

# Organización de Computadoras 66.20

## Trabajo Práctico 0

---

Autor	Padron	Correo electrónico
Flórez Del Carpio, Christian	91011	chris.florez.d.c@gmail.com
Montenegro, Josefina	94289	mariajosefina.mont@gmail.com
Quino López, Julián	94224	julianquino2@gmail.com



**Facultad de Ingeniería**  
Universidad de Buenos Aires  
Av. Paseo Colón 850 - C1063ACV  
Ciudad Autónoma de Buenos Aires - Rep. Argentina  
Tel: +54 (11) 4343-0893 / 4343-0092  
<http://www.fi.uba.ar>

# Historial de Revisiones

Fecha	Revisor	Detalle
05/09/2017	-	Entrega primera versión del TP
12/09/2017	Luciano	Correcciones varias
26/09/2017	Luciano	Entrega del TP con correcciones

## Resumen

El siguiente trabajo práctico tiene como objetivo familiarizarse con las herramientas mencionadas en el curso, para lograr tal propósito se debe determinar para un conjunto de palabras cuáles de ellas son palíndromos, entendiendo como palabras a aquellas compuestas por letras [A-Z], números [0-9], guiones bajos y medios, es decir, cualquier combinación posible de los anteriormente mencionados. Este programa debe correrse en la arquitectura MIPS32.

## 1. Introducción

Pueden haber tres escenarios posibles, el caso en el cual el usuario ingresa archivo de entrada y salida, el caso en el que se ingresa un archivo de entrada solamente y por último el caso donde se recibe el archivo de salida. En caso de no proporcionar un archivo de texto como entrada, se requerirá ingresar el stream por entrada standard. Si no se especifica un archivo de salida, se mostrarán los resultados por salida standard.

## 2. Desarrollo

El algoritmo propuesto por el grupo consiste en parsear las palabras ingresadas para luego procesar una por una y decidir si son palíndromos o no, esto se realiza ya sea desde el archivo o utilizando el stream leído por entrada standard. Si se debe leer de la entrada standard, se crea un archivo auxiliar donde se escribe lo previamente ingresado por el usuario, a fines de reutilizar el código desarrollado para el caso donde se ingresa un archivo de texto.

### 2.1. Comandos para compilar y ejecutar el programa

Se puede compilar el programa con el siguiente comando:

```
$ gcc isPalindrome.c -o tp0
```

Y luego ejecutarlo con el comando:

```
$ ./tp0 -i input.txt -o output.txt
```

En caso de sólo querer especificar el archivo de entrada, debe ejecutarse, por ejemplo, de la siguiente manera:

```
$ ./tp0 -i input.txt -o -
```

Análogamente si se quiere ingresar un archivo de salida:

```
$ ./tp0 -i - -o output.txt
```

Es decir que con un guión medio indicamos que no se proporcionará un archivo para entrada/-salida, acorde a lo que indica el enunciado.

### 2.2. Otros comandos

Pueden utilizarse comandos tales como help y version, de la siguiente forma:

```
$ ./tp0 -h
```

```
$ ./tp0 -V
```

## 2.3. Código fuente

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
#include <ctype.h>
#include <getopt.h>
#include <stdbool.h>
#include <stdlib.h>

#define MAXLINEA 260
#define MAXCHARS 300

// Verifica que el archivo no est vac o
bool empty(FILE *file) {
    long savedOffset = ftell(file);
    fseek(file, 0, SEEK_END);

    if (ftell(file) == 0) {
        return true;
    }

    fseek(file, savedOffset, SEEK_SET);
    return false;
}

// Primero se valida que el archivo exista, despu s que no est vac o en caso
bool validFile(FILE *file, char modo, char *argopt) {
    if (file == NULL) {
        printf("El archivo %s no existe, por favor ingrese un archivo existente \n", modo);
        return false;
    }

    if (empty(file) && modo != 'w') {
        printf("El archivo %s est vac o, por favor ingrese un archivo no vac \n", modo);
        return false;
    }

    printf("Se recibí el archivo %s \n", argopt);
    return true;
}

bool isPalindrome(char *palabra) {
    int posInicial, posFinal;
    posFinal = strlen(palabra) - 1;
    for (posInicial = 0; posInicial < strlen(palabra) / 2; posInicial++, posFinal--)
        if ((toupper(*(palabra + posInicial))) != (toupper(*(palabra + posFinal))))
            return false;
    return true;
}

void seekPalindromes(char palabras[][MAXLINEA], FILE *archivo) {
    int contadorPalabra = 0;
```

```

        while (palabras[contadorPalabra][0] != '$') {
            if (isPalindrome(palabras[contadorPalabra])) {
                fputs(palabras[contadorPalabra], archivo);
                fputs("\n", archivo);
            }
            contadorPalabra++;
        }
    }

void printPalindromes(FILE *archivo) {
    char bufferLinea[MAXLINEA];
    memset(&bufferLinea, 0, MAXLINEA);
    rewind(archivo);
    fgets(bufferLinea, MAXLINEA, archivo);
    printf("Las palabras pal ndromas detectadas son: \n");
    while (!feof(archivo)) {
        printf("%s", bufferLinea);
        memset(&bufferLinea, 0, MAXLINEA);
        fgets(bufferLinea, MAXLINEA, archivo);
    }
}

bool validCharacter(char character) {
    int asciiNumber = (int) character;
    if ((asciiNumber <= 57) && (asciiNumber >= 48)) {
        return true;
    }
    if ((asciiNumber <= 90) && (asciiNumber >= 65)) {
        return true;
    }
    if ((asciiNumber <= 122) && (asciiNumber >= 97)) {
        return true;
    }
    if (asciiNumber == 45) {
        return true;
    }
    if (asciiNumber == 95) {
        return true;
    }
    return false;
}

void parseLine(char *linea, char palabras[][MAXLINEA]) {
    bool salir = false;
    int contador = 0;
    int contDePalabrasGuardadas = 0;
    int contDeCaracteresGuardados = 0;
    while (salir == false) {
        if (validCharacter(linea[contador])) {
            palabras[contDePalabrasGuardadas][contDeCaracteresGuardados] = linea[contador];
            contDeCaracteresGuardados++;
        } else if (contDeCaracteresGuardados != 0) {
            palabras[contDePalabrasGuardadas][contDeCaracteresGuardados] = '\0';
            contDeCaracteresGuardados = 0;
        }
        contador++;
    }
}

```

```

        contDePalabrasGuardadas++;
    }
    if ((linea[contador] == '\n') || (linea[contador] == '\0')) {
        salir = true;
    }
    contador++;
}
palabras[contDePalabrasGuardadas][0] = '$';
}

void processInput(FILE *inputFile, FILE *outputFile, bool showResultsInStdOut) {
    char bufferLinea[MAXLINEA];
    char palabras[MAXLINEA][MAXLINEA];
    // para reposicionar el puntero del archivo a la primera linea
    // lectura anticipada del archivo para q no de mas lecturas
    rewind(inputFile);
    fgets(bufferLinea, MAXLINEA, inputFile);
    while (!feof(inputFile)) {
        parseLine(bufferLinea, palabras); // carga en la matriz las palabras
        seekPalindromes(palabras, outputFile);
        fgets(bufferLinea, MAXLINEA, inputFile);
    }
    fclose(inputFile);

    printf("Se procesa el archivo de entrada \n");

    if (showResultsInStdOut) {
        printPalindromes(outputFile); // usamos rewind(outputFile) para llevar el cursor al inicio
    }
    fclose(outputFile);
}

int main(int argc, char *argv[]) {
    int option = 0;
    const char *short_opt = "i:o:hV";
    struct option long_opt[] = {
        {"version", no_argument, NULL, 'V'},
        {"help", no_argument, NULL, 'h'},
        {"input", required_argument, NULL, 'i'},
        {"output", required_argument, NULL, 'o'},
        {NULL, 0, NULL, 0}
    };
    FILE *inputFile = NULL;
    FILE *outputFile = NULL;
    bool takeStreamFromStdIn = false;
    bool showResultsInStdOut = false;
    char inputByStd[MAXCHARS];
    char *inputFileAux = "inputFileAux.txt";
    char *outputFileAux = "outputFileAux.txt";

    if (argc == 1) {
        printf("Debe ingresar algun argumento, para mas informaci3n ingrese -h\n");
        return 0;
    }
}

```

```

    }

    while ((option = getopt_long(argc, argv, short_opt, long_opt, NULL)) != -1) {
        switch (option) {
            case 'V':
                printf("TP #0 de la materia Organizaci n de Computadoras \n");
                printf("Alumnos: \n");
                printf("    Fl rez Del Carpio Christian\n    Montenegro Josefina\n    Quino Lopez Julian \n");
                return 0;
            case 'h':
                printf("Usage: \n");
                printf("    %s -h \n", argv[0]);
                printf("    %s -V \n", argv[0]);
                printf("    %s [options] \n", argv[0]);
                printf("Options: \n");
                printf("    -V, --version    Print version and quit. \n");
                printf("    -h, --help       Print this information. \n");
                printf("    -o, --output     Location of the output file. \n");
                printf("    -i, --input      Location of the input file. \n");
                return 0;
            case 'i':
                inputFile = fopen(optarg, "r");
                if (!validFile(inputFile, 'r', optarg)) {
                    return 0;
                }
                break;
            case 'o':
                outputFile = fopen(optarg, "w");
                if (!validFile(outputFile, 'w', optarg)) {
                    return 0;
                }
                break;
            default:
                printf("Opci n inv lida. Para ver m s informaci n ingrese -h.\n");
        }
    }

    if (inputFile == NULL) {
        printf("Ingrese el stream a procesar (m ximo 300 caracteres): \n");
        fgets(inputByStd, MAXCHARS, stdin);
        inputFile = fopen(inputFileAux, "w+");
        fputs(inputByStd, inputFile);
        fputs("\n", inputFile);
        takeStreamFromStdIn = true;
    }

    if (outputFile == NULL) {
        printf("Se mostrar el resultado en pantalla. \n");
        outputFile = fopen(outputFileAux, "w+");
        showResultsInStdOut = true;
    }

    processInput(inputFile, outputFile, showResultsInStdOut);

```

```

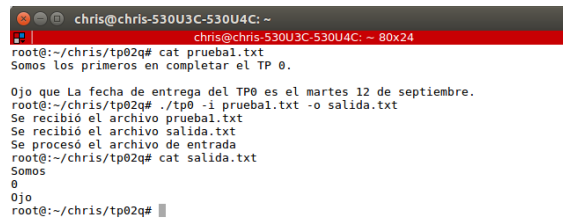
// Borramos los archivos auxiliares utilizados
if (takeStreamFromStdIn) remove(inputFileAux);
if (showResultsInStdOut) remove(outputFileAux);

return 0;
}

```

### 3. Casos de prueba

A continuación se muestran unos casos de prueba desde la consola del GXEmul, los textos utilizados se detallarán al final.



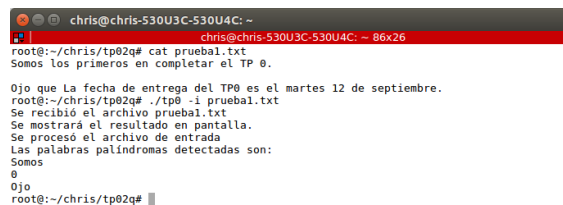
```

chris@chris-530U3C-530U4C: ~
root@:~/chris/tp02q# cat prueba1.txt
Somos los primeros en completar el TP 0.

Ojo que La fecha de entrega del TP0 es el martes 12 de septiembre.
root@:~/chris/tp02q# ./tp0 -i prueba1.txt -o salida.txt
Se recibió el archivo prueba1.txt
Se recibió el archivo salida.txt
Se procesó el archivo de entrada
root@:~/chris/tp02q# cat salida.txt
Somos
0
Ojo
root@:~/chris/tp02q#

```

Figura 1: Prueba utilizando archivo de entrada y salida.



```

chris@chris-530U3C-530U4C: ~
root@:~/chris/tp02q# cat prueba1.txt
Somos los primeros en completar el TP 0.

Ojo que La fecha de entrega del TP0 es el martes 12 de septiembre.
root@:~/chris/tp02q# ./tp0 -i prueba1.txt
Se recibió el archivo prueba1.txt
Se mostrará el resultado en pantalla.
Se procesó el archivo de entrada
Las palabras palíndromas detectadas son:
Somos
0
Ojo
root@:~/chris/tp02q#

```

Figura 2: Prueba utilizando solamente archivo de entrada.



```

chris@chris-530U3C-530U4C: ~
chris@chris-530U3C-530U4C: ~ 80x24
root@:~/chris/tp02q# cat prueba2.txt
M
root@:~/chris/tp02q# ./tp0 -i prueba2.txt -o salida.txt
Se recibió el archivo prueba2.txt
Se recibió el archivo salida.txt
Se procesó el archivo de entrada
root@:~/chris/tp02q# cat salida.txt
M
root@:~/chris/tp02q#

```

Figura 3: Otra prueba utilizando otro archivo de entrada y salida.

```

chris@chris-530U3C-530U4C: ~
chris@chris-530U3C-530U4C: ~ 86x26
root@:~/chris/tp02q# cat prueba3.txt
Reconocer que 345 soldados%civils murieron por una fruta como el anana en san luis m
e resulta extraño, ya que aca en neuquen sobran de a montones,... pero bueno es solo
un comentario que n hizo ana el otro dia cuando me picaba el ojo, [{11134111;: ese n
umero no lo entiendo sera palindromo? no lo se.

salas es un jugador chileno? creo que sis :{11122.
root@:~/chris/tp02q# ./tp0 -i prueba3.txt -o salida.txt
Se recibió el archivo prueba3.txt
Se recibió el archivo salida.txt
Se procesó el archivo de entrada
root@:~/chris/tp02q# cat salida.txt
Reconocer
anana
aca
neuquen
a
m
ana
ojo
ese
salas
sis
11
22
root@:~/chris/tp02q#

```

Figura 4: Prueba utilizando otro archivo de entrada y salida.

```

chris@chris-530U3C-530U4C: ~
chris@chris-530U3C-530U4C: ~ 86x26
root@:~/chris/tp02q# cat prueba3.txt
Reconocer que 345 soldados%civils murieron por una fruta como el anana en san luis m
e resulta extraño, ya que aca en neuquen sobran de a montones,... pero bueno es solo
un comentario que n hizo ana el otro dia cuando me picaba el ojo, [{11134111;: ese n
umero no lo entiendo sera palindromo? no lo se.

salas es un jugador chileno? creo que sis :{11122.
root@:~/chris/tp02q# ./tp0 -i prueba3.txt
Se recibió el archivo prueba3.txt
Se mostrará el resultado en pantalla.
Se procesó el archivo de entrada
Las palabras palindromas detectadas son:
Reconocer
anana
aca
neuquen
a
m
ana
ojo
ese
salas
sis
11
22
root@:~/chris/tp02q#

```

Figura 5: Prueba utilizando otro archivo de entrada.

```

chris@chris-530U3C-530U4C: ~
chris@chris-530U3C-530U4C: ~ 86x26
root@:/chris/tp02q# ./tp0 -o salida.txt
Se recibió el archivo salida.txt
Ingrese el stream a procesar (máximo 300 caracteres):
Reconocer que 345 soldadosciviles murieron por una fruta como el anana en san luis m
e resulta extranio, ya que aca en neuquen sobran de a montones,..., pero bueno es solo
un comentario que m hizo ana el otro dia cuando me picaba el ojo, [11134111;: ese n
umero no lo entiendo sera palindromo? no lo se.
Se procesó el archivo de entrada
root@:/chris/tp02q# cat salida.txt
Reconocer
anana
aca
neuquen
a
m
ana
ojo
ese
root@:/chris/tp02q# █

```

Figura 6: Prueba utilizando solamente archivo de salida.

### 3.1. Textos utilizados

**Prueba 1:** Somos los primeros en completar el TP 0.

Ojo que La fecha de entrega del TP0 es el martes 12 de septiembre.

**Prueba 2:** M

**Prueba 3:** Reconocer que 345 soldadosciviles murieron por una fruta como el anana en san luis me resulta extranio, ya que aca en neuquen sobran de a montones,..., pero bueno es solo un comentario que m hizo ana el otro dia cuando me picaba el ojo, [11134111;: *esenumeronoloentendoserapalindromo?nolose*. salas es un jugador chileno? creo que sis :[11]22.

## 4. Código MIPS generado

### 4.1. Código fuente Assembly

```

.file    1 "isPalindrome.c"
.section .mdebug.abi32
.previous
.abicalls
.text
.align   2
.globl   empty
.ent     empty
empty:
.frame   $fp,48,$ra      # vars= 8, regs= 3/0, args= 16, extra= 8
.mask    0xd0000000,-8
.fmask   0x00000000,0
.set     noreorder
.cpload  $t9
.set     reorder
subu     $sp,$sp,48
.cprestore 16
sw       $ra,40($sp)
sw       $fp,36($sp)
sw       $gp,32($sp)
move     $fp,$sp

```

```

        sw    $a0,48($fp)
        lw    $a0,48($fp)
        la    $t9,ftell
        jal   $ra,$t9
        sw    $v0,24($fp)
        lw    $a0,48($fp)
        move   $a1,$zero
        li    $a2,2           # 0x2
        la    $t9,fseek
        jal   $ra,$t9
        lw    $a0,48($fp)
        la    $t9,ftell
        jal   $ra,$t9
        bne   $v0,$zero,$L18
        li    $v0,1           # 0x1
        sw    $v0,28($fp)
        b     $L17
$L18:
        lw    $a0,48($fp)
        lw    $a1,24($fp)
        move   $a2,$zero
        la    $t9,fseek
        jal   $ra,$t9
        sw    $zero,28($fp)
$L17:
        lw    $v0,28($fp)
        move   $sp,$fp
        lw    $ra,40($sp)
        lw    $fp,36($sp)
        addu   $sp,$sp,48
        j     $ra
        .end    empty
        .size   empty,.-empty
        .rdata
        .align  2
$LC0:
        .ascii  "El archivo %s no existe, por favor ingrese un archivo ex"
        .ascii  "istente \n\000"
        .align  2
$LC1:
        .ascii  "El archivo %s est\303\241 vac\303\255o, por favor ingres"
        .ascii  "e un archivo no vac\303\255o \n\000"
        .align  2
$LC2:
        .ascii  "Se recibí\303\263 el archivo %s \n\000"
        .text
        .align  2
        .globl  validFile
        .ent    validFile
validFile:
        .frame  $fp,48,$ra      # vars= 8, regs= 3/0, args= 16, extra= 8
        .mask   0xd0000000,-8
        .fmask  0x00000000,0
        .set    noreorder

```

```

        .cpload $t9
        .set      reorder
        subu      $sp,$sp,48
        .cpstore 16
        sw  $ra,40($sp)
        sw  $fp,36($sp)
        sw  $gp,32($sp)
        move $fp,$sp
        sw  $a0,48($fp)
        move $v0,$a1
        sw  $a2,56($fp)
        sb  $v0,24($fp)
        lw  $v0,48($fp)
        bne $v0,$zero,$L20
        la  $a0,$LC0
        lw  $a1,56($fp)
        la  $t9,printf
        jal $ra,$t9
        sw  $zero,28($fp)
        b   $L19
$L20:
        lw  $a0,48($fp)
        la  $t9,empty
        jal $ra,$t9
        beq $v0,$zero,$L21
        lb  $v1,24($fp)
        li  $v0,119          # 0x77
        beq $v1,$v0,$L21
        la  $a0,$LC1
        lw  $a1,56($fp)
        la  $t9,printf
        jal $ra,$t9
        sw  $zero,28($fp)
        b   $L19
$L21:
        la  $a0,$LC2
        lw  $a1,56($fp)
        la  $t9,printf
        jal $ra,$t9
        li  $v0,1            # 0x1
        sw  $v0,28($fp)
$L19:
        lw  $v0,28($fp)
        move $sp,$fp
        lw  $ra,40($sp)
        lw  $fp,36($sp)
        addu $sp,$sp,48
        j   $ra
        .end    validFile
        .size   validFile,.-validFile
        .align  2
        .globl  isPalindrome
        .ent    isPalindrome
isPalindrome:

```

```

        .frame    $fp,56,$ra          # vars= 16, regs= 3/0, args= 16, extra= 8
        .mask     0xd0000000,-8
        .fmask    0x00000000,0
        .set      noreorder
        .cpload   $t9
        .set      reorder
        subu      $sp,$sp,56
        .cprestore 16
        sw        $ra,48($sp)
        sw        $fp,44($sp)
        sw        $gp,40($sp)
        move      $fp,$sp
        sw        $a0,56($fp)
        lw        $a0,56($fp)
        la        $t9,strlen
        jal       $ra,$t9
        addu      $v0,$v0,-1
        sw        $v0,28($fp)
        sw        $zero,24($fp)
$L23:
        lw        $a0,56($fp)
        la        $t9,strlen
        jal       $ra,$t9
        srl       $v1,$v0,1
        lw        $v0,24($fp)
        sltu      $v0,$v0,$v1
        bne       $v0,$zero,$L26
        b         $L24
$L26:
        lw        $v1,56($fp)
        lw        $v0,24($fp)
        addu      $v0,$v1,$v0
        lb        $v0,0($v0)
        sll       $v1,$v0,1
        lw        $v0,_toupper_tab_
        addu      $v0,$v1,$v0
        addu      $a0,$v0,2
        lw        $v1,56($fp)
        lw        $v0,28($fp)
        addu      $v0,$v1,$v0
        lb        $v0,0($v0)
        sll       $v1,$v0,1
        lw        $v0,_toupper_tab_
        addu      $v0,$v1,$v0
        addu      $v0,$v0,2
        lh        $v1,0($a0)
        lh        $v0,0($v0)
        beq       $v1,$v0,$L25
        sw        $zero,32($fp)
        b         $L22
$L25:
        lw        $v0,24($fp)
        addu      $v0,$v0,1
        sw        $v0,24($fp)

```

```

        lw    $v0,28($fp)
        addu   $v0,$v0,-1
        sw    $v0,28($fp)
        b     $L23
$L24:
        li    $v0,1          # 0x1
        sw    $v0,32($fp)
$L22:
        lw    $v0,32($fp)
        move   $sp,$fp
        lw    $ra,48($sp)
        lw    $fp,44($sp)
        addu   $sp,$sp,56
        j     $ra
        .end   isPalindrome
        .size   isPalindrome, .-isPalindrome
        .rdata
        .align  2
$L3:
        .ascii  "\n\000"
        .text
        .align  2
        .globl  seekPalindromes
        .ent    seekPalindromes
seekPalindromes:
        .frame  $fp,48,$ra    # vars= 8, regs= 3/0, args= 16, extra= 8
        .mask   0xd0000000,-8
        .fmask  0x00000000,0
        .set    noreorder
        .cpld   $t9
        .set    reorder
        subu    $sp,$sp,48
        .cprestore 16
        sw    $ra,40($sp)
        sw    $fp,36($sp)
        sw    $gp,32($sp)
        move   $fp,$sp
        sw    $a0,48($fp)
        sw    $a1,52($fp)
        sw    $zero,24($fp)
$L29:
        lw    $v1,24($fp)
        move   $v0,$v1
        sll    $v0,$v0,6
        addu   $v0,$v0,$v1
        sll    $v1,$v0,2
        lw    $v0,48($fp)
        addu   $v0,$v1,$v0
        lb     $v1,0($v0)
        li    $v0,36          # 0x24
        bne    $v1,$v0,$L31
        b     $L28
$L31:
        lw    $v1,24($fp)

```

```

        move    $v0,$v1
        sll    $v0,$v0,6
        addu    $v0,$v0,$v1
        sll    $v1,$v0,2
        lw     $v0,48($fp)
        addu    $v0,$v1,$v0
        move    $a0,$v0
        la     $t9,isPalindrome
        jal    $ra,$t9
        beq    $v0,$zero,$L32
        lw     $v1,24($fp)
        move    $v0,$v1
        sll    $v0,$v0,6
        addu    $v0,$v0,$v1
        sll    $v1,$v0,2
        lw     $v0,48($fp)
        addu    $v0,$v1,$v0
        move    $a0,$v0
        lw     $a1,52($fp)
        la     $t9,fputs
        jal    $ra,$t9
        la     $a0,$LC3
        lw     $a1,52($fp)
        la     $t9,fputs
        jal    $ra,$t9
$L32:
        lw     $v0,24($fp)
        addu    $v0,$v0,1
        sw     $v0,24($fp)
        b      $L29
$L28:
        move    $sp,$fp
        lw     $ra,40($sp)
        lw     $fp,36($sp)
        addu    $sp,$sp,48
        j      $ra
        .end    seekPalindromes
        .size   seekPalindromes,.-seekPalindromes
        .rdata
        .align  2
$LC4:
        .ascii  "Las palabras pal\303\255ndromas detectadas son: \n\000"
        .align  2
$LC5:
        .ascii  "%s\000"
        .text
        .align  2
        .globl  printPalindromes
        .ent    printPalindromes
printPalindromes:
        .frame  $fp,304,$ra      # vars= 264, regs= 3/0, args= 16, extra= 8
        .mask   0xd0000000,-8
        .fmask  0x00000000,0
        .set    noreorder

```

```

        .cpload $t9
        .set      reorder
        subu      $sp,$sp,304
        .cpstore 16
        sw  $ra,296($sp)
        sw  $fp,292($sp)
        sw  $gp,288($sp)
        move  $fp,$sp
        sw  $a0,304($fp)
        addu  $a0,$fp,24
        move  $a1,$zero
        li   $a2,260          # 0x104
        la   $t9,memset
        jal  $ra,$t9
        lw   $a0,304($fp)
        la   $t9,rewind
        jal  $ra,$t9
        addu  $a0,$fp,24
        li   $a1,260          # 0x104
        lw   $a2,304($fp)
        la   $t9,fgets
        jal  $ra,$t9
        la   $a0,$LC4
        la   $t9,printf
        jal  $ra,$t9
$L34:
        lw   $v0,304($fp)
        lhu  $v0,12($v0)
        srl  $v0,$v0,5
        andi $v0,$v0,0x1
        beq  $v0,$zero,$L36
        b    $L33
$L36:
        la   $a0,$LC5
        addu  $a1,$fp,24
        la   $t9,printf
        jal  $ra,$t9
        addu  $a0,$fp,24
        move  $a1,$zero
        li   $a2,260          # 0x104
        la   $t9,memset
        jal  $ra,$t9
        addu  $a0,$fp,24
        li   $a1,260          # 0x104
        lw   $a2,304($fp)
        la   $t9,fgets
        jal  $ra,$t9
        b    $L34
$L33:
        move  $sp,$fp
        lw   $ra,296($sp)
        lw   $fp,292($sp)
        addu  $sp,$sp,304
        j    $ra

```



```

        .end      printPalindromes
        .size     printPalindromes, .-printPalindromes
        .align    2
        .globl    validCharacter
        .ent      validCharacter
validCharacter:
        .frame    $fp,32,$ra      # vars= 16, regs= 2/0, args= 0, extra= 8
        .mask     0x50000000,-4
        .fmask    0x00000000,0
        .set      noreorder
        .cpload   $t9
        .set      reorder
        subu      $sp,$sp,32
        .cprestore 0
        sw        $fp,28($sp)
        sw        $gp,24($sp)
        move      $fp,$sp
        move      $v0,$a0
        sb        $v0,8($fp)
        lb        $v0,8($fp)
        sw        $v0,12($fp)
        lw        $v0,12($fp)
        slt       $v0,$v0,58
        beq       $v0,$zero,$L38
        lw        $v0,12($fp)
        slt       $v0,$v0,48
        bne       $v0,$zero,$L38
        li        $v0,1           # 0x1
        sw        $v0,16($fp)
        b         $L37
$L38:
        lw        $v0,12($fp)
        slt       $v0,$v0,91
        beq       $v0,$zero,$L39
        lw        $v0,12($fp)
        slt       $v0,$v0,65
        bne       $v0,$zero,$L39
        li        $v0,1           # 0x1
        sw        $v0,16($fp)
        b         $L37
$L39:
        lw        $v0,12($fp)
        slt       $v0,$v0,123
        beq       $v0,$zero,$L40
        lw        $v0,12($fp)
        slt       $v0,$v0,97
        bne       $v0,$zero,$L40
        li        $v0,1           # 0x1
        sw        $v0,16($fp)
        b         $L37
$L40:
        lw        $v1,12($fp)
        li        $v0,45          # 0x2d
        bne       $v1,$v0,$L41

```

```

        li    $v0,1           # 0x1
        sw    $v0,16($fp)
        b     $L37
$L41:
        lw    $v1,12($fp)
        li    $v0,95          # 0x5f
        bne   $v1,$v0,$L42
        li    $v0,1           # 0x1
        sw    $v0,16($fp)
        b     $L37
$L42:
        sw    $zero,16($fp)
$L37:
        lw    $v0,16($fp)
        move   $sp,$fp
        lw    $fp,28($sp)
        addu   $sp,$sp,32
        j     $ra
        .end    validCharacter
        .size   validCharacter,.-validCharacter
        .align  2
        .globl  parseLine
        .ent    parseLine
parseLine:
        .frame  $fp,56,$ra      # vars= 16, regs= 3/0, args= 16, extra= 8
        .mask   0xd0000000,-8
        .fmask  0x00000000,0
        .set    noreorder
        .cpload $t9
        .set    reorder
        subu    $sp,$sp,56
        .cpstore 16
        sw     $ra,48($sp)
        sw     $fp,44($sp)
        sw     $gp,40($sp)
        move   $fp,$sp
        sw     $a0,56($fp)
        sw     $a1,60($fp)
        sb     $zero,24($fp)
        sw     $zero,28($fp)
        sw     $zero,32($fp)
        sw     $zero,36($fp)
$L44:
        lbu    $v0,24($fp)
        beq    $v0,$zero,$L46
        b     $L45
$L46:
        lw     $v1,56($fp)
        lw     $v0,28($fp)
        addu    $v0,$v1,$v0
        lb     $v0,0($v0)
        move    $a0,$v0
        la     $t9,validCharacter
        jal    $ra,$t9

```

```

    beq $v0,$zero,$L47
    lw  $v1,32($fp)
    move    $v0,$v1
    sll $v0,$v0,6
    addu    $v0,$v0,$v1
    sll $v1,$v0,2
    lw  $v0,60($fp)
    addu    $v1,$v1,$v0
    lw  $v0,36($fp)
    addu    $a0,$v1,$v0
    lw  $v1,56($fp)
    lw  $v0,28($fp)
    addu    $v0,$v1,$v0
    lbu $v0,0($v0)
    sb  $v0,0($a0)
    lw  $v0,36($fp)
    addu    $v0,$v0,1
    sw  $v0,36($fp)
    b    $L48
$L47:
    lw  $v0,36($fp)
    beq $v0,$zero,$L48
    lw  $v1,32($fp)
    move    $v0,$v1
    sll $v0,$v0,6
    addu    $v0,$v0,$v1
    sll $v1,$v0,2
    lw  $v0,60($fp)
    addu    $v1,$v1,$v0
    lw  $v0,36($fp)
    addu    $v0,$v1,$v0
    sb  $zero,0($v0)
    sw  $zero,36($fp)
    lw  $v0,32($fp)
    addu    $v0,$v0,1
    sw  $v0,32($fp)
$L48:
    lw  $v1,56($fp)
    lw  $v0,28($fp)
    addu    $v0,$v1,$v0
    lb  $v1,0($v0)
    li  $v0,10          # 0xa
    beq $v1,$v0,$L51
    lw  $v1,56($fp)
    lw  $v0,28($fp)
    addu    $v0,$v1,$v0
    lb  $v0,0($v0)
    bne $v0,$zero,$L50
$L51:
    li  $v0,1          # 0x1
    sb  $v0,24($fp)
$L50:
    lw  $v0,28($fp)
    addu    $v0,$v0,1

```

```

        sw    $v0,28($fp)
        b     $L44
$L45:
        lw    $v1,32($fp)
        move   $v0,$v1
        sll   $v0,$v0,6
        addu   $v0,$v0,$v1
        sll   $v1,$v0,2
        lw    $v0,60($fp)
        addu   $v1,$v1,$v0
        li    $v0,36          # 0x24
        sb    $v0,0($v1)
        move   $sp,$fp
        lw    $ra,48($sp)
        lw    $fp,44($sp)
        addu   $sp,$sp,56
        j     $ra
        .end   parseLine
        .size  parseLine,.-parseLine
        .rdata
        .align 2
$L46:
        .ascii "Se proces\303\263 el archivo de entrada \n\000"
        .text
        .align 2
        .globl processInput
        .ent   processInput
processInput:
        .frame $fp,67912,$ra          # vars= 67872, regs= 3/0, args= 16, extra= 8
        .mask  0xd0000000,-8
        .fmask 0x00000000,0
        .set   noreorder
        .cpload $t9
        .set   reorder
        subu   $sp,$sp,67912
        .cprestore 16
        li    $t5,65536              # 0x10000
        ori   $t5,$t5,0x940
        addu   $t5,$t5,$sp
        sw    $ra,0($t5)
        sw    $fp,-4($t5)
        sw    $gp,-8($t5)
        move   $fp,$sp
        sw    $a0,67912($fp)
        sw    $a1,67916($fp)
        move   $v0,$a2
        sb    $v0,24($fp)
        lw    $a0,67912($fp)
        la    $t9,rewind
        jal   $ra,$t9
        addu   $v0,$fp,32
        move   $a0,$v0
        li    $a1,260                # 0x104
        lw    $a2,67912($fp)

```

```

        la    $t9, fgets
        jal   $ra, $t9
$L53:
        lw    $v0, 67912($fp)
        lhu   $v0, 12($v0)
        srl   $v0, $v0, 5
        andi   $v0, $v0, 0x1
        beq   $v0, $zero, $L55
        b     $L54
$L55:
        addu   $v0, $fp, 32
        addu   $v1, $fp, 296
        move   $a0, $v0
        move   $a1, $v1
        la     $t9, parseLine
        jal   $ra, $t9
        addu   $v0, $fp, 296
        move   $a0, $v0
        lw     $a1, 67916($fp)
        la     $t9, seekPalindromes
        jal   $ra, $t9
        addu   $v0, $fp, 32
        move   $a0, $v0
        li     $a1, 260           # 0x104
        lw     $a2, 67912($fp)
        la     $t9, fgets
        jal   $ra, $t9
        b     $L53
$L54:
        lw     $a0, 67912($fp)
        la     $t9, fclose
        jal   $ra, $t9
        la     $a0, $LC6
        la     $t9, printf
        jal   $ra, $t9
        lbu    $v0, 24($fp)
        beq    $v0, $zero, $L56
        lw     $a0, 67916($fp)
        la     $t9, printPalindromes
        jal   $ra, $t9
$L56:
        lw     $a0, 67916($fp)
        la     $t9, fclose
        jal   $ra, $t9
        li     $t4, 65536         # 0x10000
        ori    $t4, $t4, 0x948
        move   $sp, $fp
        addu   $t5, $t4, $sp
        lw     $ra, -8($t5)
        lw     $fp, -12($t5)
        addu   $sp, $sp, $t4
        j     $ra
        .end   processInput
        .size   processInput, .-processInput

```

```

        .rdata
        .align 2
$LC8:
        .ascii "version\000"
        .align 2
$LC9:
        .ascii "help\000"
        .align 2
$LC10:
        .ascii "input\000"
        .align 2
$LC11:
        .ascii "output\000"
        .data
        .align 2
$LC12:
        .word $LC8
        .word 0
        .word 0
        .word 86
        .word $LC9
        .word 0
        .word 0
        .word 104
        .word $LC10
        .word 1
        .word 0
        .word 105
        .word $LC11
        .word 1
        .word 0
        .word 111
        .word 0
        .word 0
        .word 0
        .word 0
        .globl memcpy
        .rdata
        .align 2
$LC7:
        .ascii "i:o:hV\000"
        .align 2
$LC13:
        .ascii "inputFileAux.txt\000"
        .align 2
$LC14:
        .ascii "outputFileAux.txt\000"
        .align 2
$LC15:
        .ascii "Debe ingresar alg\303\272n argumento, para mas informaci"
        .ascii "\303\263n ingrese -h \n\000"
        .align 2
$LC16:
        .ascii "TP #0 de la materia Organizaci\303\263n de Computadoras "

```

```

        .ascii  "\n\000"
        .align  2
$LC17:
        .ascii  "Alumnos: \n\000"
        .align  2
$LC18:
        .ascii  "\tFl\303\263rez Del Carpio Christian\n"
        .ascii  "\tMontenegro Josefina \n"
        .ascii  "\tQuino Lopez Julian \n\000"
        .align  2
$LC19:
        .ascii  "Usage: \n\000"
        .align  2
$LC20:
        .ascii  "\t%s -h \n\000"
        .align  2
$LC21:
        .ascii  "\t%s -V \n\000"
        .align  2
$LC22:
        .ascii  "\t%s [options] \n\000"
        .align  2
$LC23:
        .ascii  "Options: \n\000"
        .align  2
$LC24:
        .ascii  "\t-V, --version  Print version and quit. \n\000"
        .align  2
$LC25:
        .ascii  "\t-h, --help      Print this information. \n\000"
        .align  2
$LC26:
        .ascii  "\t-o, --output    Location of the output file. \n\000"
        .align  2
$LC27:
        .ascii  "\t-i, --input      Location of the input file. \n\000"
        .align  2
$LC28:
        .ascii  "r\000"
        .align  2
$LC29:
        .ascii  "w\000"
        .align  2
$LC30:
        .ascii  "Opci\303\263n inv\303\241lida. Para ver m\303\241s infor"
        .ascii  "maci\303\263n ingrese -h. \n\000"
        .align  2
$LC31:
        .ascii  "Ingrese el stream a procesar (m\303\241ximo 300 caracter"
        .ascii  "es): \n\000"
        .align  2
$LC32:
        .ascii  "w+\000"
        .align  2

```

```

$LC33:
    .ascii  "Se mostrar\303\241 el resultado en pantalla. \n\000"
    .text
    .align  2
    .globl  main
    .ent    main
main:
    .frame  $fp,472,$ra      # vars= 424, regs= 3/0, args= 24, extra= 8
    .mask   0xd0000000,-8
    .fmask  0x00000000,0
    .set     noreorder
    .cpload  $t9
    .set     reorder
    subu     $sp,$sp,472
    .cprestore 24
    sw  $ra,464($sp)
    sw  $fp,460($sp)
    sw  $gp,456($sp)
    move $fp,$sp
    sw  $a0,472($fp)
    sw  $a1,476($fp)
    sw  $zero,32($fp)
    la  $v0,$LC7
    sw  $v0,36($fp)
    addu $v0,$fp,40
    la  $v1,$LC12
    move $a0,$v0
    move $a1,$v1
    li  $a2,80             # 0x50
    la  $t9,memcpy
    jal $ra,$t9
    sw  $zero,120($fp)
    sw  $zero,124($fp)
    sb  $zero,128($fp)
    sb  $zero,129($fp)
    la  $v0,$LC13
    sw  $v0,440($fp)
    la  $v0,$LC14
    sw  $v0,444($fp)
    lw  $v1,472($fp)
    li  $v0,1             # 0x1
    bne $v1,$v0,$L58
    la  $a0,$LC15
    la  $t9,printf
    jal $ra,$t9
    sw  $zero,448($fp)
    b   $L57
$L58:
    .set     noreorder
    nop
    .set     reorder
$L59:
    addu     $v0,$fp,40
    sw  $zero,16($sp)

```



```

    lw  $a0,472($fp)
    lw  $a1,476($fp)
    lw  $a2,36($fp)
    move    $a3,$v0
    la  $t9,getopt_long
    jal  $ra,$t9
    sw  $v0,32($fp)
    lw  $v1,32($fp)
    li  $v0,-1          # 0xffffffffffffffff
    bne  $v1,$v0,$L61
    b    $L60
$L61:
    lw  $v0,32($fp)
    sw  $v0,452($fp)
    li  $v0,104         # 0x68
    lw  $v1,452($fp)
    beq  $v1,$v0,$L64
    lw  $v1,452($fp)
    slt  $v0,$v1,105
    beq  $v0,$zero,$L71
    li  $v0,86         # 0x56
    lw  $v1,452($fp)
    beq  $v1,$v0,$L63
    b    $L69
$L71:
    li  $v0,105         # 0x69
    lw  $v1,452($fp)
    beq  $v1,$v0,$L65
    li  $v0,111         # 0x6f
    lw  $v1,452($fp)
    beq  $v1,$v0,$L67
    b    $L69
$L63:
    la  $a0,$LC16
    la  $t9,printf
    jal  $ra,$t9
    la  $a0,$LC17
    la  $t9,printf
    jal  $ra,$t9
    la  $a0,$LC18
    la  $t9,printf
    jal  $ra,$t9
    sw  $zero,448($fp)
    b    $L57
$L64:
    la  $a0,$LC19
    la  $t9,printf
    jal  $ra,$t9
    lw  $v0,476($fp)
    la  $a0,$LC20
    lw  $a1,0($v0)
    la  $t9,printf
    jal  $ra,$t9
    lw  $v0,476($fp)

```

```

    la    $a0,$LC21
    lw    $a1,0($v0)
    la    $t9,printf
    jal   $ra,$t9
    lw    $v0,476($fp)
    la    $a0,$LC22
    lw    $a1,0($v0)
    la    $t9,printf
    jal   $ra,$t9
    la    $a0,$LC23
    la    $t9,printf
    jal   $ra,$t9
    la    $a0,$LC24
    la    $t9,printf
    jal   $ra,$t9
    la    $a0,$LC25
    la    $t9,printf
    jal   $ra,$t9
    la    $a0,$LC26
    la    $t9,printf
    jal   $ra,$t9
    la    $a0,$LC27
    la    $t9,printf
    jal   $ra,$t9
    sw    $zero,448($fp)
    b     $L57
$L65:
    lw    $a0,optarg
    la    $a1,$LC28
    la    $t9,fopen
    jal   $ra,$t9
    sw    $v0,120($fp)
    lw    $a0,120($fp)
    li    $a1,114          # 0x72
    lw    $a2,optarg
    la    $t9,validFile
    jal   $ra,$t9
    bne   $v0,$zero,$L59
    sw    $zero,448($fp)
    b     $L57
$L67:
    lw    $a0,optarg
    la    $a1,$LC29
    la    $t9,fopen
    jal   $ra,$t9
    sw    $v0,124($fp)
    lw    $a0,124($fp)
    li    $a1,119          # 0x77
    lw    $a2,optarg
    la    $t9,validFile
    jal   $ra,$t9
    bne   $v0,$zero,$L59
    sw    $zero,448($fp)
    b     $L57

```

```

$L69:
    la    $a0,$LC30
    la    $t9,printf
    jal   $ra,$t9
    b     $L59
$L60:
    lw     $v0,120($fp)
    bne    $v0,$zero,$L72
    la     $a0,$LC31
    la     $t9,printf
    jal   $ra,$t9
    addu    $v0,$fp,136
    move    $a0,$v0
    li     $a1,300          # 0x12c
    la     $a2, __sF
    la     $t9,fgets
    jal   $ra,$t9
    lw     $a0,440($fp)
    la     $a1,$LC32
    la     $t9,fopen
    jal   $ra,$t9
    sw     $v0,120($fp)
    addu    $v0,$fp,136
    move    $a0,$v0
    lw     $a1,120($fp)
    la     $t9,fputs
    jal   $ra,$t9
    la     $a0,$LC3
    lw     $a1,120($fp)
    la     $t9,fputs
    jal   $ra,$t9
    li     $v0,1            # 0x1
    sb     $v0,128($fp)
$L72:
    lw     $v0,124($fp)
    bne    $v0,$zero,$L73
    la     $a0,$LC33
    la     $t9,printf
    jal   $ra,$t9
    lw     $a0,444($fp)
    la     $a1,$LC32
    la     $t9,fopen
    jal   $ra,$t9
    sw     $v0,124($fp)
    li     $v0,1            # 0x1
    sb     $v0,129($fp)
$L73:
    lbu    $v0,129($fp)
    lw     $a0,120($fp)
    lw     $a1,124($fp)
    move    $a2,$v0
    la     $t9,processInput
    jal   $ra,$t9
    lbu    $v0,128($fp)

```

```

        beq $v0,$zero,$L74
        lw  $a0,440($fp)
        la  $t9,remove
        jal $ra,$t9
$L74:
        lbu $v0,129($fp)
        beq $v0,$zero,$L75
        lw  $a0,444($fp)
        la  $t9,remove
        jal $ra,$t9
$L75:
        sw  $zero,448($fp)
$L57:
        lw  $v0,448($fp)
        move $sp,$fp
        lw  $ra,464($sp)
        lw  $fp,460($sp)
        addu $sp,$sp,472
        j   $ra
        .end    main
        .size   main, .-main
        .ident  "GCC: (GNU) 3.3.3 (NetBSD nb3 20040520)"

```

## 5. Conclusiones

El trabajo práctico nos resultó interesante, no por el programa a desarrollar en sí, sino por lo que representó trabajar con el emulador GXEmul, emular la arquitectura MIPS, crear el túnel de comunicación entre el host OS (Linux, distribución Ubuntu) y el guest OS (NetBSD). Aprendimos como transferir archivos entre ambos sistemas y también ciertas cuestiones del lenguaje C con el cual no estábamos totalmente familiarizados.

## Referencias

- [1] GetOpt library, [https://www.gnu.org/software/libc/manual/html\\_node/Example – of – Getopt.html](https://www.gnu.org/software/libc/manual/html_node/Example%20of%20Getopt.html).
- [2] StackOverflow, <https://www.stackoverflow.com>.