	Ekintza	Baliabideak		Denbora (egunetan)		Azpiatala
	Orokorrean guztietarako beharko dugu internet konexioa eta apuntatzeko materiala; bestelakoak soilik zehaztu dira	Pertsona-baliabideak RASIC taulan daude zehaztuta	o(ptimista)	m(ost likely)	p(esimista)	PERT	
1.1.1	Ekintza bakoitzaren jarduerak erabaki: Triviaren galderak/probak eraiki		1	1,5	2	1,5	
1.1.2	Ekintza bakoitzaren jarduerak erabaki: Scape-roomaren probak erabaki		2	-	4	3	
1.2	Project scope egin		2	-	4	3	
1.3.1	Beharrezko materialak identifikatu: material teknologikoa		1	1,5	2	1,5	
1.3.2	Beharrezko materialak identifikatu: material eszenografikoa		3		5	4	
1.3.3	Beharrezko materialak identifikatu: bestelako materiala		1	1,5	2	1,5	
1.4	Ekintza lekuak planteatu		2		3	2,5	
1.5.1	Project schedule: RASIC burutu	Talde-bilera; excel	3		4	3,5	
1.5.2	Project schedule: ardurak banatu	·	3		7	5	
1.6	Bideragarritasun ekonomikoa ziurtatu		1		2	1,5	
1.7.1	Arautegia finkatu: pertsona kopurua/txanda erabaki		1	1,5	2	1,5	
1.7.2	Arautegia finkatu: ekintza bakoitzaren iraupena finkatu		1	1,5	2	1,5	
1.7.3	Arautegia finkatu: joko bakoitzaren arauak finkatu		1		3	2	
1.8	Sariak erabaki	Aurrekontua	2		3	25	Planteamendua
2.1	Materialaren eskuragarritasuna ziurtatu	Aurrekontua	1			2,833333333	
2.2.1	Galdetegia/probak prestatu: Gai tematikoak finkatu	, and the same and	1			2,000000000	
2.3	Ekitaldirako rolak banatu		1			1,5	
2.4	Sarien hornitzailea ziurtatu	Aurrekontua	1			2,833333333	
2.5	GANTT burutu	GANTT project programa	2			2,000000000	
2.6	Arazoen kudeaketa plana prestatu	GANTT project programa	2		5	3,833333333	
2.7	Project plan egin	CANTT tadia	2		5	3,833333333	
2.8	Irakasleen onarpena lortu	Proiektuaren definizioa, programa eta plana	1			3,03333333	
2.9	Planteatu finantziazio ekonomikoa lortzeko teknikak	Profektuarem definizioa, programa eta piana	2		4	2	Antolamendua
3.1	Data erabaki		1	1	2	1,5	Antolamendua
3.2.1	Materiala prestatu: Triviako galderak txarteletan antolatu	Txartelak	2		3	2,5	
3.2.2	Materiala prestatu: Scape-roomeko probak garatu	1.2 puntuan akordatutako materiala*	3			2,5	
3.3.1	Publizitatea egin: inguruko jendea parte hartzera animatu	1.2 puntuan akordatutako matenaia	15		30	20,83333333	
3.3.2			1,5		30	2,083333333	
3.4	Publizitatea egin: kartela egin	Izen-emate formularioa	5		10		
3.5	Talde inskripzioa egin Finantziazio teknikak martxan jarri	izen-emate formularioa	4			7,166666667 5,166666667	
	,	4.0 months and all and at the constraints	1		3	5,100000007	
3.6.1	Simulazio bat egin: simulazioan agertutako arazoak konpondu	1.2 puntuan akordatutako materiala	1		2		Diifii
3.7	Feedback txostena planifikatu	Ontribute metaliste 4.0 months and standard transmission	1			1,5	Planifikazioa
4.1	Ekitaldia egingo den lekua atondu	Garbiketa-materiala; 1.2 puntuan akordatutako materiala		-	4	2 400000007	
4.2	Jendeari txandak eman	Inskripzioak	1			2,166666667	
4.3.1	Ekitaldia egin: Trivialeko jokaldiak egin	1.2 puntuan akordatutako materiala	0,25		1	0,5416666667	
4.3.2	Ekitaldia egin: Scape-roomeko txandak egin	1.2 puntuan akordatutako materiala	0,25	<u> </u>	1	0,5416666667	
4.4	Feedback txostena banatu	Feedback txostena	5			6	
4.5	Post-mortem bat egin	A	5		10	7,166666667	F. columbia -
4.6	Benetan xahutu duguna identifikatu	Aurrekontua	2	4	5	3,833333333	Exekuzioa

* 1.2 puntuan akordatutako materiala (aurrekontua ondo zehaztean berrikusi beharreko	pa)		
Trivia	Bestelakoak		
Txartelak	Ur-botilak		
Sakagailuak	Azukrea edo gozokiak		
Scape room	Garbiketa-materiala:		
Komunikazio-gailuak (adibidez, walkie-talkie-ak)	erratza		
Puzzlea	biltzailea		
Protoboard-a	fregona		
Osziloskopioa	kuboa		
Multimetroa	lur-garbitzailea		
Papera eta boligrafoak	trapuak		
Kableak eta alikatea			