



Piscine C

C 04

*Résumé: ce document est le sujet du module C 04 de la piscine C de 42.*

*Version:*

# Table des matières

<b>I</b>	<b>Consignes</b>	<b>2</b>
<b>II</b>	<b>Préambule</b>	<b>4</b>
<b>III</b>	<b>Exercice 00 : ft_strlen</b>	<b>5</b>
<b>IV</b>	<b>Exercice 01 : ft_putstr</b>	<b>6</b>
<b>V</b>	<b>Exercice 02 : ft_putnbr</b>	<b>7</b>
<b>VI</b>	<b>Exercice 03 : ft_atoi</b>	<b>8</b>
<b>VII</b>	<b>Exercice 04 : ft_putnbr_base</b>	<b>9</b>
<b>VIII</b>	<b>Exercice 05 : ft_atoi_base</b>	<b>10</b>
<b>IX</b>	<b>Rendu et peer-evaluation</b>	<b>11</b>

# Chapitre I

## Consignes

- Seule cette page servira de référence : ne vous fiez pas aux bruits de couloir.
- Relisez bien le sujet avant de rendre vos exercices. A tout moment le sujet peut changer.
- Attention aux droits de vos fichiers et de vos répertoires.
- Vous devez suivre la procédure de rendu pour tous vos exercices.
- Vos exercices seront corrigés par vos camarades de piscine.
- En plus de vos camarades, vous serez corrigés par un programme appelé la Moulinette.
- La Moulinette est très stricte dans sa notation. Elle est totalement automatisée. Il est impossible de discuter de sa note avec elle. Soyez d'une rigueur irréprochable pour éviter les surprises.
- La Moulinette n'est pas très ouverte d'esprit. Elle ne cherche pas à comprendre le code qui ne respecte pas la Norme. La Moulinette utilise le programme **norminette** pour vérifier la norme de vos fichiers. Comprendre par là qu'il est stupide de rendre un code qui ne passe pas la **norminette**.
- Les exercices sont très précisément ordonnés du plus simple au plus complexe. En aucun cas nous ne porterons attention ni ne prendrons en compte un exercice complexe si un exercice plus simple n'est pas parfaitement réussi.
- L'utilisation d'une fonction interdite est un cas de triche. Toute triche est sanctionnée par la note de -42.
- Vous ne devrez rendre une fonction `main()` que si nous vous demandons un programme.
- La Moulinette compile avec les flags `-Wall -Wextra -Werror`, et utilise `gcc`.
- Si votre programme ne compile pas, vous aurez 0.
- Vous ne devez laisser dans votre répertoire aucun autre fichier que ceux explicitement spécifiés par les énoncés des exercices.
- Vous avez une question ? Demandez à votre voisin de droite. Sinon, essayez avec

votre voisin de gauche.

- Votre manuel de référence s'appelle `Google / man / Internet / ....`
- Pensez à discuter sur le forum Piscine de votre Intra, ainsi que sur le slack de votre Piscine !
- Lisez attentivement les exemples. Ils pourraient bien requérir des choses qui ne sont pas autrement précisées dans le sujet...
- Réfléchissez. Par pitié, par Odin ! Nom d'une pipe.



Pour cette journée, la norminette doit être lancée avec le flag `-R CheckForbiddenSourceHeader`. La moulinette l'utilisera aussi.

# Chapitre II

## Préambule

Voici les paroles du générique de Nicky Larson :

Une ombre file dans la nuit  
C'est un assassin qui s'enfuit  
Et comme un démon il sourit  
Son crime restera impuni  
Une voiture qui surgit  
Un coup de frein, des pneus qui crient  
Un coup de feu qui retentit  
La justice s'appelle Nicky

[Refrain]  
Dans la chaleur  
De la nuit  
Le mal est toujours puni  
Aucun danger ne l'impressionne  
Les coups durs il les affectionne  
Et la justice le passionne  
Nicky Larson ne craint personne  
Lorsque les coups de feu résonnent  
Comme un éclair il tourbillonne  
Surtout si la fille est mignonne  
Nicky Larson ne craint personne


Comme un chasseur il suit sa proie  
Pour que la justice et le droit  
Triomphent, il est prêt à donner  
Toute sa vie sans hésiter  
Quand sa silhouette apparaît  
Les méchants se mettent à trembler  
Ils savent qu'ils ne pourront jamais  
Echapper à ce justicier

[Refrain]

Ce sujet n'a, malheureusement, rien à voir avec Nicky Larson.

# Chapitre III

## Exercice 00 : ft\_strlen


	Exercice : 00
	ft_strlen
	Dossier de rendu : <i>ex00/</i>
	Fichiers à rendre : <b>ft_strlen.c</b>
	Fonctions Autorisées : Aucune

- Écrire une fonction qui compte le nombre de caractères dans une chaîne de caractères et qui retourne le nombre trouvé.
- Elle devra être prototypée de la façon suivante :

```
int    ft_strlen(char *str);
```

# Chapitre IV

## Exercice 01 : ft\_putstr


	Exercice : 01
ft_putstr	
Dossier de rendu : <i>ex01/</i>	
Fichiers à rendre : <b>ft_putstr.c</b>	
Fonctions Autorisées : <b>write</b>	

- Écrire une fonction qui affiche un à un les caractères d'une chaîne à l'écran.
- L'adresse du premier caractère de la chaîne est contenue dans le pointeur passé en paramètre à la fonction.
- Elle devra être prototypée de la façon suivante :

```
void    ft_putstr(char *str);
```

# Chapitre V

## Exercice 02 : ft\_putnbr

	Exercice : 02
ft_putnbr	
Dossier de rendu : <i>ex02/</i>	
Fichiers à rendre : <b>ft_putnbr.c</b>	
Fonctions Autorisées : <b>write</b>	

- Écrire une fonction qui affiche un nombre passé en paramètre. La fonction devra être capable d'afficher la totalité des valeurs possibles dans une variable de type `int`.
- Elle devra être prototypée de la façon suivante :


```
void ft_putnbr(int nb);
```

- Par exemple :
  - `ft_putnbr(42)` affiche "42".



# Chapitre VI

## Exercice 03 : ft\_atoi

	Exercice : 03
ft_atoi	
Dossier de rendu : ex03/	
Fichiers à rendre : ft_atoi.c	
Fonctions Autorisées : Aucune	

- Ecrire une fonction qui convertit le début de la chaîne pointée par str en entier de type int
- str peut commencer par un nombre arbitraire de 'white space' (comme défini par isspace(3))
- str peut ensuite être suivi par un nombre arbitraire de signe + et de signe -. Le signe - fera changer le signe de l'entier retourné en fonction du nombre de signe - et si celui ci est pair ou impair.
- Pour finir str devra être composée de chiffre de la base 10
- Votre fonction devra lire str tant que celle ci suit les règles au dessus et elle doit retourner le nombre trouvé jusque là.
- Vous ne devriez pas prendre en compte les overflows et les underflows, le résultat est considéré comme indéfini dans ces cas.
- Vous pouvez comparer votre fonction avec la vraie fonction atoi à part la partie sur les signes ainsi que l'overflow.
- Voici l'exemple d'un programme qui affiche la valeur de retour de atoi :


```
$>./a.out " ---+---+1234ab567"  
-1234
```

- Elle devra être prototypée de la façon suivante :

```
int ft_atoi(char *str);
```

# Chapitre VII

## Exercice 04 : ft\_putnbr\_base


	Exercice : 04
ft_putnbr_base	
Dossier de rendu : <i>ex04/</i>	
Fichiers à rendre : <code>ft_putnbr_base.c</code>	
Fonctions Autorisées : <code>write</code>	

- Écrire une fonction qui affiche un nombre dans le terminal dans une base donnée.
- Ce nombre est fourni sous la forme d'un `int` et la base sous la forme d'une chaîne de caractères.
- La base contient tous les symboles utilisables pour afficher le nombre :
  - 0123456789 est la base couramment utilisée pour représenter nos nombres décimaux ;
  - 01 est une base binaire ;
  - 0123456789ABCDEF est une base hexadecimale ;
  - poneyvif est une base octale.
- La fonction doit gérer les nombres négatifs.
- Si un paramètre contient une erreur la fonction n'affiche rien. Une erreur peut être :
  - base est vide ou est de taille 1 ;
  - base contient deux fois le même caractère ;
  - base contient les caractères + ou -.
- Elle devra être prototypée de la façon suivante :

```
void ft_putnbr_base(int nbr, char *base);
```

# Chapitre VIII

## Exercice 05 : ft\_atoi\_base

	Exercice : 05
	ft_atoi_base
	Dossier de rendu : ex05/
	Fichiers à rendre : ft_atoi_base.c
	Fonctions Autorisées : Aucune

- Ecrire une fonction qui convertit le début de la chaîne pointée par str en entier de type int.
- str est dans une base spécifique passée en second argument de la fonction.
- A part le système de base, cette fonction doit reproduire le comportement de ft\_atoi.
- Si un paramètre contient une erreur la fonction renvoie 0. Une erreur peut être :
  - la base est vide ou est de taille 1 ;
  - la base contient deux fois le même caractère ;
  - la base contient les caractères + ou - ou des whitespaces ;
- Elle devra être prototypée de la façon suivante :

```
int ft_atoi_base(char *str, char *base);
```

# Chapitre IX

## Rendu et peer-evaluation

Rendez votre travail sur votre dépôt `Git` comme d'habitude. Seul le travail présent sur votre dépôt sera évalué en soutenance. Vérifiez bien les noms de vos dossiers et de vos fichiers afin que ces derniers soient conformes aux demandes du sujet.

Vu que votre travail ne sera pas évalué par un programme, organisez vos fichiers comme bon vous semble du moment que vous rendez les fichiers obligatoires et respectez les consignes du sujet.



`Vous ne devez rendre uniquement les fichiers demandés par le sujet de ce projet.`