

Dokumentacja techniczna do projektu

1. Wstęp

Cel projektu:

Niniejszy dokument przedstawia ogólny zarys funkcjonalności strony internetowej przeznaczonej do gry MMORPG.

Zakres:

Głównym założeniem projektu jest stworzenie strony internetowej pozwalającej użytkownikowi na bezproblemowe rozpoczęcie rozgrywki na prywatnym serwerze gry MMORPG.

Strona ma umożliwić utworzenie nowego konta oraz zalogowanie na konto już istniejące. Każde nowoutworzone konto ma domyślne uprawnienia poziomu Gracz ¹. Podane poświadczenia będą służyły zarówno do logowania na stronie gry, jak i w samej grze. Dodatkowa funkcjonalność związana z grą będzie zezwalała na „*debugowanie postaci*”, co w praktyce oznacza przesłanie na serwer żądania o przeteleportowanie postaci do bezpiecznej lokalizacji w grze. Każdy użytkownik będzie miał możliwość zgłoszenia błędów, bądź napotkanych problemów w specjalnie przygotowanym do tego celu formularzu. Każdy zalogowany użytkownik będzie miał możliwość zmiany hasła.

Po zalogowaniu zostaną przedstawione szczegółowe informacje na temat konta oraz utworzonych postaci, takie jak:

- Data rejestracji
- Ostatnie logowanie do gry
- Ogólny czas spędzony w grze
- Informacje o postaci:
 - Nick
 - Poziom
 - Klasa
 - Królestwo
 - Czas gry
 - Płeć

Główna strona będzie zawierała informacje na temat wszelkich nowości i aktualnych wydarzeń w świecie gry. Osobna podstrona przedstawi ranking gry, w którym znajdzie się dziesięć postaci z najwyższym poziomem wśród wszystkich utworzonych na serwerze.

¹ Patrz pkt. 2 podpunkt: Ogólny opis użytkowników

2. Ogólny opis

Przydatność projektowanej strony:

- Łatwy sposób utworzenia konta
- Jedne poświadczenia do strony oraz gry
- Możliwość zgłoszenia problemu bądź błędu
- Możliwość samodzielnego debugowania postaci, bez potrzeby ingerencji administratora
- Możliwość podejrzenia stanu postaci bez potrzeby uruchamiania gry

Ogólne możliwości projektowanej strony:

- Podgląd najnowszych informacji
- Tworzenie kont użytkowników
- Modyfikacja istniejących kont
- Podgląd informacji o koncie
- Przeglądanie listy użytkowników
- „Debugowanie” postaci
- Zgłaszanie problemów oraz błędów

Ogólny opis użytkowników

- 1) **Gość** – Osoba uprawniona tylko do podejrzenia informacji na stronie głównej oraz do utworzenia nowego konta
- 2) **Gracz** – najniżej uprawniony użytkownik z dostępem do funkcjonalności:
 - Zmiana hasła aktualnie zalogowanego konta
 - Przesłanie formularza zgłoszeniowego
 - Przesłanie żądania do debugowania postaci
 - Podgląd informacji dot. aktualnie zalogowanego konta
 - Podgląd informacji na stronie głównej
- 3) **Moderator** – Posiada wszystkie powyższe funkcje oraz:
 - Przeglądanie listy wszystkich użytkowników z uprawnieniami poziomu Gracz
 - Podgląd informacji o kontach z uprawnieniami poziomu Gracz
 - Zmiana hasła dla kont o uprawnieniach poziomu Gracz
 - Przesłanie żądania do debugowania postaci dla postaci przypisanych do kont o uprawnieniach poziomu Gracz
- 4) **Administrator** – Najwyżej uprawniony użytkownik. Posiada wszystkie powyższe funkcje oraz:
 - Możliwość usunięcia kont niższego poziomu
 - Nadawanie uprawnień

3. Wymagania funkcjonalne

Funkcje główne

- Logowanie do aplikacji
- Wylogowanie z aplikacji
- Weryfikacja podanych poświadczeń
- Ustalenie poziomu dostępu użytkownika
- Dodanie nowego użytkownika do bazy danych
- Przesłanie formularza zgłoszeniowego
- Wysłanie żądania debugowania postaci

Funkcje dodatkowe

- Edycja istniejącego użytkownika
- Usunięcie istniejącego użytkownika
- Zablokowanie użytkownika
- Przeglądanie listy użytkowników

4. Informacje implementacyjne

W projekcie zostały użyte technologie takie jak:

- Razor Pages
- Baza danych MySQL
- Identity framework
- Język C#
- Język HTML
- Bootstrap