

# 《单片机原理及应用》作业报告

实验报告 4 第三部分: 24 秒倒计时

学院	卓越学院
学号	23040447
姓名	陈文轩
专业	智能硬件与系统(电子信息工程)

2025年5月12日

设计实现 24 秒计时器。要求:(1)倒计时功能(2)24 秒复位键功能(3)启动/暂停键功能

#### 1 实验代码

Code Listing 1: 实验程序

```
#include <reg51.h> // 单片机头文件
2
   unsigned char code Tab[] = {0xC0, 0xF9, 0xA4, 0xB0, 0x99, 0x92, 0x82, 0xF8,
      0x80, 0x90}; // 共阳数码管码段表
   unsigned char Dat[] = {0, 0, 2, 4}; // 初始时间为24秒
5
   int Dat_int=24;
  int i; // 定义变量, 作为循环
   unsigned char tmp; // 定义片选变量
   unsigned char KeyState = 0x0F; // 按键状态变量, 初始值为高电平(未按下)
   bit isRunning = 1; // 计时器运行状态标志位
10
11
   #define KEY1 (P1 & 0x01) // 按键1连接到 P1.0
12 | #define KEY2 (P1 & 0x02) // 按键2连接到 P1.1
   #define KEY3 (P1 & 0x04) // 按键3连接到 P1.2
14
   #define KEY4 (P1 & 0x08) // 按键4连接到 P1.3
   #define TIM_SET 24 //此程序设置几秒定时 方便调试
15
16
17
  void Delay() // 延时子程序, 作为数码管显示延迟
18
19
      unsigned char i;
20
      for (i = 0; i < 100; i++);</pre>
21
  | }
22
23
   void Timer1_Init() // 定时器1初始化
24
   {
25
      TMOD |= 0x10; // 设置定时器1为模式1 (16位定时器)
26
      TH1 = 0x00;
                  // 定时器初值高字节(1秒定时)
27
      TL1 = 0x00;
                 // 定时器初值低字节
                  // 使能定时器1中断
28
      ET1 = 1;
29
      EA = 1;
                  // 使能总中断
30
      TR1 = 1;
                  // 启动定时器1
31
  1 }
32
33
  |void Timer1_ISR() interrupt 3 // 定时器1中断服务函数
34 | {
```

```
35
       static int counter=0;
      TH1 = 0x3C; // 重装定时器初值高字节
36
37
      TL1 = 0xAF; // 重装定时器初值低字节 (15535)D=(3CAF)H 即65535
          -50000=15535 延时50ms;
38
39
       counter++;
40
      if (counter==20) //50*20=1000ms 1s定时器中断
41
42
          counter=0;
43
          Dat_int--;
44
          if (Dat_int<0)</pre>
45
46
              Dat_int=TIM_SET;
47
48
          Dat[2] = Dat_int/10;
49
          Dat[3] = Dat_int%10;
50
      }
51 }
52
53 void ExtO_Init() // 外部中断0初始化
54 {
55
      ITO = 1; // 设置外部中断0为下降沿触发
      EXO = 1; // 使能外部中断0
56
      EA = 1; // 使能总中断
57
58
   }
59
60
   void ExtO_ISR() interrupt 0 // 外部中断0服务函数 正常工作
61
62
      //进入中断后, 说明有按键按下, 再进行扫描, 这样大大节省程序运行资源
63
                 Delay(); //延时消抖
64
                 if (KEY1==0) //按键1 p1.0按下 实现复位
65
                 {
66
                        Dat_int=0;
67
                 }
68
                 if (KEY2==0)
69
                 {
                         TR1=(TR1==1)?0:1; //切换TR1状态 控制定时器1开启与否
70
71
                 }
72
73 }
74
75 | void main()
76 | {
```

```
77
      Timer1_Init(); // 初始化定时器1
78
      ExtO_Init(); // 初始化外部中断0
79
80
      Dat[2]=TIM_SET/10;
81
      Dat[3]=TIM_SET%10; //按照宏定义初始化Dat(数码管显示直接控制数组)
82
      Dat_int=TIM_SET;
83
84
      while (1) // 无限循环 数码管扫描主进程
85
86
87
          tmp = 0x01; // 片选初值
88
          for (i = 0; i < 4; i++) // 循环4次
89
90
             P2 = tmp; // 片选初值
91
             PO = Tab[Dat[i]]; // 输出某一位数字的码段值
92
             tmp = tmp << 1; // 片选值左移一位
93
             Delay(); // 调用延时
94
          }
95
      }
96
  }
```

## 2 实验效果

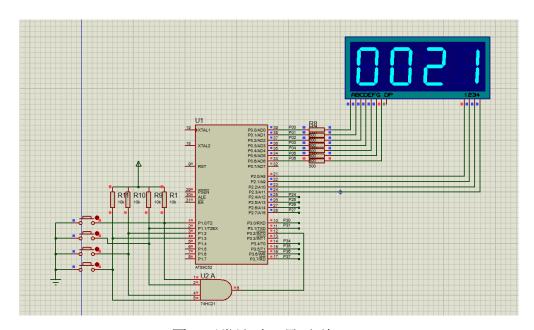


图 1 正常计时:显示到 21

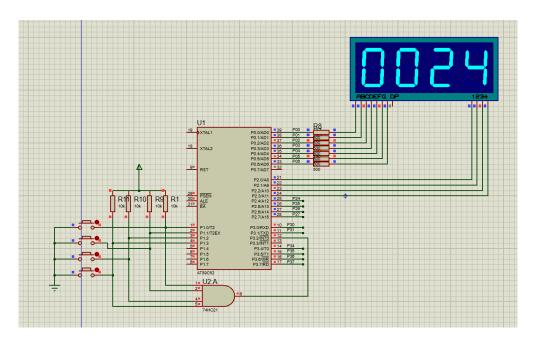


图 2 复位至 24

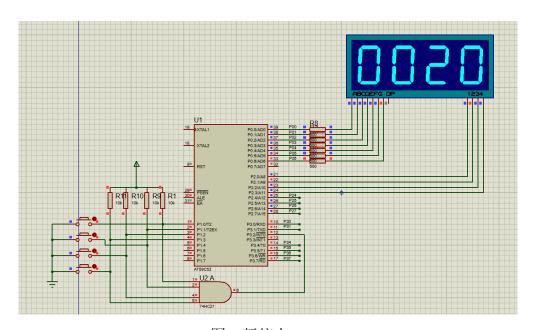


图 3 暂停在 20

#### 3 流程图

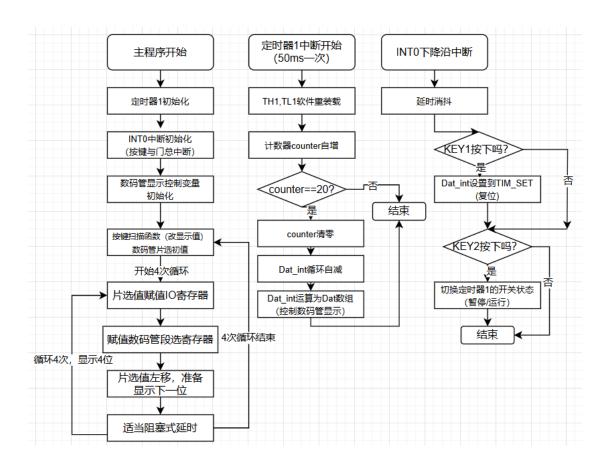


图 4 系统控制流程图

## 4 实验体会

本实验通过动态扫描方式结合四输入与门的中断控制,实现按键的中断触发扫描,以此作为按键实现相应功能之基础;结合定时器溢出中断,实现定时显示值自减;在迁移已有的数码管主线程显示,实现系统的整体功能;同时也发现定时不一定准确(需要调参),暂停时复位无相应及时显示等问题,需要做出一定改进。