PLANIFICADOR DE AGENCIA

Proyecto Extra de Seminario de Solución de Problemas de Traductores de Lenguajes II

Introducción

Este proyecto consta de un planificador de Agencia, en el cual se puede realizar el registro de clientes, transporte, hospedaje y por último realizar reservaciones con los mismos datos registrados previamente.

Decidí realizar un proyecto donde implementara parte de frontend y backend ya que es lo que más me gusta. Por otro lado, decidí realizarlo sobre un planificador de agencia ya lo considero un tema amplio.

En cuanto a las tecnologías, hice uso de SQL para la base de datos, el servidor fue creado con apache, los lenguajes de programación utilizados fueron python, JavaScript, CSS, Html y la utilización del framework "Flask".

Funcionalidades

Como funcionalidades encontramos lo que una agencia de viajes puede realizar. Algunas como agregar transporte, hoteles y clientes para posteriormente realizar reservaciones con los registros previamente agregados.

Al iniciar la pagina se muestra un login con algunas imágenes y una posibilidad de registrarse en caso de no tener un usuario o contraseña.

Existe una especie de super usuario (Administrador) el cual puede agregar, editar, eliminar cualquier registro. Únicamente este usuario en específico es el que tiene disponible estos botones para estas transacciones.

Luego en caso de otros usuarios, se necesitan registrar para esto hay un espacio en la barra de navegación el cual dice "Registrar" esto para agregar clientes a la base de datos. Este registro solicita datos como usuario, nombre, correo, dirección, teléfono y una contraseña.

Otro de los apartados es "Transporte" donde se puede agregar transportes a la base de datos. Con datos como tipo de transporte (avión, barco, tren o camión), clase, precio, compañía.

También hay una parte dentro de las herramientas para agregar hoteles. Denominado como hospedaje aquí se solicitan datos como descripción, nombre de hotel, valoración y la estancia.

Por último la parte de reservaciones, donde antes debe haber registros de hoteles, clientes y transporte para poder realizarse. Este espacio solicita información como seleccionar algún cliente, selección de hotel previamente registrado, seleccionar transporte, cantidad de días, cantidad de personas, fecha de llegada, fecha de salida y ubicación.

Metodología

Previamente antes de inicializar el desarrollo de toda la página definí tanto los requisitos funcionales como no funcionales, haciendo una pequeña investigación sobre que necesita una agencia de viajes, que atributos puede haber. Los objetivos principales de una agencia, entre otras cosas para tener bien claro que implementar en un contexto de una agencia de viajes.

Requerimientos

- Login
- Registro de Clientes
- Registro de Transporte
- Registro de Hoteles
- Registro de Reservacion
- Editar Cliente
- Editar Transporte
- Editar Hoteles
- Editar Reservación
- Eliminar Cliente
- Eliminar Transporte
- Eliminar Hoteles
- Cancelar Reservación

Desarrollo e Implementación

Primeramente inicie con la creación de la base de datos la cual realice en MySQL utilizando como gestor de bases de datos. Decidí crear en este lenguaje la base de datos ya que me siento familiarizado con el debido a que en años anteriores había creado proyectos en este gestor.

Una vez que termine la base de datos, pase a diseñar y decidir en que lenguaje trabajar. Para el desarrollo de la página web elegí el framework "Flask" por su integración con python. Decidí utilizar un lenguaje no tan complejo como python y html para la parte del backend. Y para la parte de frontend trabaje con CSS Y JavaScript.

El IDE donde decidí trabajar fue Visual Studio Code, la estructura del proyecto es contar con varias carpetas para lograr una mayor organización. Una de ellas es css, los diferentes archivos html de acuerdo a la planificación de la agencia.

Luego de esto realice una búsqueda de la librería JavaScript que me llamara la atención y que se adaptara a lo que estaba buscando. Luego de implementar esto en el proyecto pase a implementar el framework de "Flask". Esto para facilitar <u>la</u> implementación.

En general hago uso de 8 archivos html. Uno para cliente, home, hospedaje, login, register, reservacion, transporte y layout. Y como archivo principal el "proyecto.py" en el cual realizo las rutas que se seguirán en la base de datos para posteriormente los métodos para crear, eliminar, actualizar, etc.

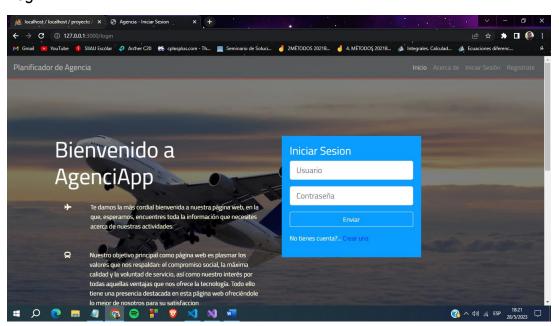
Como primer paso fue diseñar como quería que se visualizara el home y cada uno de las paginas a utilizar. Una vez teniendo la estructura para cada una de las paginas y de una correcta funcionalidad entre la navegación de los diferentes componentes. Me encargue de asegurarme que cuando se ingresa un usuario como administrador solo este tenga las opciones de editar ni de eliminar. Ya que solo el puede realizar estas modificaciones.

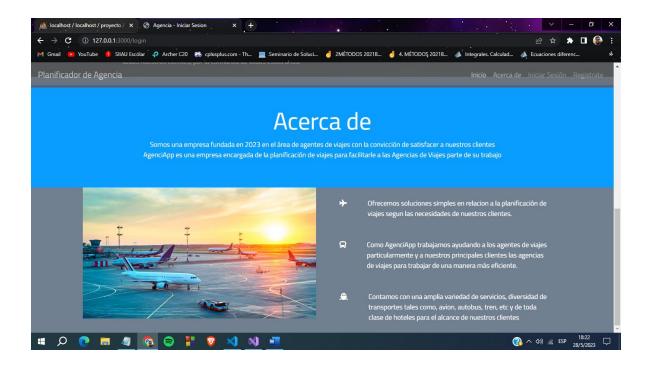
Posteriormente revisando cada campo que podría ser editado, realice las validaciones necesarias. Como asegurarme de no aceptar ciertos datos en algunos campos. Otras de las principales validaciones fue mostrar mensajes de confirmación, y en ciertos casos tener checkbox para antes de proseguir.

El proyecto esta siendo ejecutado en un servidor local, por medio del puerto 3000 e ingresamos mediante la IP 127.0.0.1:3000

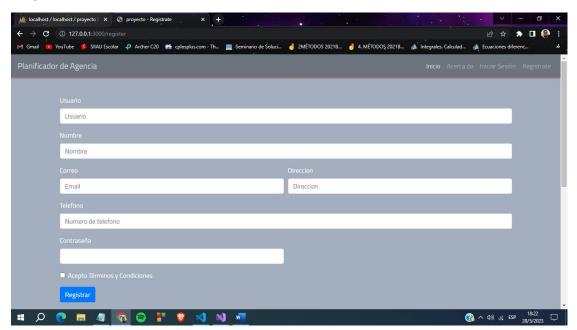
Capturas

Login





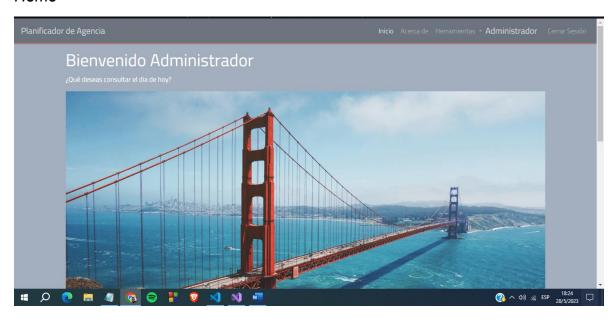
Register



Inicio de Sesión



Home



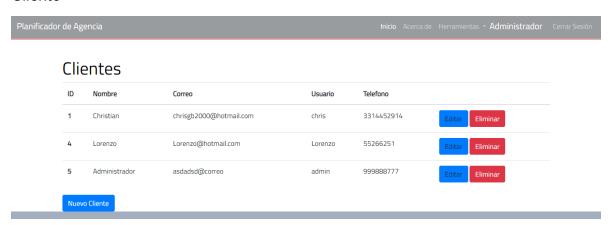
NavBar

Planificador de Agencia Inicio Acerca de Herramientas - Administrador Cerrar Sesión

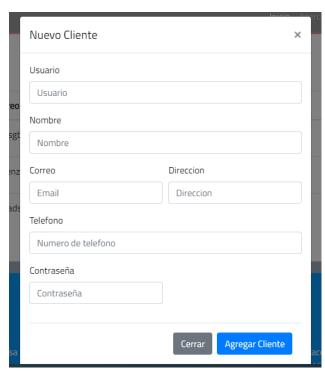
Opción de Herramientas navbar



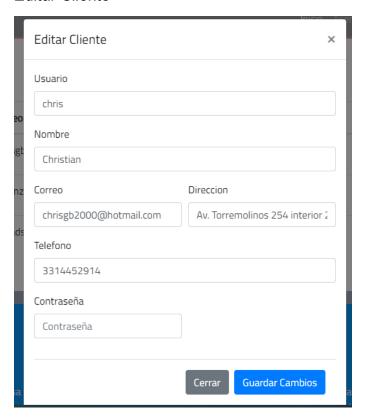
Cliente



Agregar Cliente



Editar Cliente



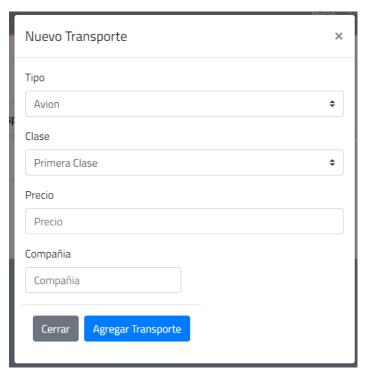
Eliminar



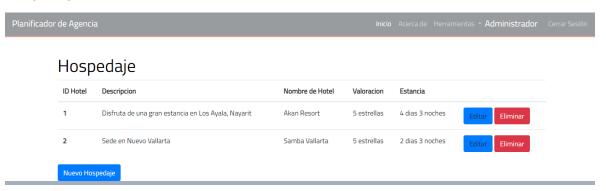
Transporte



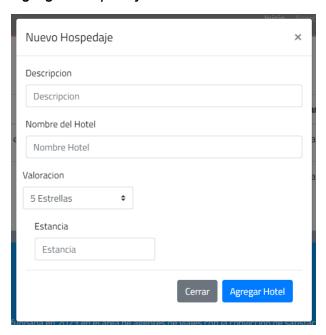
Agregar Transporte



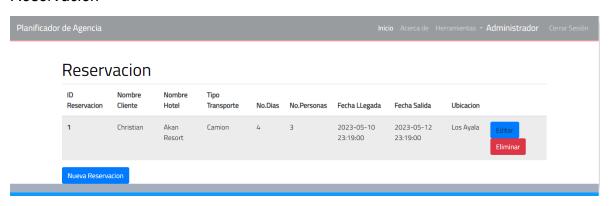
Hospedaje



Agregar Hospedaje



Reservación



Agregar Reservación

