



CICLO 3

Desarrollo de Software











Historias de Usuario

Actividad Práctica

1. Objetivo

Construir un conjunto de historias de usuario, a partir del caso presentado a continuación:

2. Descripción del caso

Una entidad financiera, a quien llamaremos de ahora en adelante: el **banco**, desea adquirir un sistema de software que le permita gestionar una parte de las operaciones que realizan sus usuarios. Lo especificado por el banco se describe a continuación:

«Deseamos que el sistema permita que nuestros usuarios accedan a dos servicios principales: la gestión de sus cuentas de ahorro y la realización de transacciones entre cuentas».

3. Recurso de referencia: https://www.atlassian.com/es/agile/project-management/user-stories.







