

《单片机原理及应用》作业报告

实验报告 5 第三部分: 自定义波形生成

学院	卓越学院
学号	23040447
姓名	陈文轩
专业	智能硬件与系统(电子信息工程)

2025年5月30日

原题目: DACO832 与单片机的接线如课堂上所接,参考电压为-2V,请编程实现波形从 +1V 开始增大到 +2V,再下降到 0v,不断循环,周期为 20+ 作业号,单位是 ms。

1 实验代码

Code Listing 1: 实验程序

```
1
2
   #include <reg51.h>
3
   #define DATA P2
   #define STUDENT_ID 47
                       // 学号定义为47
5
  // 波形输出总时间 = (学号 + 20) ms
6
   #define TOTAL_TIME (STUDENT_ID/1.375 + 20) // 单位: ms
   unsigned char mode = 0; // 0:自定义波形, 1:锯齿波, 2:三角波
9
   // 自定义波形表 - 从+1V到+2V再到0V
10
11
  // OV对应值为0, 1V对应值为128, 2V对应值为255
   unsigned char code customWave[256] = {
12
13
       // 0-15: 起始点(+1V)到上升过程
14
      128, 132, 136, 140, 144, 148, 152, 156, 160, 164, 168, 172, 176, 180,
          184, 188,
15
       // 16-31: 继续上升
16
      192, 196, 200, 204, 208, 212, 216, 220, 224, 228, 232, 236, 240, 244,
          248, 252,
17
      // 32-47: 到达峰值(+2V)并开始下降
18
      255, 255, 250, 245, 240, 235, 230, 225, 220, 215, 210, 205, 200, 195,
          190, 185,
19
       // 48-63: 继续下降
20
      180, 175, 170, 165, 160, 155, 150, 145, 140, 135, 130, 125, 120, 115,
          110, 105,
       // 64-79: 继续下降
21
22
      100, 95, 90, 85, 80, 75, 70, 65, 60, 55, 50, 45, 40, 35, 30, 25,
23
      // 80-95: 接近OV
24
      20, 15, 10, 5, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0,
25
      // 96-111: 保持0V一段时间
26
      // 112-127: 开始回升
27
28
      5, 10, 15, 20, 25, 30, 35, 40, 45, 50, 55, 60, 65, 70, 75, 80,
29
      // 128-143: 继续回升
```

```
30
    85, 90, 95, 100, 105, 110, 115, 120, 125, 130, 135, 140, 145, 150, 155,
       160,
31
    // 144-159: 继续回升至起始点(+1V)
32
    165, 170, 175, 180, 185, 190, 195, 200, 205, 210, 215, 220, 225, 230,
       235, 240,
33
    // 160-255: 保持IV电平直到循环结束
34
    128, 128,
35
    128, 128,
    36
       128, 128,
37
    128, 128,
38
    128, 128,
39
    128, 128
40
  };
41
42
  unsigned int timer_count = 0; // 定时器计数
43
44
  // 计算锯齿波数据
45
46
  unsigned char getSawWave(unsigned char i)
47
  {
48
    // 锯齿波是线性上升的波形
    return i; // 值从0线性增加到255
49
50
 }
51
52
  // 计算三角波数据
53
  unsigned char getTriangleWave(unsigned char i)
54
  {
55
    if(i < 128)</pre>
       return i << 1; // 0-255上升段
56
57
    else
       return 255 - ((i - 128) << 1); // 255-0下降段
58
59
60
61
 // 定时器0初始化
62
 void TimerOInit()
63
  {
    TMOD = 0x01; // 设置定时器0为模式1(16位定时器)
64
```

```
65
       EA = 1;
                     // 开总中断
                     // 开定时器0中断
66
       ETO = 1;
                     // 启动定时器0
67
       TRO = 1;
68
   | }
69
70
   // 设置定时器初值, 使每个点的延时为 TOTAL TIME/256 ms
71
   void setTimer0()
72
73
       unsigned int delay_us = (TOTAL_TIME * 1000UL) / 256; // 每个点的延时
           (微秒)
74
       unsigned int reload_value;
75
76
       // 假设使用12MHz晶振, 每个机器周期为1us
77
       reload_value = 65536 - delay_us;
78
       THO = (unsigned char)(reload_value >> 8);
79
       TLO = (unsigned char)reload_value;
80
   }
81
82
   // 定时器0中断服务函数
83
   void TimerO_ISR() interrupt 1
84
   \
85
       timer_count = 1; // 设置标志, 表示延时完成
                      // 重新设置定时器初值
86
       setTimerO();
87
   }
88
89
    void main()
90
91
       unsigned char i;
92
       unsigned char waveData;
93
94
       TimerOInit(); // 初始化定时器
95
       setTimerO();
                    // 设置定时器初值
96
97
       while(1)
98
       {
99
           for(i=0;i<256;i++)</pre>
100
101
               // 根据mode选择波形
102
              switch(mode)
103
104
                  case 0: // 自定义波形 (使用预先计算好的波形表)
105
                      waveData = customWave[i];
106
                     break;
```

```
107
                   case 1: // 锯齿波
108
                       waveData = getSawWave(i);
109
                       break;
110
                   case 2: // 三角波
111
                       waveData = getTriangleWave(i);
112
                       break;
113
                   default:
114
                       waveData = customWave[i]; // 默认使用自定义波形
115
                       break;
116
117
               DATA = waveData;
118
119
               // 等待定时器中断发生(延时结束)
120
               timer_count = 0;
121
               while(!timer_count);
122
           }
123
        }
124
```

2 实验效果

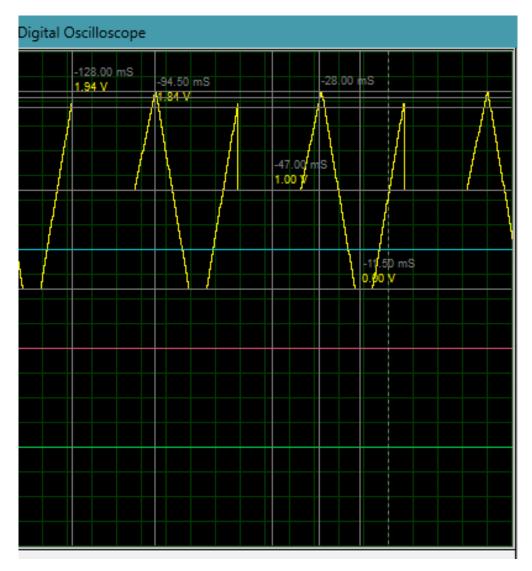


图 1 代码控制效果

示波器光标测量得:周期为67ms,符合要求;DC 挡位测量电压变化为0至2V,符合实验预期。

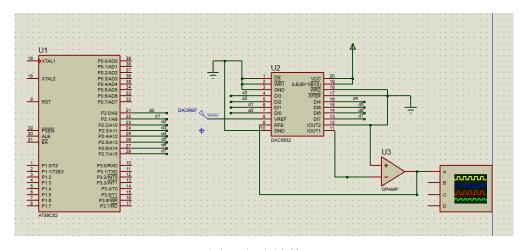


图 2 电路结构

3 流程图

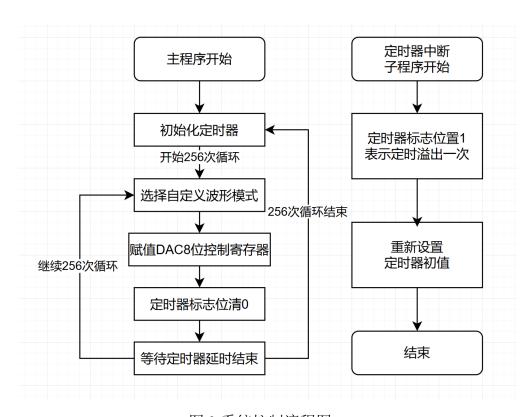


图 3 系统控制流程图

4 实验体会

通过本次自定义波形生成实验,我获得了以下几点体会与收获:

- 1. **DAC** 原理与应用的初步理解:本实验使用 DAC0832 数模转换器与单片机配合工作,加深了我对 DAC 工作原理的理解。通过实践发现,数字量到模拟量的转换过程需要精确的时序控制和值映射,这对应用中实现准确的电压输出至关重要。
- 2. **波形设计与实现**:通过查表法实现波形输出是一种高效的方法。在设计自定义波形表时,需要精确计算电压与数字量之间的对应关系,例如将 0-2V 的电压范围映射到 0-255 的数字量范围。这种映射关系的掌握对于后续更复杂波形的生成有重要意义。
- 3. **定时控制的重要性:** 波形生成中,时间控制直接影响波形的周期特性。本实验要求实现 (20+ 学号)ms 的周期波形,这需要精确计算每个点的输出时间。通过定时器中断方式实现精确延时,比简单的软件延时更为可靠。
- 4. **硬件连接的规范性**: DAC0832 与单片机的接线需要严格遵循规范,任何连接错误都会导致输出波形异常。这让我认识到在实际工程应用中,硬件接口的正确连接是系统稳定运行的基础。

总的来说,这次实验将理论知识与实际操作紧密结合,帮助我建立了从数字系统到模拟世界的桥梁。通过自己动手设计并实现特定要求的波形,不仅加深了对单片机与外设协同工作的理解,也提高了解决实际问题的能力。