

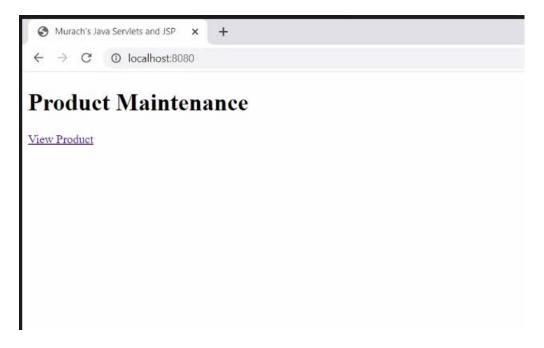


## BÁO CÁO BÀI THỰC HÀNH 2 NHÓM 14 Nhóm môn học: 03

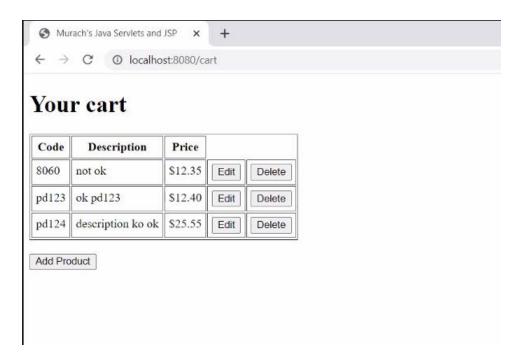
THÀNH VIÊN NHÓM: Trần Bình Minh – B19DCCN442 Nguyễn Đình Mạnh – B19DCCN418 Nguyễn Văn Minh – B19DCCN438

## 1. MÔ TẢ BÀI THỰC HÀNH

Giao diện khi chạy chương trình:

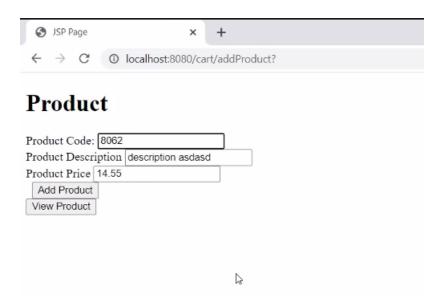


Khi ấn vào View Product, giao diện chỉnh sửa Product đã có trong CSDL hiện lên với các tùy chọn: Add Product, Edit, Delete

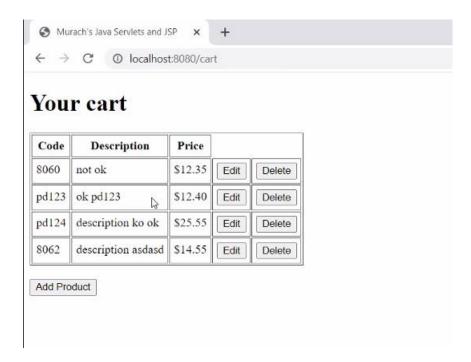


Khi chọn các thao tác với Product, request sẽ được gửi đến lớp điều khiển CartController. Lớp CartController thực hiện xử lý và gọi đến giao diện trang tương ứng.

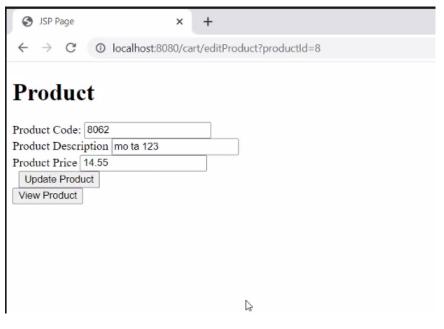
## Giao diện Add Product:

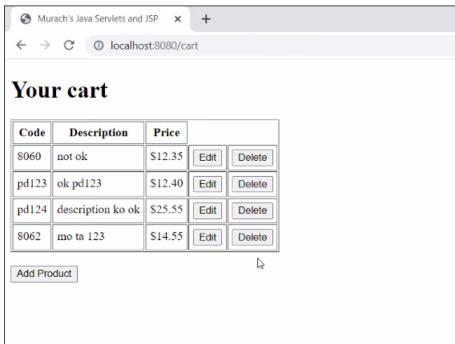


Sau khi ấn Add Product, product vừa thêm đã được thêm vào csdl.

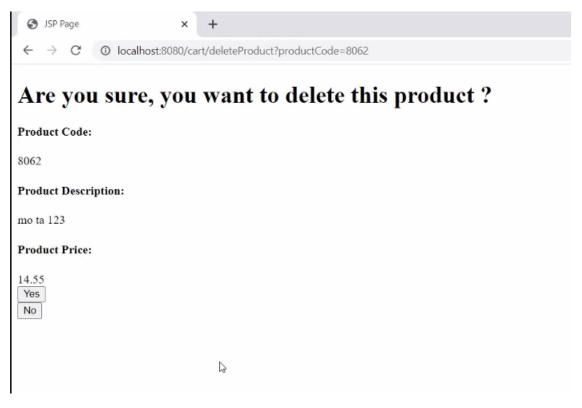


Giao diện Edit, sau khi đã chỉnh sửa xong và ấn Upgrade Product.





Giao diện Delete: Ấn Yes để xóa product đã chọn và No để quay lại trang View Product





## 2. PHÂN CÔNG CÔNG VIỆC:

Nguyễn Văn Minh: chức năng Add Product

Trần Bình Minh: chức năng Edit

Nguyễn Đình Mạnh: chức năng Delete