

1 Opgave

Dette er en opgave i at bruge Processing's dokumentation. Det er altså ikke en opgave i programmering!

Du skal lave en kopi af min tegning, opg1-hoejhat.pdf

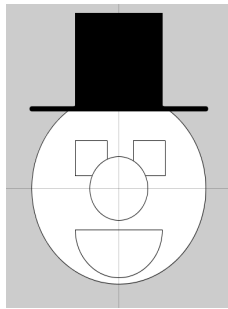


Figure 1: hoejhat

Du kan bruge disse syv instruktioner for at kunne lave tegningen.

- `size();`
- `line();`
- `strokeWeight();`
- `rect();`
- `circle();`
- `arc();`
- `fill();`

Brug processing dokumentationen: processing.org/reference, for at finde ud af hvilke parameter de forskellige funktioner skal have.

- Canvas kan have størrelsen 400,600
- `strokeWeight()` er tykkelsen på strengen.
- `fill()` udfylder figuren med en farve.

Husk at koordinaterne 0,0 er øverste venstre hjørne (normalt vil det være nederste venstre) og er efter princippet: "hen ad vejen, ned til stegen". X,Y.

2 Opgave

Pythagoras Dette er en opgave i at bruge koordinatsystemet med en variabel.

Lav et program som kan beregne længden af C i en retvinklet trekant, og som tegner trekanten på skærmen og udskriver længden til konsollen.

Du kan bruge dette program med kommentarer som jeg har lavet. Læs først alle linjer og prøv at forstå hvad de gør. Selve opgaven er de nederste tre linjer.

```

//Variable deklaration. Vi navngiver og bestemmer typen for en variabel.
// float betyder at variablen kan indeholde et kommatal. Det skal vi fordi pow() forlanger at typen skal
float a;
float b;
float c,c2;
// Initiering af variablen. Vi tilføjer en værdi til variablen
a = 120;
b = 180;
c = 0;
// angiver størrelsen af canvas
size(800,600);
// pythagoras beregning af C med funktionen pow()
c2= pow(a,2) + pow(b,2);
c=sqrt(c2);
//udskriv den beregnede længde for C til consol
println(c);
// tegn linjerne på skærmen - du skal udfylde alle x'er med den rigtige værdi. Hint: man kan godt bruge
simple matematiske operationer som f.eks. + - * eller /. f.eks. 20+a
//Hvis du starter i koordinaten 20,20 kan du ved hjælp af længden af a og b finde de sidste to koordinater
line (20,20,x,x);
line (20,x,x,x);
line (x,x,x,x);

```

Figure 2: Program som beregner en side af en trekant