

Opgave 1

Opret en junior robot, som kun skal holde stille. Brug robotten SittingDuck til at skyde efter.

Scan området med din radar.

Drej kanonen i retning af målet.

Fyr i mod målet.

Opgave 2

Udvid nu opgave 1, så at din kampvogn svinger kanonen 360 grader rund og her efter kører 100 pixels frem.

Opgave 3

Lav en strategi for hvad der skal ske hvis du kører ind i væggen.

Opgave 4

Lav en strategi for hvad der skal ske hvis du bliver ramt af en modstander

Opgave 5

Tilføj: `public void onHitRobot({})` og lav en strategi for hvad du vil gøre hvis du rammer en modstander.