



## Tarea 1

Estudiante:

Christian Andrés Fallas Mora

Universidad CENFOTEC

Proyecto Web 1

Profesor:

Francisco José Jiménez Bonilla

Fecha: 09/2025

## 1-) Diferencia entre Front-End, Back-End, Full-Stack

**Front-End:** Es la parte visual de una página o aplicación, lo que el usuario ve y con lo que interactúa (botones, menús, imágenes).

**Back-End:** Es la parte interna, donde se maneja la lógica, bases de datos y procesos que no son visibles para el usuario.

**Full-Stack:** Es la persona o rol que domina tanto el Front-End como el Back-End, es decir, puede trabajar en ambas áreas.



## 2-) Funcionalidad de sistema, sitio web, aplicaciones, redes sociales

**Sistema:** Conjunto de programas que cumplen una tarea específica (ejemplo: sistema de facturación).

**Sitio web:** Conjunto de páginas en internet con información accesible desde un navegador.

Aplicaciones: Programas diseñados para cumplir funciones concretas, ya sea en PC o dispositivos móviles.

Redes sociales: Plataformas digitales que permiten la interacción, comunicación y conexión entre personas.



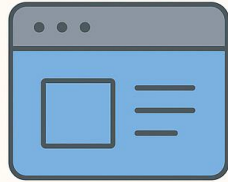
### 3-) Programación al lado cliente (Client-Side)

Es la programación que ocurre en el navegador del usuario, normalmente para mejorar la experiencia visual y de interacción.

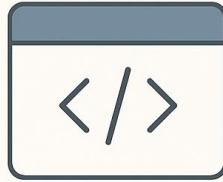
Ejemplos:

- Validar formularios antes de enviarlos.
- Crear animaciones en una página web.
- Mostrar mensajes dinámicos sin recargar la página.

## PROGRAMACIÓN AL LADO CLIENTE



CSS



HTML



JAVASCRIPT

### 4-) Programación al lado servidor (Server-Side)

Es la programación que ocurre en el servidor, encargada de procesar datos y enviar resultados al cliente.

Ejemplos:

- Manejo de bases de datos (consultar o guardar información).
- Autenticación de usuarios (login y contraseñas).
- Generación dinámica de páginas según el usuario.

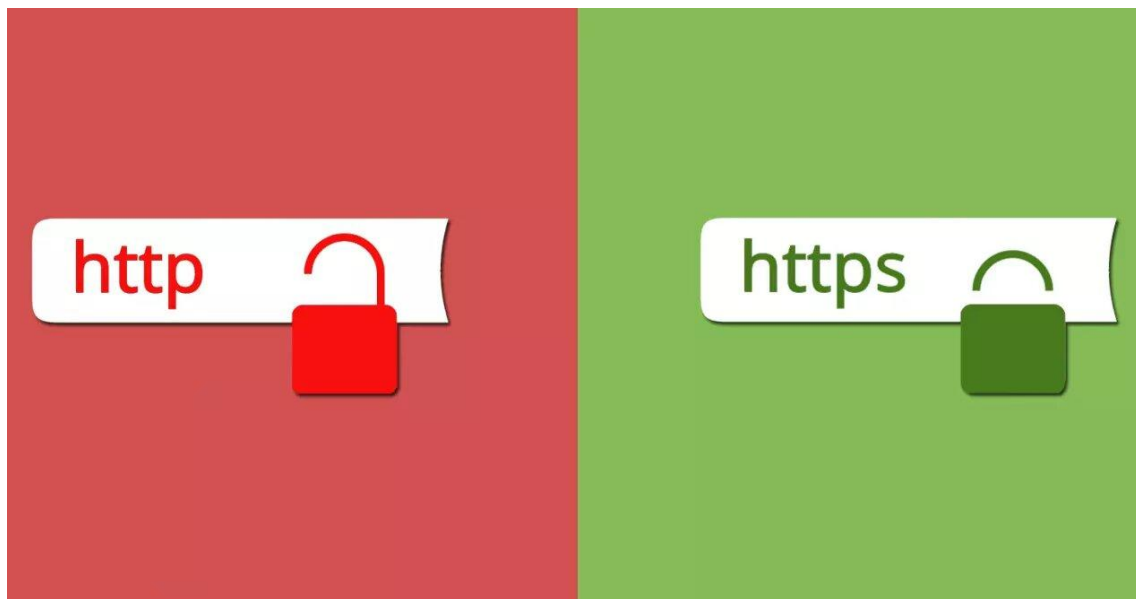


## 5-) Protocolo HTTP y HTTPS

HTTP: Es el protocolo usado para transferir información en la web, pero no es seguro.

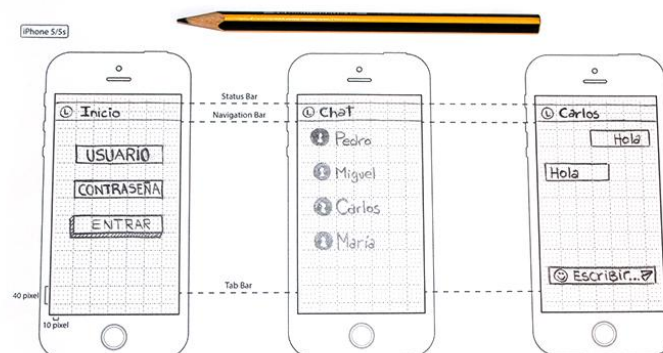
HTTPS: Es la versión segura, ya que cifra los datos para proteger la comunicación.

Tipos principales: GET (para pedir información), POST (para enviar información) y otros como PUT, DELETE, PATCH.



## 6-) Prototipo de una aplicación web

Es una versión inicial o de prueba que muestra cómo funcionará una aplicación. Sirve para visualizar la idea, probar funciones básicas y recibir retroalimentación antes de desarrollar la versión final.





## 9-) CSS y su función principal

CSS (Hojas de Estilo en Cascada) es el lenguaje que da diseño y presentación a una página web. Su función principal es controlar colores, tamaños, fuentes, posiciones y estilos para que el sitio luzca atractivo y ordenado.



## 10-) JavaScript y su función principal

JavaScript es un lenguaje de programación que da interactividad a las páginas web. Su función principal es permitir acciones dinámicas, como menús desplegables, validación de formularios o actualización de información sin recargar la página.



## Conclusión

El desarrollo web combina diferentes áreas y lenguajes que trabajan juntos para ofrecer experiencias digitales completas. Mientras que HTML estructura, CSS da estilo y JavaScript aporta dinamismo, el trabajo entre Front-End y Back-End hace posible aplicaciones útiles e interactivas. Los protocolos como HTTP y HTTPS garantizan la comunicación entre cliente y servidor. A lo largo del tiempo, la evolución de tecnologías como HTML5 ha permitido un internet más moderno, interactivo y seguro. En definitiva, cada concepto cumple un papel esencial dentro del mundo digital en el que vivimos hoy.

# CONCLUSIÓN

Cada uno de estos términos se refiere a una parte específica del desarrollo web y tiene su propia función y responsabilidades.

