CPS, Creative Problem Solving, Gruppe 9

Utgangspunkt for problemet:

Lage en kreativ løsning som omhandler T-banen.

Søk fakta:

Under faktasøkingsfasen diskuterte vi alt vi kom på rundt temaet t-bane. ?????

Søk problem

Vi velger å utfordre rammene som er satt rundt temaet T-bane, dyr kan også ta t-bane og t-banen kan benyttes på andre planeter.

Søk idéer

Under idésøkingsfasen brukte vi penn og papir metoden hvor vi skrev og tegnet mulige løsninger på et ark. Etter at gruppen vår hadde skrevet ned ett eller flere løsningsforslag, diskuterte vi alternativene vi hadde.

Søk løsninger

Etter idésøkingsfasen fikk noen en idé om en mus som reiser rundt med t-bane på en fjern planet laget av ost. Nettsiden skal bestå av en planet med 6 forskjellige t-banestopp. Hvert t-banestopp er i en forskjellig by eller bydel som man kan klikke seg inn på for å komme til en ny side. På den nye siden vil man kunne klikke på forskjellige interaktive objekter i byen man har reist til. Målet med siden er å finne 4 skjulte ostebiter (i gull?).

Aksept

Lag handlingsplan

Handlingsplanen består av

* Hva som skal gjøres
* Hvordan dette skal gjøres
* Hvor dette skal gjøres
* Når dette skal gjøres
* Av hvem dette skal gjøres

Vi har valgt å putte CPS modellen i selve handlingsplanen slik at alle er informert i tankegangen rundt prosjektet. Bruk av CPS modellen er en del av det første vi gjør **???**

**Gå tilbake?**