

Organización de Computadoras 66.20

Trabajo Práctico 0

Autor	Padron	Correo electrónico
Flórez Del Carpio, Christian	91011	chris.florez.d.c@gmail.com
Montenegro, Josefina	94289	mariajosefina.mont@gmail.com
Quino López, Julián	94224	julianquino2@gmail.com



Facultad de Ingeniería
Universidad de Buenos Aires
Av. Paseo Colón 850 - C1063ACV
Ciudad Autónoma de Buenos Aires - Rep. Argentina
Tel: +54 (11) 4343-0893 / 4343-0092
<http://www.fi.uba.ar>

Historial de Revisiones

Fecha	Revisor	Detalle
05/09/2017	-	Entrega primera versión del TP
12/09/2017	Luciano	Correcciones varias
26/09/2017	Luciano	Entrega del TP con correcciones
09/09/2017	Luciano	2da entrega del TP con correcciones

Resumen

El siguiente trabajo práctico tiene como objetivo familiarizarse con las herramientas mencionadas en el curso, para lograr tal propósito se debe determinar para un conjunto de palabras cuáles de ellas son palíndromos, entendiendo como palabras a aquellas compuestas por letras [A-Z], números [0-9], guiones bajos y medios, es decir, cualquier combinación posible de los anteriormente mencionados. Este programa debe correrse en la arquitectura MIPS32.

1. Introducción

Pueden haber tres escenarios posibles, el caso en el cual el usuario ingresa archivo de entrada y salida, el caso en el que se ingresa un archivo de entrada solamente y por último el caso donde se recibe el archivo de salida. En caso de no proporcionar un archivo de texto como entrada, se requerirá ingresar el stream por entrada standard. Si no se especifica un archivo de salida, se mostrarán los resultados por salida standard.

2. Desarrollo

El algoritmo propuesto por el grupo consiste en parsear las palabras ingresadas para luego procesar una por una y decidir si son palíndromos o no, esto se realiza ya sea desde el archivo o utilizando el stream leído por entrada standard. Cabe destacar que tanto los archivos ingresados por el usuario como la entrada (stdin) y salida standard (stdout), respectivamente, son procesados de la misma forma.

2.1. Comandos para compilar y ejecutar el programa

Se puede compilar el programa con el siguiente comando:

```
$ gcc isPalindrome.c -o tp0
```

Y luego ejecutarlo con el comando:

```
$ ./tp0 -i input.txt -o output.txt
```

En caso de sólo querer especificar el archivo de entrada, debe ejecutarse, por ejemplo, de la siguiente manera:

```
$ ./tp0 -i input.txt -o -
```

Análogamente si se quiere ingresar un archivo de salida:

```
$ ./tp0 -i - -o output.txt
```

Es decir que con un guión medio indicamos que no se proporcionará un archivo para entrada/-salida, acorde a lo que indica el enunciado.

Por otro lado, si no se desea ingresar ningún argumento y se desea trabajar con los streams de entrada y salida standard, debe ejecutarse de la siguiente forma:

```
$ ./tp0
```

2.2. Otros comandos

Pueden utilizarse comandos tales como help y version, de la siguiente forma:

```
$ ./tp0 -h
```

```
$ ./tp0 -V
```

2.3. Código fuente

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
#include <ctype.h>
#include <getopt.h>
#include <stdbool.h>
#include <stdlib.h>
#include <errno.h>
#include <unistd.h>

#define ERROR -1
#define SALIDA_EXITOSA 0

/**
 *
 * @param palabra a analizar
 * @return si la palabra es pal ndroma o no
 */
bool isPalindrome(char *palabra) {
    int posInicial, posFinal;
    posFinal = strlen(palabra) - 1;
    for (posInicial = 0; posInicial < strlen(palabra) / 2; posInicial++, posFinal--)
        if ((toupper(*(palabra + posInicial))) != (toupper(*(palabra + posFinal))))
            return false;
    }
    return true;
}

/**
 *
 * @param palabras a analizar
 * @param archivo de salida
 * @param cantidadPalabras
 * @return un c digo
 */
int seekPalindromes(char **palabras, FILE *archivo, int cantidadPalabras) {
    int contadorPalabra = 0;
    while (contadorPalabra < cantidadPalabras) {
        if (isPalindrome(palabras[contadorPalabra])) {
            if (fputs(palabras[contadorPalabra], archivo) == EOF) {
                fprintf(stderr, "Error fputs: %s\n", strerror(errno));
                return ERROR;
            }
            if (fputs("\n", archivo) == EOF) {
                fprintf(stderr, "Error fputs: %s\n", strerror(errno));
                return ERROR;
            }
        }
        free(palabras[contadorPalabra]);
        contadorPalabra++;
    }
    return SALIDA_EXITOSA;
}
```

```

}

/**
 *
 * @param character
 * @return si el caracter es v lido
 */
bool validCharacter(char character) {
    int asciiNumber = (int) character;
    if ((asciiNumber <= 57) && (asciiNumber >= 48)) {
        return true;
    }
    if ((asciiNumber <= 90) && (asciiNumber >= 65)) {
        return true;
    }
    if ((asciiNumber <= 122) && (asciiNumber >= 97)) {
        return true;
    }
    if (asciiNumber == 45) {
        return true;
    }
    if (asciiNumber == 95) {
        return true;
    }
    return false;
}

/**
 *
 * @param caracter
 * @param vector
 * @param contador
 * @return una palabra parcial
 */
char *agregarCaracterAVector(char character, char *vector, int contador){
    char *cadena = NULL;
    if(contador == 1){
        cadena = malloc(contador*sizeof(char));
        cadena[0] = character;
    }else{
        cadena = realloc(vector, contador * sizeof(char));
        cadena[contador-1]=character;
    }
    return cadena;
}

/**
 *
 * @param palabra
 * @param palabras
 * @param contDePalabrasGuardadas
 * @return un vector de palabras
 */

```

```

char **agregarPalabraAVector(char *palabra, char **palabras, int contDePalabrasGuardadas,
char **auxiPalabras=NULL;
if (contDePalabrasGuardadas == 1) {
    auxiPalabras = malloc(contDePalabrasGuardadas*sizeof(char*));
    auxiPalabras[0] = palabra;
} else {
    auxiPalabras = realloc(palabras, contDePalabrasGuardadas * sizeof(char*));
    auxiPalabras[contDePalabrasGuardadas-1] = palabra;
}
return auxiPalabras;
}

/**
 *
 * @param contador
 * @param archivo
 * @return una linea leida del archivo
 */
char* getLinea(int* contador, FILE* archivo) {
    int letra;
    int finDeLinea = '\n';
    char* vector = NULL;
    letra = fgetc(archivo);
    while (!feof(archivo) && letra != finDeLinea) {
        (*contador)++;
        vector = (char*)realloc(vector, (*contador) * sizeof(char));
        vector[*contador-1] = (char)letra;
        letra = fgetc(archivo);
    }

    (*contador)++;
    vector = (char*)realloc(vector, (*contador) * sizeof(char));
    vector[*contador-1] = '\0';

    return vector;
}

/**
 *
 * @param linea
 * @param tamanoLinea
 * @param cantidadPalabras
 * @return todas las palabras de la linea
 */
char** parseLine(char *linea, int tamanoLinea, int *cantidadPalabras){
    char **palabras= NULL;
    char *palabra = NULL;
    int contador = 0;
    int contDePalabrasGuardadas = 0;
    int contDeCaracteresGuardados = 0;
    while (contador < tamanoLinea) {
        if (validCharacter(linea[contador])) {
            contDeCaracteresGuardados++;
            palabra = agregarCaracterAVector(linea[contador], palabra, contDeCaracteresGuardados);
        }
        if (linea[contador] == ' ') {
            palabras = agregarPalabraAVector(palabra, palabras, contDePalabrasGuardadas);
            palabra = NULL;
            contDePalabrasGuardadas++;
            contador++;
        }
        else {
            contador++;
        }
    }
    palabras = agregarPalabraAVector(palabra, palabras, contDePalabrasGuardadas);
    *cantidadPalabras = contDePalabrasGuardadas;
    return palabras;
}

```

```

        }else if (contDeCaracteresGuardados != 0) {
            contDeCaracteresGuardados++;
            contDePalabrasGuardadas++;
            palabra = agregarCaracterAVector('\0', palabra, contDeCaracteresGuardados);
            palabras = agregarPalabraAVector(palabra, palabras, contDePalabrasGuardadas);
            contDeCaracteresGuardados=0;
        }
        contador++;
    }
    *cantidadPalabras = contDePalabrasGuardadas;
    return palabras;
}

/**
 * Procesa el archivo de entrada o el stream ingresado por stdin
 *
 * @param inputFile
 * @param outputFile
 * @return un c digo
 */
int processInput(FILE *inputFile, FILE *outputFile) {
    char* bufferLinea = NULL;
    int tamanoLinea = 0;
    char **palabras = NULL;
    int cantidadPalabras = 0;
    // para reposicionar el puntero del archivo a la primera linea
    // lectura anticipada del archivo para q no de mas lecturas
    bufferLinea = getLinea(&tamanoLinea, inputFile);

    while (!feof(inputFile)) {
        palabras = parseLine(bufferLinea, tamanoLinea, &cantidadPalabras);
        // carga en la matriz las palabras
        free (bufferLinea);
        bufferLinea = NULL;
        tamanoLinea = 0;
        if (seekPalindromes(palabras, outputFile, cantidadPalabras) == ERROR) {
            return ERROR;
        }
        bufferLinea = getLinea(&tamanoLinea, inputFile);
    }
    if(fclose(inputFile)==EOF){
        fprintf(stderr, "Error fclose: %s\n", strerror( errno ));
        return ERROR;
    }

    if(outputFile != stdout){
        if(fclose(outputFile)==EOF){
            fprintf(stderr, "Error fclose: %s\n", strerror( errno ));
            return ERROR;
        }
    }

    return SALIDA_EXITOSA;
}

```

```

int main(int argc, char *argv[]) {
    int option = 0;
    const char *short_opt = "i:o:hV";
    struct option long_opt[] = {
        {"version", no_argument,      NULL, 'V'},
        {"help",      no_argument,      NULL, 'h'},
        {"input",      required_argument, NULL, 'i'},
        {"output",     required_argument, NULL, 'o'},
        {NULL, 0,      NULL, 0}
    };
    FILE *inputFile = NULL;
    FILE *outputFile = NULL;

    while ((option = getopt_long(argc, argv, short_opt, long_opt, NULL)) != -1) {
        switch (option) {
            case 'V':
                printf("TP #0 de la materia Organizaci n de Computadoras \n");
                printf("Alumnos: \n");
                printf("      Fl rez Del Carpio Christian\n      Montenegro Josefina\n      Quino Lopez Julian \n");
                return 0;
            case 'h':
                printf("Usage: \n");
                printf("      %s -h \n", argv[0]);
                printf("      %s -V \n", argv[0]);
                printf("      %s [options] \n", argv[0]);
                printf("Options: \n");
                printf("      -V, --version   Print version and quit. \n");
                printf("      -h, --help      Print this information. \n");
                printf("      -o, --output    Location of the output file. \n");
                printf("      -i, --input     Location of the input file. \n");
                return 0;
            case 'i':
                inputFile = fopen(optarg, "r");
                if (inputFile == NULL) {
                    fprintf(stderr, "Error archivo entrada: %s\n", strerror(errno));
                }
                break;
            case 'o':
                // verifico si existe el archivo
                if (access(optarg, W_OK) != -1) {
                    outputFile = fopen(optarg, "w+");
                    if (outputFile == NULL) {
                        fprintf(stderr, "Error archivo salida: %s\n", strerror(errno));
                        return ERROR;
                    }
                }
                break;
            default:
                // as est en el manual de getopt
                abort();
        }
    }
}

```



```

    if (inputFile == NULL) {
        inputFile = stdin;
    }

    if (outputFile == NULL) {
        outputFile = stdout;
    }

    if (processInput(inputFile, outputFile) == ERROR) {
        return ERROR;
    }

    return SALIDA_EXITOSA;
}

```

2.4. Documentación detallada de las funciones presentadas en el código

Función isPalindrome: Recibe por parámetro una palabra previamente filtrada, y analiza si la misma es palíndroma o no.

Función seekPalindromes: Recibe las palabras filtradas, el archivo donde escribir, evalúa si las palabras recibidas son palíndromos y en tal caso, las escribe en el archivo de salida.

Función validCharacter: Recibe un caracter y retorna si el mismo es válido.

Función agregarCaracterAVector: Se agregan caracteres que forman una palabra.

Función agregarPalabraAVector: Se agregan las palabras filtradas al vector de palabras.

Función getLinea: Devuelve una línea del archivo de entrada.

Función parseLine: Devuelve las palabras filtradas de una línea.

Función processInput: Procesa todas las líneas del archivo de entrada.

3. Casos de prueba

A continuación se muestran unos casos de prueba desde la consola del GXEmul, los textos utilizados se detallarán al final.

```

chris@chris-530U3C-530U4C: ~
chris@chris-530U3C-530U4C: ~ 80x24
root@:~/chris/tp02q# cat pruebal.txt
Somos los primeros en completar el TP 0.

Ojo que La fecha de entrega del TP0 es el martes 12 de septiembre.
root@:~/chris/tp02q# ./tp0 -i pruebal.txt -o salida.txt
Se recibió el archivo pruebal.txt
Se recibió el archivo salida.txt
Se procesó el archivo de entrada
root@:~/chris/tp02q# cat salida.txt
Somos
0
Ojo
root@:~/chris/tp02q#

```

Figura 1: Prueba utilizando archivo de entrada y salida.

```

chris@chris-530U3C-530U4C: ~
chris@chris-530U3C-530U4C: ~ 86x26
root@:~/chris/tp02q# cat pruebal.txt
Somos los primeros en completar el TP 0.

Ojo que La fecha de entrega del TP0 es el martes 12 de septiembre.
root@:~/chris/tp02q# ./tp0 -i pruebal.txt
Se recibió el archivo pruebal.txt
Se mostrará el resultado en pantalla.
Se procesó el archivo de entrada
Las palabras palíndromas detectadas son:
Somos
0
Ojo
root@:~/chris/tp02q#

```

Figura 2: Prueba utilizando solamente archivo de entrada.

```

chris@chris-530U3C-530U4C: ~
chris@chris-530U3C-530U4C: ~ 80x24
root@:~/chris/tp02q# cat prueba2.txt
M
root@:~/chris/tp02q# ./tp0 -i prueba2.txt -o salida.txt
Se recibió el archivo prueba2.txt
Se recibió el archivo salida.txt
Se procesó el archivo de entrada
root@:~/chris/tp02q# cat salida.txt
M
root@:~/chris/tp02q#

```

Figura 3: Otra prueba utilizando otro archivo de entrada y salida.

```

chris@chris-530U3C-530U4C: ~
chris@chris-530U3C-530U4C: ~ 86x26
root@:/chris/tp02q# cat prueba3.txt
Reconocer que 345 soldados6civiles murieron por una fruta como el anana en san luis m
e resulta extranio, ya que aca en neuquen sobran de a montones,..., pero bueno es solo
un comentario que m hizo ana el otro dia cuando me picaba el ojo, [{111341115;: ese n
umero no lo entiendo sera palindromo? no lo se.

salas es un jugador chileno? creo que sis :{11122.
root@:/chris/tp02q# ./tp0 -i prueba3.txt -o salida.txt
Se recibió el archivo prueba3.txt
Se recibió el archivo salida.txt
Se procesó el archivo de entrada
root@:/chris/tp02q# cat salida.txt
Reconocer
anana
aca
neuquen
a
m
ana
ojo
ese
salas
sis
11
22
root@:/chris/tp02q#

```

Figura 4: Prueba utilizando otro archivo de entrada y salida.

```

chris@chris-530U3C-530U4C: ~
chris@chris-530U3C-530U4C: ~ 86x26
root@:/chris/tp02q# cat prueba3.txt
Reconocer que 345 soldados6civiles murieron por una fruta como el anana en san luis m
e resulta extranio, ya que aca en neuquen sobran de a montones,..., pero bueno es solo
un comentario que m hizo ana el otro dia cuando me picaba el ojo, [{111341115;: ese n
umero no lo entiendo sera palindromo? no lo se.

salas es un jugador chileno? creo que sis :{11122.
root@:/chris/tp02q# ./tp0 -i prueba3.txt
Se recibió el archivo prueba3.txt
Se mostrará el resultado en pantalla.
Se procesó el archivo de entrada
Las palabras palindromas detectadas son:
Reconocer
anana
aca
neuquen
a
m
ana
ojo
ese
salas
sis
11
22
root@:/chris/tp02q#

```

Figura 5: Prueba utilizando otro archivo de entrada.

```

chris@chris-530U3C-530U4C: ~
chris@chris-530U3C-530U4C: ~ 86x26
root@:/chris/tp02q# ./tp0 -o salida.txt
Se recibió el archivo salida.txt
Ingrese el stream a procesar (máximo 300 caracteres):
Reconocer que 345 soldados6civiles murieron por una fruta como el anana en san luis m
e resulta extranio, ya que aca en neuquen sobran de a montones,..., pero bueno es solo
un comentario que m hizo ana el otro dia cuando me picaba el ojo, [{111341115;: ese n
umero no lo entiendo sera palindromo? no lo se.
Se procesó el archivo de entrada
root@:/chris/tp02q# cat salida.txt
Reconocer
anana
aca
neuquen
a
m
ana
ojo
ese
root@:/chris/tp02q#

```

Figura 6: Prueba utilizando solamente archivo de salida.

3.1. Cobertura de los casos de prueba mencionados anteriormente

1. En este caso se quiso probar que el programa no es case sensitive, lo cual lo hace bien ya que la palabra .°jo.^{es} detectada como un palíndromo, y también se prueba que se guarda correctamente en el archivo de salida.
2. En este caso se proporciona sólo un archivo de entrada, el cual el programa procesa correctamente y al no especificar un archivo de salida se usa la salida standard de forma correcta para mostrar los resultados.
3. En este caso se prueba que el programa detecta como palíndromo a una palabra compuesta por un solo caracter.
4. En este caso se prueba ingresando un archivo de entrada y salida que el programa detecta como caracteres separadores a todos aquellos que no fueran todas las letras del alfabeto (mayúsculas y minúsculas), números del 0 al 9, guión medio y guión bajo y que tambien detecta a los números 11 y 22 como palíndromos.
5. En este caso se prueba con un archivo de entrada más largo y sin especificar un archivo de salida, por lo que el programa imprime satisfactoriamente por pantalla el resultado.
6. En este caso se prueba que al ingresar un texto por entrada standard y especificando un archivo de salida, el programa procesa correctamente los datos y los escribe en el archivo de salida.

3.2. Textos utilizados

Prueba 1: Somos los primeros en completar el TP 0.

Ojo que La fecha de entrega del TP0 es el martes 12 de septiembre.

Prueba 2: M

Prueba 3: Reconocer que 345 soladadosciviles murieron por una fruta como el anana en san luis me resulta extranio, ya que aca en neuquen sobran de a montones,..., pero bueno es solo un comentario que m hizo ana el otro dia cuando me picaba el ojo, [11134111\$;: ese numero no lo entiendo sera palindromo? no lo se.

salas es un jugador chileno? creo que sis :[11]22.

4. Código MIPS generado

4.1. Código fuente Assembly

```
.file 1 "isPalindrome.c"
.section .mdebug.abi32
.previous
.abicalls
.text
.align 2
.globl isPalindrome
.ent isPalindrome
isPalindrome:
.frame $fp,56,$ra # vars= 16, regs= 3/0, args= 16, extra= 8
.mask 0xd0000000,-8
.fmask 0x00000000,0
.set noreorder
.cpload $t9
.set reorder
subu $sp,$sp,56
.cprestore 16
sw $ra,48($sp)
sw $fp,44($sp)
sw $gp,40($sp)
move $fp,$sp
sw $a0,56($fp)
lw $a0,56($fp)
la $t9,strlen
jal $ra,$t9
addu $v0,$v0,-1
sw $v0,28($fp)
sw $zero,24($fp)
$L18:
lw $a0,56($fp)
la $t9,strlen
jal $ra,$t9
srl $v1,$v0,1
lw $v0,24($fp)
sltu $v0,$v0,$v1
bne $v0,$zero,$L21
b $L19
$L21:
lw $v1,56($fp)
lw $v0,24($fp)
addu $v0,$v1,$v0
lb $v0,0($v0)
sll $v1,$v0,1
lw $v0,_toupper_tab_
addu $v0,$v1,$v0
addu $a0,$v0,2
lw $v1,56($fp)
lw $v0,28($fp)
addu $v0,$v1,$v0
lb $v0,0($v0)
```

```

    sll $v1,$v0,1
    lw $v0,_toupper_tab_
    addu $v0,$v1,$v0
    addu $v0,$v0,2
    lh $v1,0($a0)
    lh $v0,0($v0)
    beq $v1,$v0,$L20
    sw $zero,32($fp)
    b $L17
$L20:
    lw $v0,24($fp)
    addu $v0,$v0,1
    sw $v0,24($fp)
    lw $v0,28($fp)
    addu $v0,$v0,-1
    sw $v0,28($fp)
    b $L18
$L19:
    li $v0,1 # 0x1
    sw $v0,32($fp)
$L17:
    lw $v0,32($fp)
    move $sp,$fp
    lw $ra,48($sp)
    lw $fp,44($sp)
    addu $sp,$sp,56
    j $ra
    .end isPalindrome
    .size isPalindrome,.-isPalindrome
    .rdata
    .align 2
$LC0:
    .ascii "Error fputs: %s\n\000"
    .align 2
$LC1:
    .ascii "\n\000"
    .text
    .align 2
    .globl seekPalindromes
    .ent seekPalindromes
seekPalindromes:
    .frame $fp,48,$ra # vars= 8, regs= 3/0, args= 16, extra= 8
    .mask 0xd0000000,-8
    .fmask 0x00000000,0
    .set noreorder
    .cpload $t9
    .set reorder
    subu $sp,$sp,48
    .cpstore 16
    sw $ra,40($sp)
    sw $fp,36($sp)
    sw $gp,32($sp)
    move $fp,$sp
    sw $a0,48($fp)

```

```

        sw    $a1,52($fp)
        sw    $a2,56($fp)
        sw    $zero,24($fp)
$L24:
        lw    $v0,24($fp)
        lw    $v1,56($fp)
        slt   $v0,$v0,$v1
        bne   $v0,$zero,$L26
        b     $L25
$L26:
        lw    $v0,24($fp)
        sll   $v1,$v0,2
        lw    $v0,48($fp)
        addu   $v0,$v1,$v0
        lw    $a0,0($v0)
        la    $t9,isPalindrome
        jal   $ra,$t9
        beq   $v0,$zero,$L27
        lw    $v0,24($fp)
        sll   $v1,$v0,2
        lw    $v0,48($fp)
        addu   $v0,$v1,$v0
        lw    $a0,0($v0)
        lw    $a1,52($fp)
        la    $t9,fputs
        jal   $ra,$t9
        move   $v1,$v0
        li    $v0,-1                # 0xffffffffffffffff
        bne   $v1,$v0,$L28
        la    $t9,__errno
        jal   $ra,$t9
        lw    $a0,0($v0)
        la    $t9,strerror
        jal   $ra,$t9
        la    $a0,__$F+176
        la    $a1,$LC0
        move   $a2,$v0
        la    $t9,fprintf
        jal   $ra,$t9
        li    $v0,-1                # 0xffffffffffffffff
        sw    $v0,28($fp)
        b     $L23
$L28:
        la    $a0,$LC1
        lw    $a1,52($fp)
        la    $t9,fputs
        jal   $ra,$t9
        move   $v1,$v0
        li    $v0,-1                # 0xffffffffffffffff
        bne   $v1,$v0,$L27
        la    $t9,__errno
        jal   $ra,$t9
        lw    $a0,0($v0)
        la    $t9,strerror

```

```

        jal $ra,$t9
        la  $a0, __sF+176
        la  $a1,$LC0
        move $a2,$v0
        la  $t9,fprintf
        jal $ra,$t9
        li  $v0,-1          # 0xffffffffffffffff
        sw  $v0,28($fp)
        b   $L23
$L27:
        lw  $v0,24($fp)
        sll $v1,$v0,2
        lw  $v0,48($fp)
        addu $v0,$v1,$v0
        lw  $a0,0($v0)
        la  $t9,free
        jal $ra,$t9
        lw  $v0,24($fp)
        addu $v0,$v0,1
        sw  $v0,24($fp)
        b   $L24
$L25:
        sw  $zero,28($fp)
$L23:
        lw  $v0,28($fp)
        move $sp,$fp
        lw  $ra,40($sp)
        lw  $fp,36($sp)
        addu $sp,$sp,48
        j   $ra
        .end    seekPalindromes
        .size   seekPalindromes, .-seekPalindromes
        .align  2
        .globl  validCharacter
        .ent    validCharacter
validCharacter:
        .frame  $fp,32,$ra      # vars= 16, regs= 2/0, args= 0, extra= 8
        .mask   0x50000000,-4
        .fmask  0x00000000,0
        .set    noreorder
        .cpload $t9
        .set    reorder
        subu    $sp,$sp,32
        .cprestore 0
        sw  $fp,28($sp)
        sw  $gp,24($sp)
        move $fp,$sp
        move $v0,$a0
        sb  $v0,8($fp)
        lb  $v0,8($fp)
        sw  $v0,12($fp)
        lw  $v0,12($fp)
        slt  $v0,$v0,58
        beq  $v0,$zero,$L31

```



```

        lw    $v0,12($fp)
        slt   $v0,$v0,48
        bne   $v0,$zero,$L31
        li    $v0,1          # 0x1
        sw    $v0,16($fp)
        b     $L30
$L31:
        lw    $v0,12($fp)
        slt   $v0,$v0,91
        beq   $v0,$zero,$L32
        lw    $v0,12($fp)
        slt   $v0,$v0,65
        bne   $v0,$zero,$L32
        li    $v0,1          # 0x1
        sw    $v0,16($fp)
        b     $L30
$L32:
        lw    $v0,12($fp)
        slt   $v0,$v0,123
        beq   $v0,$zero,$L33
        lw    $v0,12($fp)
        slt   $v0,$v0,97
        bne   $v0,$zero,$L33
        li    $v0,1          # 0x1
        sw    $v0,16($fp)
        b     $L30
$L33:
        lw    $v1,12($fp)
        li    $v0,45          # 0x2d
        bne   $v1,$v0,$L34
        li    $v0,1          # 0x1
        sw    $v0,16($fp)
        b     $L30
$L34:
        lw    $v1,12($fp)
        li    $v0,95          # 0x5f
        bne   $v1,$v0,$L35
        li    $v0,1          # 0x1
        sw    $v0,16($fp)
        b     $L30
$L35:
        sw    $zero,16($fp)
$L30:
        lw    $v0,16($fp)
        move   $sp,$fp
        lw    $fp,28($sp)
        addu   $sp,$sp,32
        j      $ra
        .end    validCharacter
        .size   validCharacter,.-validCharacter
        .align  2
        .globl  agregarCaracterAVector
        .ent    agregarCaracterAVector
agregarCaracterAVector:

```

```

.frame    $fp,48,$ra          # vars= 8, regs= 3/0, args= 16, extra= 8
.mask     0xd0000000,-8
.fmask    0x00000000,0
.set      noreorder
.cpload   $t9
.set      reorder
subu      $sp,$sp,48
.cprestore 16
sw        $ra,40($sp)
sw        $fp,36($sp)
sw        $gp,32($sp)
move      $fp,$sp
move      $v0,$a0
sw        $a1,52($fp)
sw        $a2,56($fp)
sb        $v0,24($fp)
sw        $zero,28($fp)
lw        $v1,56($fp)
li        $v0,1               # 0x1
bne       $v1,$v0,$L37
lw        $a0,56($fp)
la        $t9,malloc
jal       $ra,$t9
sw        $v0,28($fp)
lw        $v1,28($fp)
lbu       $v0,24($fp)
sb        $v0,0($v1)
b         $L38
$L37:
lw        $a0,52($fp)
lw        $a1,56($fp)
la        $t9,realloc
jal       $ra,$t9
sw        $v0,28($fp)
lw        $v1,28($fp)
lw        $v0,56($fp)
addu      $v0,$v1,$v0
addu      $v1,$v0,-1
lbu       $v0,24($fp)
sb        $v0,0($v1)
$L38:
lw        $v0,28($fp)
move      $sp,$fp
lw        $ra,40($sp)
lw        $fp,36($sp)
addu      $sp,$sp,48
j         $ra
.end       agregarCaracterAVector
.size     agregarCaracterAVector,.-agregarCaracterAVector
.align    2
.globl    agregarPalabraAVector
.ent      agregarPalabraAVector
agregarPalabraAVector:
.frame    $fp,48,$ra          # vars= 8, regs= 3/0, args= 16, extra= 8

```

```

.mask    0xd0000000,-8
.fmask   0x00000000,0
.set     noreorder
.cpload  $t9
.set     reorder
subu     $sp,$sp,48
.cprestore 16
sw      $ra,40($sp)
sw      $fp,36($sp)
sw      $gp,32($sp)
move    $fp,$sp
sw      $a0,48($fp)
sw      $a1,52($fp)
sw      $a2,56($fp)
sw      $zero,24($fp)
lw      $v1,56($fp)
li      $v0,1          # 0x1
bne     $v1,$v0,$L40
lw      $v0,56($fp)
sll     $v0,$v0,2
move    $a0,$v0
la      $t9,malloc
jal     $ra,$t9
sw      $v0,24($fp)
lw      $v1,24($fp)
lw      $v0,48($fp)
sw      $v0,0($v1)
b       $L41
$L40:
lw      $v0,56($fp)
sll     $v0,$v0,2
lw      $a0,52($fp)
move    $a1,$v0
la      $t9,realloc
jal     $ra,$t9
sw      $v0,24($fp)
lw      $v0,56($fp)
sll     $v1,$v0,2
lw      $v0,24($fp)
addu    $v0,$v1,$v0
addu    $v1,$v0,-4
lw      $v0,48($fp)
sw      $v0,0($v1)
$L41:
lw      $v0,24($fp)
move    $sp,$fp
lw      $ra,40($sp)
lw      $fp,36($sp)
addu    $sp,$sp,48
j       $ra
.end     agregarPalabraAVector
.size   agregarPalabraAVector,.-agregarPalabraAVector
.align  2
.globl  getLinea

```

```

.ent      getLinea
getLinea:
.frame    $fp,56,$ra      # vars= 16, regs= 3/0, args= 16, extra= 8
.mask     0xd0000000,-8
.fmask    0x00000000,0
.set      noreorder
.cpload   $t9
.set      reorder
subu      $sp,$sp,56
.cprestore 16
sw        $ra,48($sp)
sw        $fp,44($sp)
sw        $gp,40($sp)
move      $fp,$sp
sw        $a0,56($fp)
sw        $a1,60($fp)
li        $v0,10          # 0xa
sw        $v0,28($fp)
sw        $zero,32($fp)
lw        $a0,60($fp)
la        $t9,fgetc
jal       $ra,$t9
sw        $v0,24($fp)
$L43:
lw        $v0,60($fp)
lhu       $v0,12($v0)
srl       $v0,$v0,5
andi      $v0,$v0,0x1
bne       $v0,$zero,$L44
lw        $v1,24($fp)
lw        $v0,28($fp)
bne       $v1,$v0,$L45
b         $L44
$L45:
lw        $v1,56($fp)
lw        $v0,56($fp)
lw        $v0,0($v0)
addu      $v0,$v0,1
sw        $v0,0($v1)
lw        $v0,56($fp)
lw        $a0,32($fp)
lw        $a1,0($v0)
la        $t9,realloc
jal       $ra,$t9
sw        $v0,32($fp)
lw        $v0,56($fp)
lw        $v1,32($fp)
lw        $v0,0($v0)
addu      $v0,$v1,$v0
addu      $v1,$v0,-1
lbu       $v0,24($fp)
sb        $v0,0($v1)
lw        $a0,60($fp)
la        $t9,fgetc

```

```

        jal $ra,$t9
        sw $v0,24($fp)
        b $L43
$L44:
        lw $v1,56($fp)
        lw $v0,56($fp)
        lw $v0,0($v0)
        addu $v0,$v0,1
        sw $v0,0($v1)
        lw $v0,56($fp)
        lw $a0,32($fp)
        lw $a1,0($v0)
        la $t9,realloc
        jal $ra,$t9
        sw $v0,32($fp)
        lw $v0,56($fp)
        lw $v1,32($fp)
        lw $v0,0($v0)
        addu $v0,$v1,$v0
        addu $v0,$v0,-1
        sb $zero,0($v0)
        lw $v0,32($fp)
        move $sp,$fp
        lw $ra,48($sp)
        lw $fp,44($sp)
        addu $sp,$sp,56
        j $ra
        .end getlinea
        .size getlinea,.-getlinea
        .align 2
        .globl parseLine
        .ent parseLine
parseLine:
        .frame $fp,64,$ra # vars= 24, regs= 3/0, args= 16, extra= 8
        .mask 0xd0000000,-8
        .fmask 0x00000000,0
        .set noreorder
        .cpload $t9
        .set reorder
        subu $sp,$sp,64
        .cpstore 16
        sw $ra,56($sp)
        sw $fp,52($sp)
        sw $gp,48($sp)
        move $fp,$sp
        sw $a0,64($fp)
        sw $a1,68($fp)
        sw $a2,72($fp)
        sw $zero,24($fp)
        sw $zero,28($fp)
        sw $zero,32($fp)
        sw $zero,36($fp)
        sw $zero,40($fp)
$L48:

```

```

        lw    $v0,32($fp)
        lw    $v1,68($fp)
        slt   $v0,$v0,$v1
        bne   $v0,$zero,$L50
        b     $L49
$L50:
        lw    $v1,64($fp)
        lw    $v0,32($fp)
        addu   $v0,$v1,$v0
        lb     $v0,0($v0)
        move   $a0,$v0
        la     $t9,validCharacter
        jal    $ra,$t9
        beq    $v0,$zero,$L51
        lw    $v0,40($fp)
        addu   $v0,$v0,1
        sw     $v0,40($fp)
        lw    $v1,64($fp)
        lw    $v0,32($fp)
        addu   $v0,$v1,$v0
        lb     $v0,0($v0)
        move   $a0,$v0
        lw     $a1,28($fp)
        lw     $a2,40($fp)
        la     $t9,agregarCaracterAVector
        jal    $ra,$t9
        sw     $v0,28($fp)
        b      $L52
$L51:
        lw    $v0,40($fp)
        beq    $v0,$zero,$L52
        lw    $v0,40($fp)
        addu   $v0,$v0,1
        sw     $v0,40($fp)
        lw    $v0,36($fp)
        addu   $v0,$v0,1
        sw     $v0,36($fp)
        move   $a0,$zero
        lw     $a1,28($fp)
        lw     $a2,40($fp)
        la     $t9,agregarCaracterAVector
        jal    $ra,$t9
        sw     $v0,28($fp)
        lw     $a0,28($fp)
        lw     $a1,24($fp)
        lw     $a2,36($fp)
        la     $t9,agregarPalabraAVector
        jal    $ra,$t9
        sw     $v0,24($fp)
        sw     $zero,40($fp)
$L52:
        lw    $v0,32($fp)
        addu   $v0,$v0,1
        sw     $v0,32($fp)

```

```

        b    $L48
$L49:
        lw    $v1,72($fp)
        lw    $v0,36($fp)
        sw    $v0,0($v1)
        lw    $v0,24($fp)
        move   $sp,$fp
        lw    $ra,56($sp)
        lw    $fp,52($sp)
        addu   $sp,$sp,64
        j     $ra
        .end    parseLine
        .size   parseLine,.-parseLine
        .rdata
        .align  2
$LC2:
        .ascii  "Error fclose: %s\n\000"
        .text
        .align  2
        .globl  processInput
        .ent    processInput
processInput:
        .frame   $fp,64,$ra      # vars= 24, regs= 3/0, args= 16, extra= 8
        .mask    0xd0000000,-8
        .fmask   0x00000000,0
        .set     noreorder
        .cpload  $t9
        .set     reorder
        subu     $sp,$sp,64
        .cprestore 16
        sw    $ra,56($sp)
        sw    $fp,52($sp)
        sw    $gp,48($sp)
        move   $fp,$sp
        sw    $a0,64($fp)
        sw    $a1,68($fp)
        sw    $zero,24($fp)
        sw    $zero,28($fp)
        sw    $zero,32($fp)
        sw    $zero,36($fp)
        addu   $v0,$fp,28
        move   $a0,$v0
        lw    $a1,64($fp)
        la    $t9,getLinea
        jal   $ra,$t9
        sw    $v0,24($fp)
$L55:
        lw    $v0,64($fp)
        lhu   $v0,12($v0)
        srl   $v0,$v0,5
        andi   $v0,$v0,0x1
        beq   $v0,$zero,$L57
        b     $L56
$L57:

```

```

    addu    $v0,$fp,36
    lw      $a0,24($fp)
    lw      $a1,28($fp)
    move     $a2,$v0
    la      $t9,parseLine
    jal     $ra,$t9
    sw      $v0,32($fp)
    lw      $a0,24($fp)
    la      $t9,free
    jal     $ra,$t9
    sw      $zero,24($fp)
    sw      $zero,28($fp)
    lw      $a0,32($fp)
    lw      $a1,68($fp)
    lw      $a2,36($fp)
    la      $t9,seekPalindromes
    jal     $ra,$t9
    move     $v1,$v0
    li      $v0,-1                # 0xffffffffffffffff
    bne     $v1,$v0,$L58
    li      $v0,-1                # 0xffffffffffffffff
    sw      $v0,40($fp)
    b       $L54
$L58:
    addu     $v0,$fp,28
    move     $a0,$v0
    lw      $a1,64($fp)
    la      $t9,getlinea
    jal     $ra,$t9
    sw      $v0,24($fp)
    b       $L55
$L56:
    lw      $a0,64($fp)
    la      $t9,fclose
    jal     $ra,$t9
    move     $v1,$v0
    li      $v0,-1                # 0xffffffffffffffff
    bne     $v1,$v0,$L59
    la      $t9,errno
    jal     $ra,$t9
    lw      $a0,0($v0)
    la      $t9,strerror
    jal     $ra,$t9
    la      $a0,errno+176
    la      $a1,$LC2
    move     $a2,$v0
    la      $t9,fprintf
    jal     $ra,$t9
    li      $v0,-1                # 0xffffffffffffffff
    sw      $v0,40($fp)
    b       $L54
$L59:
    lw      $v1,68($fp)
    la      $v0,errno+88

```



```

    beq $v1,$v0,$L60
    lw  $a0,68($fp)
    la  $t9,fclose
    jal $ra,$t9
    move $v1,$v0
    li  $v0,-1          # 0xffffffffffffffff
    bne $v1,$v0,$L60
    la  $t9,__errno
    jal $ra,$t9
    lw  $a0,0($v0)
    la  $t9,strerror
    jal $ra,$t9
    la  $a0,__sF+176
    la  $a1,$LC2
    move $a2,$v0
    la  $t9,fprintf
    jal $ra,$t9
    li  $v0,-1          # 0xffffffffffffffff
    sw  $v0,40($fp)
    b   $L54
$L60:
    sw  $zero,40($fp)
$L54:
    lw  $v0,40($fp)
    move $sp,$fp
    lw  $ra,56($sp)
    lw  $fp,52($sp)
    addu $sp,$sp,64
    j   $ra
    .end   processInput
    .size  processInput, .-processInput
    .rdata
    .align 2
$LC4:
    .ascii "version\000"
    .align 2
$LC5:
    .ascii "help\000"
    .align 2
$LC6:
    .ascii "input\000"
    .align 2
$LC7:
    .ascii "output\000"
    .data
    .align 2
$LC8:
    .word  $LC4
    .word  0
    .word  0
    .word  86
    .word  $LC5
    .word  0
    .word  0

```

```

        .word    104
        .word    $LC6
        .word    1
        .word    0
        .word    105
        .word    $LC7
        .word    1
        .word    0
        .word    111
        .word    0
        .word    0
        .word    0
        .word    0
        .globl   memcpy
        .rdata
        .align   2
$LC3:
        .ascii   "i:o:hV\000"
        .align   2
$LC9:
        .ascii   "TP #0 de la materia Organizaci\303\263n de Computadoras "
        .ascii   "\n\000"
        .align   2
$LC10:
        .ascii   "Alumnos: \n\000"
        .align   2
$LC11:
        .ascii   "\tFl\303\263rez Del Carpio Christian\n"
        .ascii   "\tMontenegro Josefina \n"
        .ascii   "\tQuino Lopez Julian \n\000"
        .align   2
$LC12:
        .ascii   "Usage: \n\000"
        .align   2
$LC13:
        .ascii   "\t%s -h \n\000"
        .align   2
$LC14:
        .ascii   "\t%s -V \n\000"
        .align   2
$LC15:
        .ascii   "\t%s [options] \n\000"
        .align   2
$LC16:
        .ascii   "Options: \n\000"
        .align   2
$LC17:
        .ascii   "\t-V, --version    Print version and quit. \n\000"
        .align   2
$LC18:
        .ascii   "\t-h, --help        Print this information. \n\000"
        .align   2
$LC19:
        .ascii   "\t-o, --output    Location of the output file. \n\000"

```

```

        .align 2
$LC20:
        .ascii "\t-i, --input      Location of the input file. \n\000"
        .align 2
$LC21:
        .ascii "r\000"
        .align 2
$LC22:
        .ascii "Error archivo entrada: %s\n\000"
        .align 2
$LC23:
        .ascii "w+\000"
        .align 2
$LC24:
        .ascii "Error archivo salida: %s\n\000"
        .text
        .align 2
        .globl main
        .ent main
main:
        .frame $fp,152,$ra      # vars= 104, regs= 3/0, args= 24, extra= 8
        .mask 0xd0000000,-8
        .fmask 0x00000000,0
        .set noreorder
        .cpload $t9
        .set reorder
        subu $sp,$sp,152
        .cprestore 24
        sw $ra,144($sp)
        sw $fp,140($sp)
        sw $gp,136($sp)
        move $fp,$sp
        sw $a0,152($fp)
        sw $a1,156($fp)
        sw $zero,32($fp)
        la $v0,$LC3
        sw $v0,36($fp)
        addu $v0,$fp,40
        la $v1,$LC8
        move $a0,$v0
        move $a1,$v1
        li $a2,80                # 0x50
        la $t9,memcpy
        jal $ra,$t9
        sw $zero,120($fp)
        sw $zero,124($fp)
$L63:
        addu $v0,$fp,40
        sw $zero,16($sp)
        lw $a0,152($fp)
        lw $a1,156($fp)
        lw $a2,36($fp)
        move $a3,$v0
        la $t9,getopt_long

```

```

        jal $ra,$t9
        sw  $v0,32($fp)
        lw  $v1,32($fp)
        li  $v0,-1          # 0xffffffffffffffff
        bne $v1,$v0,$L65
        b   $L64
$L65:
        lw  $v0,32($fp)
        sw  $v0,132($fp)
        li  $v0,104         # 0x68
        lw  $v1,132($fp)
        beq $v1,$v0,$L68
        lw  $v1,132($fp)
        slt $v0,$v1,105
        beq $v0,$zero,$L76
        li  $v0,86          # 0x56
        lw  $v1,132($fp)
        beq $v1,$v0,$L67
        b   $L74
$L76:
        li  $v0,105         # 0x69
        lw  $v1,132($fp)
        beq $v1,$v0,$L69
        li  $v0,111         # 0x6f
        lw  $v1,132($fp)
        beq $v1,$v0,$L71
        b   $L74
$L67:
        la  $a0,$LC9
        la  $t9,printf
        jal $ra,$t9
        la  $a0,$LC10
        la  $t9,printf
        jal $ra,$t9
        la  $a0,$LC11
        la  $t9,printf
        jal $ra,$t9
        sw  $zero,128($fp)
        b   $L62
$L68:
        la  $a0,$LC12
        la  $t9,printf
        jal $ra,$t9
        lw  $v0,156($fp)
        la  $a0,$LC13
        lw  $a1,0($v0)
        la  $t9,printf
        jal $ra,$t9
        lw  $v0,156($fp)
        la  $a0,$LC14
        lw  $a1,0($v0)
        la  $t9,printf
        jal $ra,$t9
        lw  $v0,156($fp)

```

```

    la    $a0,$LC15
    lw    $a1,0($v0)
    la    $t9,printf
    jal   $ra,$t9
    la    $a0,$LC16
    la    $t9,printf
    jal   $ra,$t9
    la    $a0,$LC17
    la    $t9,printf
    jal   $ra,$t9
    la    $a0,$LC18
    la    $t9,printf
    jal   $ra,$t9
    la    $a0,$LC19
    la    $t9,printf
    jal   $ra,$t9
    la    $a0,$LC20
    la    $t9,printf
    jal   $ra,$t9
    sw    $zero,128($fp)
    b     $L62
$L69:
    lw    $a0,optarg
    la    $a1,$LC21
    la    $t9,fopen
    jal   $ra,$t9
    sw    $v0,120($fp)
    lw    $v0,120($fp)
    bne   $v0,$zero,$L63
    la    $t9,__errno
    jal   $ra,$t9
    lw    $a0,0($v0)
    la    $t9,strerror
    jal   $ra,$t9
    la    $a0,__sF+176
    la    $a1,$LC22
    move   $a2,$v0
    la    $t9,fprintf
    jal   $ra,$t9
    b     $L63
$L71:
    lw    $a0,optarg
    li    $a1,2                # 0x2
    la    $t9,access
    jal   $ra,$t9
    move   $v1,$v0
    li    $v0,-1               # 0xffffffffffffffff
    beq    $v1,$v0,$L63
    lw    $a0,optarg
    la    $a1,$LC23
    la    $t9,fopen
    jal   $ra,$t9
    sw    $v0,124($fp)
    lw    $v0,124($fp)

```

```

    bne $v0,$zero,$L63
    la  $t9,__errno
    jal $ra,$t9
    lw  $a0,0($v0)
    la  $t9,strerror
    jal $ra,$t9
    la  $a0,__sF+176
    la  $a1,$LC24
    move $a2,$v0
    la  $t9,fprintf
    jal $ra,$t9
    li  $v0,-1          # 0xffffffffffffffff
    sw  $v0,128($fp)
    b   $L62
$L74:
    la  $t9,abort
    jal $ra,$t9
$L64:
    lw  $v0,120($fp)
    bne $v0,$zero,$L77
    la  $v0,__sF
    sw  $v0,120($fp)
$L77:
    lw  $v0,124($fp)
    bne $v0,$zero,$L78
    la  $v0,__sF+88
    sw  $v0,124($fp)
$L78:
    lw  $a0,120($fp)
    lw  $a1,124($fp)
    la  $t9,processInput
    jal $ra,$t9
    move $v1,$v0
    li  $v0,-1          # 0xffffffffffffffff
    bne $v1,$v0,$L79
    li  $v1,-1          # 0xffffffffffffffff
    sw  $v1,128($fp)
    b   $L62
$L79:
    sw  $zero,128($fp)
$L62:
    lw  $v0,128($fp)
    move $sp,$fp
    lw  $ra,144($sp)
    lw  $fp,140($sp)
    addu $sp,$sp,152
    j   $ra
    .end    main
    .size   main,.-main
    .ident  "GCC: (GNU) 3.3.3 (NetBSD nb3 20040520)"

```

5. Reporte de problemas

Uno de los integrantes del grupo tuvo problemas al generar el túnel para transferir datos entre ambos sistemas, porque una de las ip estaba siendo usada por otros programas. También surgieron problemas respecto al manejo de memoria dinámica al usar la función `realloc()` y al querer liberar memoria con la función `free()`, pero después de varias pruebas e investigando se pudo solucionar dicho problema.

6. Conclusiones

El trabajo práctico nos resultó interesante, no por el programa a desarrollar en sí, sino por lo que representó trabajar con el emulador GXEmul, emular la arquitectura MIPS, crear el túnel de comunicación entre el host OS (Linux, distribución Ubuntu) y el guest OS (NetBSD). Aprendimos como transferir archivos entre ambos sistemas y también ciertas cuestiones del lenguaje C con el cual no estábamos totalmente familiarizados.

Referencias

- [1] GetOpt library, https://www.gnu.org/software/libc/manual/html_node/Example_-_of_-_Getopt.html.
- [2] StackOverflow, <https://www.stackoverflow.com>.