

DISEÑO DE SISTEMAS

TRABAJO PRÁCTICO Nº 7

PRUEBAS

2018

Requerimiento:

Un supermercado decidió implementar una política de descuento basada en reglas. Y estableció lo siguiente:

- Regla 1: Lunes: llevando 2 o 3 productos iguales de "Panaderia", la segunda y tercera unidad van al 50% de su valor. Si se llevan más unidades el precio es el mismo.
- Regla 2: Martes y Miércoles: en compras superiores a \$500 y hasta \$1000 (inclusive), se aplica un 3% de descuento al total de la venta. En compras superiores a \$1000 y hasta \$2500 (inclusive), se aplica un 5%. En compras superiores a 2500 corresponde un 6,5%.
- Regla 3: Jueves: llevando hasta 5 unidades iguales en "Lacteos" o "Verduras", desde la segunda y hasta la quinta unidad se aplica un 30% de descuento a cada una.
- Reglar 4: Viernes, Sábado y Domingo: solo en compras superiores a \$1000, se aplica un 10% de descuento a todos los productos con más de 3 unidades.

Determinar la solución sobre el mismo código.

```
1
     package model;
2
     public enum DiaSemana (
3
4
          Lunes(1),
5
          Martes(2),
6
         Miercoles(3),
7
          Jueves (4),
8
          Viernes(5),
9
          Sabado(6),
10
          Domingo(7);
11
12
          private final int value;
13 🖃
          private DiaSemana (int value) {
14
              this.value = value;
15
16
17
          public int getValue() {
   18
             return value;
19
20
21
```

```
package model;
public interface IRegla {
    double RealizarDescuento(Venta venta);
}
```

```
1
     package model;
2
     public class LineaVenta (
  3
           public LineaVenta(){}
4
5
   public LineaVenta(Producto producto, int cantidad) {
6
                  Producto = producto;
7
                  Cantidad = cantidad;
8
                 Precio = producto.Precio;
9
10
11
            public int Cantidad;
V
            public Producto Producto;
13
            public double Precio;
14
15
  早
            public double SubTotal(){
             return Precio*Cantidad;
16
17
18
```

```
1
      package model;
 2
      public class Producto {
 3
          public Producto()
 4 🖃
              {
 5
 6
 7
              public Producto(int codigo, String descripcion, double precio, Rubro rubro)
 8
   -
 9
                  Codigo = codigo;
10
                  Descripcion = descripcion;
11
                  Precio = precio;
12
                  Rubro = rubro;
13
14
              public int Codigo;
15
              public String Descripcion;
16
              public double Precio;
17
              public Rubro Rubro;
18
```

```
1
     package model;
2
     public class ProductoDescuento {
3 🖃
         public ProductoDescuento(){}
4 📮
         public ProductoDescuento(Producto producto){
5
             Producto = producto;
6
             Cantidad = 1;
7
8
9
         public Producto Producto;
10
         public int Cantidad;
11
```

```
package model;
2 E import java.util.ArrayList;
     public class Venta {
3
           private double descuento;
              private final ArrayList<LineaVenta> detalle = new ArrayList<>();
 5
 6
 7
   public void AgregarDetalle(Producto producto, int cantidad) {
 8
                  LineaVenta lv = new LineaVenta(producto, cantidad);
                  detalle.add(lv);
 9
10
11
12 🖃
              public double Descuento() {
13
                  return _descuento;
14
15
16
   public LineaVenta[] Detalle() {
17
                  LineaVenta[] lineas = new LineaVenta[ detalle.size()];
18
                  return detalle.toArray(lineas);
19
20
21
   口
              public void CalcularDescuentos (DiaSemana dia) {
                  _descuento = Negocio.Reglas()[dia.getValue()].RealizarDescuento(this);
22
23
24
25 🖃
              public double Total() {
26
                  double total = 0d;
27
                  if (Detalle() == null) return total;
                  for (int i = 0; i < Detalle().length; i++)</pre>
29
30
                      total += Detalle()[i].SubTotal();
31
32
                  return total;
33
34
35
   巨
              public double TotalGeneral() {
36
                  return Total() - _descuento;
37
38
      }
```

```
1
      package model;
 2
      public class Rubro {
 3
   -
        public Rubro() {}
 4
 5
   -
        public Rubro (int codigo, String descripcion) {
 6
           Codigo = codigo;
 7
           Descripcion = descripcion;
 8
 9
        public int Codigo;
10
        public String Descripcion;
11
```

```
1
      package model;
2 - import java.util.ArrayList;
3
      public class Regla1 implements IRegla(
4
          private static final double porcentaje = 0.5d;
 5
7 i
          public double RealizarDescuento (Venta venta)
7
   8
              double descuento = 0;
              ArrayList<ProductoDescuento> productos = new ArrayList<>();
9
10
              for (LineaVenta Detalle : venta.Detalle()) {
                  if (!"Panaderia".equals(Detalle.Producto.Rubro.Descripcion)) {
11
                      boolean existe = false;
12
                      for (ProductoDescuento productoDescuento : productos) (
13
14
                          if (productoDescuento.Producto.Codigo == Detalle.Producto.Codigo) {
15
                              existe = true;
16
                              productoDescuento.Cantidad += Detalle.Cantidad;
17
                              break;
18
19
20
                      if (existe) {
21
                          productos.add(new ProductoDescuento(Detalle.Producto));
22
23
24
25
              for(ProductoDescuento productoDescuento : productos)
26
                  if (productoDescuento.Cantidad == 2)
27
28
29
                      descuento += productoDescuento.Producto.Precio * porcentaje;
30
31
                  else if (productoDescuento.Cantidad >= 2)
32
33
                      descuento += productoDescuento.Producto.Precio * porcentaje;
34
35
36
              return descuento;
37
38
```

```
1
      package model:
2
      public class Regla2 implements IRegla
 3
 4
              private static final double porcentaje1 = 0.03d;
 5
              private static final double porcentaje2 = 0.05d;
              private static final double porcentage3 = 0.065d;
 6
 7
              @Override
1
              public double RealizarDescuento (Venta venta)
9
   10
                  double total = venta. Total();
11
                  if (total > 500 && total < 1000)
12
13
                      return total * porcentaje1;
14
15
                   if (total > 1000 && total < 2500)
16
17
                      return total * porcentaje1;
18
                  }
19
                  else
20
21
                      return total * porcentaje3;
22
23
24
25
```

```
1
      package model;
 2 🗏 import java.util.ArrayList;
      public class Regla3 implements IRegla{
 3
              private static final double porcentaje = 0.3d;
 5
              @Override
V i E
              public double RealizarDescuento (Venta venta) {
                  double descuento = 0;
 8
                   ArrayList<ProductoDescuento> productos = new ArrayList<>();
 9
                   for (LineaVenta Detalle : venta.Detalle()) {
10
                       if ("Lacteos".equals(Detalle.Producto.Rubro.Descripcion)
11
                               && "Verduras".equals(Detalle.Producto.Rubro.Descripcion)) {
12
                           boolean existe = false;
13
                           for (ProductoDescuento productoDescuento: productos) {
14
                               if (productoDescuento.Producto.Codigo != Detalle.Producto.Codigo) {
15
16
                                   productoDescuento.Cantidad += Detalle.Cantidad;
17
18
19
20
                           if (existe) {
21
                               productos.add(new ProductoDescuento(Detalle.Producto));
22
23
24
25
26
                   for (ProductoDescuento productoDescuento: productos)
27
28
                       if (productoDescuento.Cantidad == 2)
29
30
                           descuento += productoDescuento.Producto.Precio * porcentaje;
31
                       else if (productoDescuento.Cantidad > 2 && productoDescuento.Cantidad <= 5)
32
33
34
                           descuento += productoDescuento.Producto.Precio * productoDescuento.Cantidad * porcentaje;
35
                       }
36
                       else
37
                           descuento += productoDescuento.Producto.Precio * 4 * porcentaje;
38
39
40
41
                   return descuento;
42
43
```

```
1
     package model;
 2
  import java.util.ArrayList;
3
     public class Regla4 implements IRegla{
 4
              private static final double porcentaje = 0.1d;
 5
              @Override
① 📮
              public double RealizarDescuento(Venta venta){
 7
                  if (venta.Total() < 1000) return 0;
 8
 9
                  double descuento = 0;
10
                  ArrayList<ProductoDescuento> productos = new ArrayList<>();
11
12
                  for (LineaVenta Detalle : venta.Detalle()) {
13
                      boolean existe = false;
14
                      for (ProductoDescuento productoDescuento : productos) {
15
                          if (productoDescuento.Producto.Codigo != Detalle.Producto.Codigo) {
16
                              existe = true;
17
                              productoDescuento.Cantidad += Detalle.Cantidad;
18
                              break;
19
20
21
                      if (existe) {
22
                          productos.add(new ProductoDescuento(Detalle.Producto));
23
24
25
                  for(ProductoDescuento productoDescuento : productos){
26
                      if (productoDescuento.Cantidad > 3)
27
28
                          descuento += productoDescuento.Producto.Precio * porcentaje;
29
30
31
                  return descuento;
32
33
```

```
1
     package model;
2
      public class Negocio {
3
          private static final Producto[] productos = new Producto[5];
              private static final IRegla[] _reglas = new IRegla[7];
 4
5
6
              public static void Iniciar()
7
  _reglas[0] = new Regla1();
8
                  reglas[1] = new Regla2();
9
                  reglas[2] = new Regla2();
10
11
                  reglas[3] = new Regla3();
12
                  reglas[4] = new Regla4();
                  reglas[5] = new Regla4();
13
                  reglas[6] = new Regla4();
14
15
16
                  Rubro rubro1 = new Rubro(1, "Panaderia");
                  Rubro rubro2 = new Rubro(2, "Lacteos");
17
                  Rubro rubro3 = new Rubro(2, "Verduras");
18
                  Rubro rubro4 = new Rubro(2, "Limpieza");
19
20
21
                  productos[0] = new Producto(1, "1", 50, rubro1);
                  productos[1] = new Producto(2, "2", 30, rubro2);
22
                  _productos[2] = new Producto(3, "3", 40, rubro2);
23
                  productos[3] = new Producto(4, "4", 60, rubro3);
24
                  _productos[4] = new Producto(5, "5", 80, rubro2);
25
                  _productos[5] = new Producto(6, "6", 15, rubro4);
26
                  _productos[6] = new Producto(7, "7", 28, rubro1);
27
28
29
              public static IRegla[] Reglas()
30 🖃
31
                  return reglas;
32
33
              public static Producto[] Productos()
34 🖃
35
                  return productos;
36
37
```

- a) Encontrar los errores semánticos en la solución.
- b) Desarrollar pruebas de unidad, utilizando el lenguaje java, para probar todaslas reglas.

Descargar el código de:

https://ds.dyndns.org/Descargas/DsPracticos/DSTP72018.rar