



CICLO 3

Desarrollo de Software











Mockups Actividad Práctica

1. Objetivo

Crear un **mockup** de la interfaz gráfica de usuario del sistema planteado en la actividad práctica anterior (Historias de Usuario).

2. Consideraciones

- Realizar la actividad a partir de las historias de usuario construidas.
- El sistema será de tipo aplicación web.
- 3. Herramienta: Balsamiq (añadir extensión para Google Drive).





