

Christophe WANG

Christophe WANG

ÉTUDIANT EN LICENCE PROFESSIONNELLE

Présentation

Tout à commencer, lorsqu'un ami m'a appris à dessiner. Au départ, je reproduisais essentiellement des visages.

J'aime aussi l'informatique et j'ai toujours voulu allier informatique et graphisme.

Être polyvalent dans ses deux domaines.

Mon expérience

Mon année en licence est très enrichissante. Je découvre le métier de développeur Full Stack. Un métier fabuleux qui associe l'aspect de la programmation web, du design et du graphisme.

Mais je sens des limites à travers mes connaissances surtout en mathématique pour créer des objets et des sites 3D design (géométrie dans l'espace, ...)







Parcours scolaires

Licence professionnelle Métiers du Numérique option Développeur web

- Gain d'expérience professionnelle.
- Framework frontend et backend (React et Symfony)
- Webdesign.
- Référencement SEO.
- Autonomie et professionnalisme.

DUT MMI

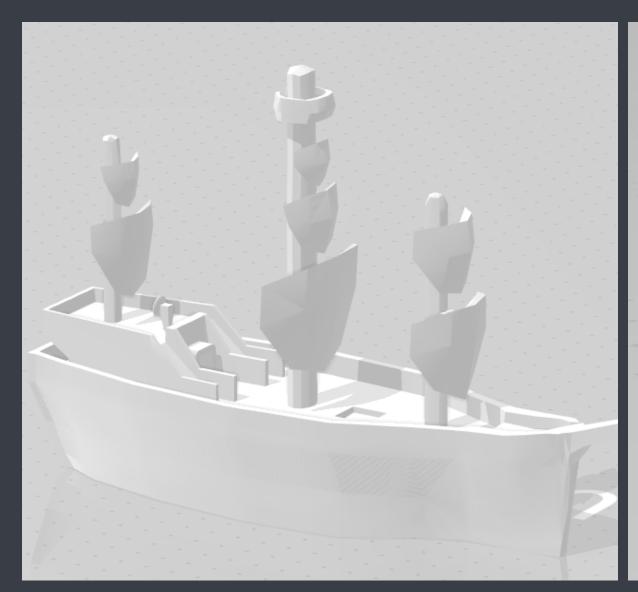
Métiers du Multimédia et de l'Internet

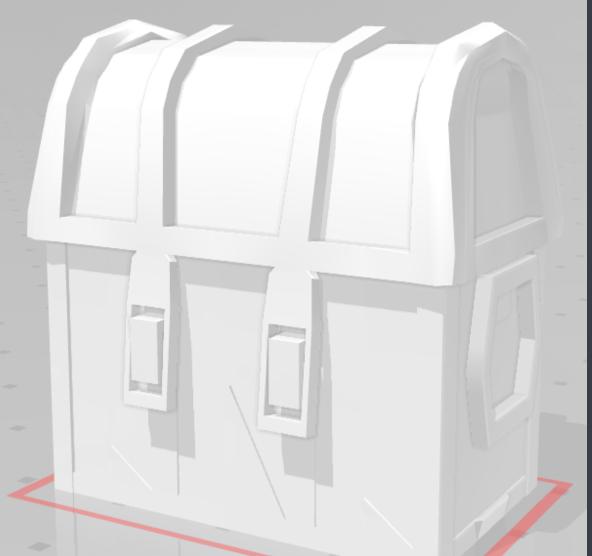
Formation polyvalente qui allie programmation, graphisme et audiovisuelle.

- Programmation web, mobile, Unity et Java.
- Suite Adobe 2018 2020.
- Modélisation 3D avec Blender.
- Court métrage.

Baccalauréat STL Sciences et technologiques en Laboratoire

Enseignement approfondi dans les domaines de la physique et de chimie.







AMBIANCE PIRATE

Les deux éléments 3D ont été modélisés sur Blender, lors d'un projet de groupe sur la création d'un jeu de société. Les deux pièce sont ensuite imprimés sur une imprimante 3D.

Ce jeu de société s'inspire énormément du jeu vidéo **Sea of Thieves**. Le but du jeu est de conquérir les mers, récupérer les trésors cachés sur les îles et dérober les coffres de vos ennemies. La partie se termine quand un joueur a déposé les deux coffres dans les tavernes ciblés.



GIF ANIMÉ POUR LA JOURNÉE PORTE OUVERTE MMI

Dessiner sur 25 frames à l'aide de Photoshop.

Ce GIF représente le personnage Yugo de Wakfu qui traverse son portail pour faire un petit coucou.

Il a été affiché à la JPO 2020 avec le logiciel Unity et Vuforia pour le projeter en réalité augmentée.





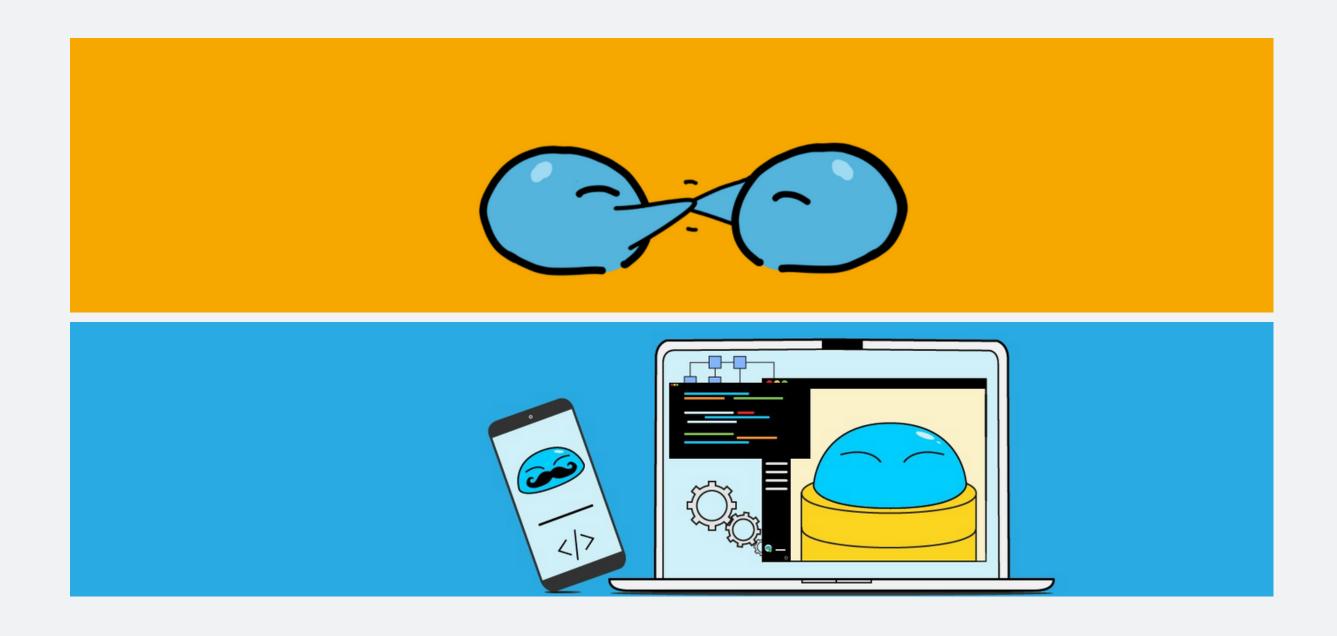
Court métrage La mort

Le protagoniste de l'histoire n'est nul autre que la mort. Un salarié comme un autre mais son travail est assez particulier. Il doit mettre fin à la vie de ses victimes.

- Un scénario en 3min (environ 3 pages)
- Un travail universitaire en équipe
- Mon rôle : Perchman



BANNIÈRE LINKEDIN



Je suis un grand fan des **Slimes** depuis que j'ai connu les jeux Dragon Quest (ou Dragon Warrior) C'est un monstre un peu mignon et qui a l'air très sympathique.

- Pour la première bannière animée, j'ai voulu mettre en avant la cohésion, le travail d'équipe, et l'entraide.
- La deuxième bannière montre les connaissances dans le domaine du mobile (smartphone) et du web (IDE/éditeur de texte, base de données, ...)









IMAGES POUR LE PORTFOLIO WEB

Ces trois images sont utilisés en fond d'écran pour la page d'accueil du portfolio web.

- La première image représente le profil.
- La deuxième gagne un trophée pour avoir acquis des compétences.
- La troisième utilise ses capacités pour réaliser des travaux.





Le portfolio web

Les technologies utilisées sont Symfony, React.js, Three.js et Sass. J'espère que le design vous plaira.





Contacts

Email

christophe.wang.pro@gmail.com

Site web

www.christophe-wang.fr

Téléphone

06 52 86 40 45