 κ.οκ., όπως αυτές επιλέχθηκαν από το ερώτημα.

### Τύποι Μεταβλητών:

- <u>Συνήθεις μεταβλητές</u>: έχουν εμβέλεια στο begin...end
- <u>Μεταβλητές χρήστη (αρχίζουν με @)</u>: Είναι μεταβλητές που διατηρούν την τιμή τους και μετά την κλήση της συνάρτησης.
  - Αρχικοποιούνται με κάποιο τρόπο εκτός της διαδικασίας.
  - Καλούνται και μεταβλητές χρήστη (κάθε χρήστης έχει δικές του τιμές σε αυτές τις μεταβλητές)
  - Είναι ορατές και εκτός της διαδικασίας.
- <u>Μεταβλητές συστήματος (αρχίζουν με @@)</u>: Είναι μεταβλητές με πληροφορίες συστήματος, ορατές σε όλους.

# 1.1. Μεταβλητές



## Παράδειγμα 2: DB: emp, script: variables.sql

```
CREATE PROCEDURE variable()

BEGIN

DECLARE x INT;

SET x=1;

SELECT x;

END
```

#### Παράδειγμα 3: DB: emp, script: uservariables.sql

```
CREATE PROCEDURE variable()

BEGIN

SET @x = @x + 1;

SELECT @x;

END
```

#### Άσκηση 1: DB: world

Δημιουργήστε stored procedure με όνομα min\_max η οποία θα επιστρέφει:

- Τη χώρα με το μικρότερο πληθυσμό (που να μην είναι 0)
- Τη χώρα με το μεγαλύτερο πληθυσμό.

# 1.2. Δομές Ελέγχου





```
IF...ELSE:
```

```
IF condition 1 THEN
 statements1
[ELSEIF condition2 THEN
 statements2
[ELSE
 statementsN
END IF;
```

# **CASE** (επί τιμών μεταβλητής):

```
CASE var THEN
  WHEN value1 THEN
     statements1
  [WHEN value2 THEN
     statements21
  ELSE
     statementsN
END CASE;
```

# CASE (με πολλαπλές συνθήκες):

```
CASE
  WHEN condition 1 THEN
     statements1
  [WHEN condition2 THEN
     statements2]
  FLSF
     statementsN
END CASE;
```

## Παράδειγμα 4: DB: emp, script: if.sql

```
CREATE PROCEDURE independence()
BEGIN
   DECLARE vyear INT DEFAULT 1700;
   DECLARE vdiff INT DEFAULT 100;
   IF vyear+vdiff > EXTRACT(YEAR FROM NOW()) THEN
       SELECT 'invalid values' AS error message;
   ELSE
        SELECT name, indepYear
        FROM country
        WHERE indepYear BETWEEN vyear-vdiff AND vyear+vdiff;
   END IF;
END
```

# 1.3. Δομές Επανάληψης



### Προσφέρονται οι συνήθεις δομές επανάληψης:

 WHILE και REPEAT...UNTIL καθώς και μια λιγότερο συνηθισμένη (LOOP) που εκτελεί έναν ατέρμονα βρόχο.

#### WHILE:

**WHILE** condition **DO** statements **END WHILE;** 

### **REPEAT...UNTIL:**

**REPEAT** statements **UNTIL** condition **END REPEAT**;

#### LOOP:

loop name: LOOP statements **END LOOP** loop name;

- Επαναλαμβάνει διαρκώς το σώμα (statements)
- προσφέρονται οι εντολές:
  - LEAVE loop name; (διακόπτει την εκτέλεση του βρόχου)
  - ITERATE loop name; (επαναλαμβάνει το βρόχο)

### Παράδειγμα 4: DB: emp, script: loops.sql **CREATE PROCEDURE loops()**

```
BEGIN
   DECLARE str1,str2,str3 VARCHAR(80);
   DECLARE i INT;
   SET i = 0;
   SET str1 = ";
   WHILE i<5 DO
       SET str1 = CONCAT(str1,' ',i);
      SET i = i+1:
   END WHILE;
   SET i = 0:
   SET str2 = ";
   REPEAT
        SET str2 = CONCAT(str2,' ',i);
        SET i = i+1:
   UNTIL i>5
   END REPEAT;
    SET i = 0;
    SET str3 = ";
    myloop: LOOP
        SET str3 = CONCAT(str3,' ',i);
        IF i>5 THEN
             LEAVE myloop;
        END IF;
        SET i = i+1;
     END LOOP myloop;
     SELECT str1, str2, str3;
END
```

# 1.4. Παράμετροι και Επιστρεφόμενες Τιμές



# Παράμετροι Διαδικασίας:

```
CREATE PROCEDURE proc_name(
    [IN|OUT|INOUT] param_name1 datatype1,
    [IN|OUT|INOUT] param_name2 datatype2,
    ...
)
BEGIN
...
END
```

- <u>IN</u>: παράμετρος εισόδου. Δεν μπορεί να αλλάξει η τιμή της.
   Default αν παραληφθεί ο προσδιοριστής.
- <u>OUT</u>: παράμετρος εξόδου.
- **INOUT**: παράμετρος εισόδου/εξόδου.

# Παράδειγμα 5: DB: sakila, script: inparams.sql

```
CREATE PROCEDURE input(IN actor_id_param INT)

BEGIN

SELECT CONCAT(first_name,'', last_name) AS full_name,

COUNT(fa.film_id) AS movies

FROM actor a JOIN film_actor fa

ON a.actor_id = fa.actor_id

WHERE a.actor_id = actor_id_param;

END
```

### Παράδειγμα 6: DB: emp, script: outparams.sql

```
CREATE PROCEDURE output(
    IN actor_id_param INT,
    OUT actor_movies INT
)

BEGIN

SELECT COUNT(fa.film_id) AS movies
    INTO actor_movies
    FROM actor a JOIN film_actor fa
        ON a.actor_id = fa.actor_id
    WHERE a.actor_id = actor_id_param;
END
```

### Παρατήρηση:

- Η επιστρεφόμενη τιμή μπορεί να αποθηκευτεί σε μία μεταβλητή χρήστη για να έχουμε πρόσβαση στην τιμή μετά την κλήση.
- ή μπορούμε να τη διαχειριστούμε μέσω της γλώσσας προγραμματισμού σε ένα πρόγραμμα.

### Παράδειγμα 6 (συνέχεια...)

```
CALL output(1, @cnt);
SELECT @cnt;
```

# 2. Αποθηκευμένες Συναρτήσεις



### Αποθηκευμένες Συναρτήσεις (Stored Functions):

- Χρησιμοποιώντας το ίδιο συντακτικό με τις διαδικασίες, μπορούμε να κατασκευάσουμε συναρτήσεις χρήστη (με ίδια χρήση με αυτή των συναρτήσεων της MySQL - βλ. μάθημα 1.10-1.11)
- Χρησιμοποιείται η λέξη-κλειδί **FUNCTION** αντί της PROCEDURE
- Παίρνει μόνο ορίσματα εισόδου (όχι εξόδου) και δεν γράφουμε το προσδιοριστικό ΙΝ κατά τη δήλωση και ο τύπος επιστροφής δηλώνεται στην κεφαλίδα της συνάρτησης.

```
DELIMITER $$
CREATE FUNCTION proc_name(params) STATEMENT
BEGIN
...
RETURN value;
END$$
DELIMITER;
```

- όπου STATEMENT, πρέπει να είναι ένα (τουλάχιστον) από τα επόμενα:
  - <u>DETERMINISTIC:</u> παράγει το ίδιο αποτέλεσμα για κάθε είσοδο.
  - <u>NO SQL:</u> Δεν περιέχει εντολές SQL
  - <u>READS SQL DATA:</u> Διαβάζει (μόνο) δεδομένα SQL

## Παράδειγμα 7: DB: emp, script: myfunc.sql

```
CREATE FUNCTION myfunc(n INT)
RETURNS INT
DETERMINISTIC NO SQL
BEGIN

DECLARE i INT DEFAULT 1;
DECLARE fact INT DEFAULT 1;
WHILE i<=N DO
SET fact = fact*i;
SET i=i+1;
END WHILE;
RETURN fact;
END
```

#### Παράδειγμα 8: DB: emp, script: myfunc.sql

```
CREATE FUNCTION fname(last_name_param VARCHAR(80))
RETURNS VARCHAR(80)
READS SQL DATA
BEGIN

DECLARE first_name_var VARCHAR(80);
SELECT first_name
INTO first_name_var
FROM actor
WHERE last_name = last_name_param
LIMIT 1;
RETURN first_name_var;
END
```