

# Projeto de revenda de carros - SubCars

## 1. Linguagem Ubíqua

- **Cliente:** Pessoa cadastrada no sistema com informações como nome, CPF, e-mail e senha. Os clientes são os responsáveis pelas compras de veículos.
- **Veículo:** Bem automotor cadastrado no sistema, com informações como marca, modelo, ano, cor, preço, e status (à venda ou vendido).
- **Venda:** Transação realizada quando um cliente compra um veículo, registrando CPF do comprador, placa do veículo, data da venda e status da transação.
- **Pagamento:** Etapa de confirmação financeira vinculada a uma venda. Contém informações de status do pagamento (pendente, aprovado, recusado) e CPF do comprador.
- **Catálogo:** Lista de veículos disponíveis para venda, ordenados por preço, do mais barato ao mais caro.
- **Histórico:** Registro cronológico de todas as alterações feitas em um veículo (cadastro, edição, venda e status de pagamento).

## 2. Event Storming

### *Eventos Principais*

1. **Cliente Cadastrado:** Um cliente foi cadastrado no sistema.
2. **Veículo Cadastrado:** Um veículo foi adicionado ao catálogo de veículos.
3. **Dados do Veículo Atualizados:** As informações de um veículo foram editadas.
4. **Veículo Vendido:** Um veículo foi associado a uma venda e registrado no sistema.
5. **Pagamento Efetuado:** O cliente realizou o pagamento referente à compra do veículo.
6. **Consulta de Veículos Disponíveis:** Um cliente ou administrador consultou o catálogo de veículos disponíveis.
7. **Consulta de Veículos Vendidos:** Um cliente ou administrador verificou os veículos vendidos.

### *Fluxo de Eventos*

1. Cadastro de cliente →
2. Cadastro de veículo →

3. Consulta de veículos disponíveis (opcional) →
4. Venda registrada (cliente associado ao veículo) →
5. Pagamento efetuado →
6. Atualização do histórico do veículo (status alterado para "vendido").

### 3. Domain Storytelling

*Ator: Administrador da Loja*

*História:*

1. O administrador acessa o sistema para **cadastrar um novo cliente**, inserindo dados como nome, CPF, e-mail e senha.
2. Em seguida, o administrador utiliza o sistema para **cadastrar um novo veículo** no catálogo, informando os detalhes (marca, modelo, ano, cor, preço e status).
3. Se necessário, o administrador pode **atualizar os dados do veículo** (ex.: corrigir o preço ou alterar o status).
4. Quando um cliente deseja comprar um veículo, o administrador verifica se o cliente está cadastrado no sistema:
  - a. Caso esteja cadastrado, o administrador **registra a venda** vinculando o CPF do cliente ao veículo escolhido e marcando a data.
  - b. O sistema muda automaticamente o status do veículo para "vendido" e registra essa mudança no **histórico**.
5. Após a venda, o administrador solicita o **pagamento do cliente**, marcando o status da transação como "pendente" até a confirmação.
6. Tanto o administrador quanto o cliente podem **consultar os veículos disponíveis** ou os **veículos vendidos** por meio dos endpoints da API.

## Ilustração:

