

Organización de Computadoras 66.20

Trabajo Práctico 0

Autor	Padron	Correo electrónico
Flórez Del Carpio, Christian	91011	chris.florez.d.c@gmail.com
Montenegro, Josefina	94289	mariajosefina.mont@gmail.com
Quino López, Julián	94224	julianquino2@gmail.com



Facultad de Ingeniería

Universidad de Buenos Aires

Av. Paseo Colón 850 - C1063ACV Ciudad Autónoma de Buenos Aires - Rep. Argentina Tel: +54 (11) 4343-0893 / 4343-0092 http://www.fi.uba.ar

Historial de Revisiones

Fecha	Revisor	Detalle
05/09/2017	-	Entrega primera versión del TP
12/09/2017	Luciano	Correcciones varias
26/09/2017	Luciano	Entrega del TP con correcciones

Resumen

El siguiente trabajo práctico tiene como objetivo familiarizarse con las herramientas mencionadas en el curso, para lograr tal propósito se debe determinar para un conjunto de palabras cuáles de ellas son palíndromos, entendiendo como palabras a aquellas compuestas por letras [A-Z], números [0-9], guiones bajos y medios, es decir, cualquier combinación posible de los anteriormente mencionados. Este programa debe correrse en la arquitectura MIPS32.

1. Introducción

Pueden haber tres escenarios posibles, el caso en el cual el usuario ingresa archivo de entrada y salida, el caso en el que se ingresa un archivo de entrada solamente y por último el caso donde se recibe el archivo de salida. En caso de no proporcionar un archivo de texto como entrada, se requerirá ingresar el stream por entrada standard. Si no se especifica un archivo de salida, se mostrarán los resultados por salida standard.

2. Desarrollo

El algoritmo propuesto por el grupo consiste en parsear las palabras ingresadas para luego procesar una por una y decidir si son palíndromos o no, esto se realiza ya sea desde el archivo o utilizando el stream leído por entrada standard. Si se debe leer de la entrada standard, se crea un archivo auxiliar donde se escribe lo previamente ingresado por el usuario, a fines de reutilizar el código desarrollado para el caso donde se ingresa un archivo de texto.

2.1. Comandos para compilar y ejecutar el programa

Se puede compilar el programa con el siguiente comando:

```
$ gcc isPalindrome.c -o tp0
```

Y luego ejecutarlo con el comando:

```
$ ./tp0 -i input.txt -o output.txt
```

En caso de sólo querer especificar el archivo de entrada, debe ejecutarse, por ejemplo, de la siguiente manera:

```
$ ./tp0 -i input.txt -o -
```

Análogamente si se quiere ingresar un archivo de salida:

Es decir que con un guión medio indicamos que no se proporcionará un archivo para entrada/-salida, acorde a lo que indica el enunciado.

2.2. Otros comandos

Pueden utilizarse comandos tales como help y version, de la siguiente forma:

- \$./tp0 -h
- \$./tp0 -V

2.3. Código fuente

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
#include <ctype.h>
#include <getopt.h>
#include <stdbool.h>
#include <stdlib.h>
#define MAXLINEA 260
#define MAXCHARS 300
// Verifica que el archivo no est
                                    vac o
bool empty(FILE *file) {
    long savedOffset = ftell(file);
    fseek(file, 0, SEEK_END);
    if (ftell(file) == 0) {
        return true;
    fseek(file, savedOffset, SEEK_SET);
    return false;
}
// Primero se valida que el archivo exista, despu s que no est vac o en caso
bool validFile(FILE *file, char modo, char *argopt) {
    if (file == NULL) {
        printf("El archivo %s no existe, por favor ingrese un archivo existente '
        return false;
    }
    if (empty(file) && modo != 'w') {
        printf("El archivo %s est vac o, por favor ingrese un archivo no vac
        return false;
    printf("Se recibi el archivo %s \n", argopt);
    return true;
}
bool isPalindrome(char *palabra) {
    int posInicial, posFinal;
    posFinal = strlen(palabra) - 1;
    for (posInicial = 0; posInicial < strlen(palabra) / 2; posInicial++, posFinal</pre>
        if ((toupper(*(palabra + posInicial))) != (toupper(*(palabra + posFinal))
            return false;
        }
    return true;
}
void seekPalindromes(char palabras[][MAXLINEA], FILE *archivo) {
    int contadorPalabra = 0;
```

```
while (palabras[contadorPalabra][0] != '$') {
        if (isPalindrome(palabras[contadorPalabra])) {
            fputs(palabras[contadorPalabra], archivo);
            fputs("\n", archivo);
        contadorPalabra++;
    }
}
void printPalindromes(FILE *archivo) {
    char bufferLinea[MAXLINEA];
    memset(&bufferLinea, 0, MAXLINEA);
    rewind(archivo);
    fgets(bufferLinea, MAXLINEA, archivo);
    printf("Las palabras pal ndromas detectadas son: \n");
    while (!feof(archivo)) {
        printf("%s", bufferLinea);
        memset(&bufferLinea, 0, MAXLINEA);
        fgets(bufferLinea, MAXLINEA, archivo);
    }
}
bool validCharacter(char character) {
    int asciiNumber = (int) character;
    if ((asciiNumber <= 57) && (asciiNumber >= 48)) {
        return true;
    if ((asciiNumber <= 90) && (asciiNumber >= 65)) {
        return true;
    if ((asciiNumber <= 122) && (asciiNumber >= 97)) {
        return true;
    if (asciiNumber == 45) {
        return true;
    if (asciiNumber == 95) {
        return true;
    return false;
}
void parseLine(char *linea, char palabras[][MAXLINEA]) {
    bool salir = false;
    int contador = 0;
    int contDePalabrasGuardadas = 0;
    int contDeCaracteresGuardados = 0:
    while (salir == false) {
        if (validCharacter(linea[contador])) {
            palabras[contDePalabrasGuardadas][contDeCaracteresGuardados] = linea
            contDeCaracteresGuardados++;
        } else if (contDeCaracteresGuardados != 0) {
            palabras[contDePalabrasGuardadas][contDeCaracteresGuardados] = '\0';
            contDeCaracteresGuardados = 0;
```

```
contDePalabrasGuardadas++;
        }
        if ((linea[contador] == '\n') || (linea[contador] == '\0')) {
            salir = true;
        }
        contador++;
    }
    palabras[contDePalabrasGuardadas][0] = '$';
}
void processInput(FILE *inputFile, FILE *outputFile, bool showResultsInStdOut) {
    char bufferLinea[MAXLINEA];
    char palabras[MAXLINEA][MAXLINEA];
    // para reposicionar el puntero del archivo a la primera linea
    // lectura anticipada del archivo para q no de mas lecturas
    rewind(inputFile);
    fgets(bufferLinea, MAXLINEA, inputFile);
    while (!feof(inputFile)) {
        parseLine(bufferLinea, palabras); // carga en la matriz las palabras
        seekPalindromes(palabras, outputFile);
        fgets(bufferLinea, MAXLINEA, inputFile);
    fclose(inputFile);
    printf("Se proces el archivo de entrada \n");
    if (showResultsInStdOut) {
        printPalindromes(outputFile);//usamos rewind(outputFile) para llevar el
    fclose(outputFile);
}
int main(int argc, char *argv[]) {
    int option = 0;
    const char *short_opt = "i:o:hV";
    struct option long_opt[] = {
            {"version", no_argument,
                                           NULL, 'V'},
            {"help",
                                           NULL, 'h'},
                       no_argument,
                       required_argument, NULL, 'i'},
            {"input",
            {"output", required_argument, NULL, 'o'},
                                           NULL, 0}
            {NULL, 0,
    };
    FILE *inputFile = NULL;
    FILE *outputFile = NULL;
    bool takeStreamFromStdIn = false;
    bool showResultsInStdOut = false;
    char inputByStd[MAXCHARS];
    char *inputFileAux = "inputFileAux.txt";
    char *outputFileAux = "outputFileAux.txt";
    if (argc == 1) {
        printf("Debe ingresar alg n argumento, para mas informaci n ingrese -h
        return 0;
```

```
}
    while ((option = getopt_long(argc, argv, short_opt, long_opt, NULL)) != -1)
        switch (option) {
            case 'V':
                printf("TP #0 de la materia Organizaci n de Computadoras \n");
                printf("Alumnos: \n");
                printf("
                            Fl rez Del Carpio Christian\n
                                                             Montenegro Josefina
Quino Lopez Julian \n");
                return 0;
            case 'h':
                printf("Usage: \n");
                            %s -h \n", argv[0]);
                printf("
                            %s -V \n", argv[0]);
                printf("
                printf("
                            %s [options] \n", argv[0]);
                printf("Options: \n");
                printf("
                            -V, --version Print version and quit. \n");
                            -h, --help
                                           Print this information. \n");
                printf("
                printf("
                                           Location of the output file. \n");
                            -o, --output
                printf("
                            -i, --input
                                           Location of the input file. \n");
                return 0;
            case 'i':
                inputFile = fopen(optarg, "r");
                if (!validFile(inputFile, 'r', optarg)) {
                    return 0;
                }
                break;
            case 'o':
                outputFile = fopen(optarg, "w");
                if (!validFile(outputFile, 'w', optarg)) {
                    return 0;
                }
                break;
            default:
                printf("Opci n inv lida. Para ver m s informaci n ingrese -h
        }
    }
    if (inputFile == NULL) {
        printf("Ingrese el stream a procesar (m ximo 300 caracteres): \n");
        fgets(inputByStd, MAXCHARS, stdin);
        inputFile = fopen(inputFileAux, "w+");
        fputs(inputByStd, inputFile);
        fputs("\n", inputFile);
        takeStreamFromStdIn = true;
    }
    if (outputFile == NULL) {
        printf("Se mostrar el resultado en pantalla. \n");
        outputFile = fopen(outputFileAux, "w+");
        showResultsInStdOut = true;
    }
    processInput(inputFile, outputFile, showResultsInStdOut);
```

```
// Borramos los archivos auxiliares utilizados
if (takeStreamFromStdIn) remove(inputFileAux);
if (showResultsInStdOut) remove(outputFileAux);
return 0;
}
```

3. Casos de prueba

A continuación se muestran unos casos de prueba desde la consola del GXEmul, los textos utilizados se detallarán al final.

```
chris@chris-530U3C-530U4C: ~
chris@chris-530U3C-530U4C: ~ 80x24
root@:~/chris/tp02q# cat prubal.txt
Somos los primeros en completar el TP 0.

0jo que La fecha de entrega del TP0 es el martes 12 de septiembre.
root@:~/chris/tp02q# ./tp0 -i pruebal.txt -o salida.txt
Se recibió el archivo pruebal.txt
Se recibió el archivo falida.txt
Se procesó el archivo de entrada
root@:~/chris/tp02q# cat salida.txt
Somos
0
0jo
root@:~/chris/tp02q#
```

Figura 1: Prueba utilizando archivo de entrada y salida.

```
© chris@chris-530U3C-530U4C: ~ chris@chris-530U3C-530U4C: ~ 86x26 root@:-/chris/tp02q# cat pruebal.txt

Somos los primeros en completar el TP 0.

0jo que La fecha de entrega del TP0 es el martes 12 de septiembre. root@:-/chris/tp02q# /tp0 - i pruebal.txt

Se recibió el archivo pruebal.txt

Se recibió el archivo pruebal.txt

Se mostrará el resultado en pantalla.

Se procesó el archivo de entrada

Las palabras palindromas detectadas son:
```

Figura 2: Prueba utilizando solamente archivo de entrada.

```
chris@chris-530U3C-530U4C: ~
chris@chris-530U3C-530U4C: ~ 80x24
root@:~/chris/tp02q# cat prueba2.txt

M
root@:~/chris/tp02q# ./tp0 -i prueba2.txt -o salida.txt
Se recibió el archivo prueba2.txt
Se recibió el archivo salida.txt
Se procesó el archivo de entrada
root@:~/chris/tp02q# cat salida.txt

M
root@:~/chris/tp02q#
```

Figura 3: Otra prueba utilizando otro archivo de entrada y salida.

Figura 4: Prueba utilizando otro archivo de entrada y salida.

```
continued to the conti
```

Figura 5: Prueba utilizando otro archivo de entrada.

```
© © chris@chris-530U3C-530U4C: ~

chris@chris-530U3C-530U4C: ~ 86x26

root@:-/chris/tp@2q# ./tp@ -o salida.txt

Se recibió el archivo salida.txt

Ingrese el stream a procesar (máximo 300 caracteres):

Reconocer que 345 soladados6civiles murieron por una fruta como el anana en san luis m

e resulta extranio, ya que aca en neuquen sobran de a montones,..., pero bueno es solo

un comentario que m hizo ana el otro dia cuando me picaba el ojo, [{111341115;: ese n

umero no lo entiendo sera pallainfomo? no lo se.

Se procesó el archivo de entrada

root@:-/chris/tp@2q# cat salida.txt

Reconocer

am

ana

ojo

ese

root@:-/chris/tp@2q#  

■
```

Figura 6: Prueba utilizando solamente archivo de salida.

3.1. Textos utilizados

Prueba 1: Somos los primeros en completar el TP 0. Ojo que La fecha de entrega del TP0 es el martes 12 de septiembre.

Prueba 2: M

Prueba 3: Reconocer que 345 soladadosciviles murieron por una fruta como el anana en san luis me resulta extranio, ya que aca en neuquen sobran de a montones,..., pero bueno es solo un comentario que m hizo ana el otro dia cuando me picaba el ojo, [11134111;: esenumeronoloentiendoserapalindromo?nolose. salas es un jugador chileno? creo que sis:[11]22.

4. Código MIPS generado

4.1. Código fuente Assembly

```
1 "isPalindrome.c"
    .section .mdebug.abi32
    .previous
    .abicalls
    .text
    .align
            2
    .globl
            empty
    .ent
            empty
empty:
                              # vars= 8, regs= 3/0, args= 16, extra= 8
            $fp,48,$ra
    .frame
            0xd0000000,-8
    .mask
    .fmask
            0x0000000,0
    .set
            noreorder
    .cpload $t9
    .set
            reorder
    subu
            $sp,$sp,48
    .cprestore 16
        $ra,40($sp)
        $fp,36($sp)
        $gp,32($sp)
    move
            $fp,$sp
```

```
sw
       $a0,48($fp)
       $a0,48($fp)
    lw
    la
        $t9,ftell
    jal $ra,$t9
    sw $v0,24($fp)
       $a0,48($fp)
    lw
    move
           $a1,$zero
    li
       $a2,2
                        # 0x2
       $t9,fseek
    la
    jal $ra,$t9
    lw
       $a0,48($fp)
    la
       $t9,ftell
    jal $ra,$t9
    bne $v0,$zero,$L18
    li $v0,1
                        # 0x1
        $v0,28($fp)
    SW
    b
        $L17
$L18:
    lw $a0,48($fp)
    lw $a1,24($fp)
           $a2,$zero
    move
    la $t9,fseek
    jal $ra,$t9
    sw $zero,28($fp)
$L17:
    lw $v0,28($fp)
           $sp,$fp
    move
    lw $ra,40($sp)
    lw $fp,36($sp)
    addu
            $sp,$sp,48
    j
        $ra
    .end
            empty
            empty, .-empty
    .size
    .rdata
    .align
$LCO:
            "El archivo %s no existe, por favor ingrese un archivo ex"
    .ascii
    .ascii
           "istente \n\000"
    .align
$LC1:
    .ascii
            "El archivo %s est303\241 vac303\2550, por favor ingres"
            "e un archivo no vac303\255o n\000"
    .ascii
    .align
$LC2:
            "Se recibi\303\263 el archivo %s \n\000"
    .ascii
    .text
    .align
    .globl
            validFile
    .ent
            validFile
validFile:
            $fp,48,$ra
                            # vars= 8, regs= 3/0, args= 16, extra= 8
    .frame
            0xd0000000,-8
    .mask
    .fmask 0x0000000,0
    .set
            noreorder
```

```
.cpload $t9
   .set
           reorder
   subu
           $sp,$sp,48
   .cprestore 16
   sw $ra,40($sp)
       $fp,36($sp)
   SW
   sw $gp,32($sp)
   move $fp,$sp
   sw $a0,48($fp)
   move $v0,$a1
   sw $a2,56($fp)
   sb $v0,24($fp)
   lw $v0,48($fp)
   bne $v0,$zero,$L20
   la $a0,$LC0
   lw $a1,56($fp)
   la $t9, printf
   jal $ra,$t9
   sw $zero,28($fp)
   b
       $L19
$L20:
   lw $a0,48($fp)
   la $t9, empty
   jal $ra,$t9
   beq $v0,$zero,$L21
   lb $v1,24($fp)
   li $v0,119
                        # 0x77
   beq $v1,$v0,$L21
   la $a0,$LC1
   lw $a1,56($fp)
   la $t9, printf
   jal $ra,$t9
       $zero,28($fp)
   sw
   b
       $L19
$L21:
   la $a0,$LC2
   lw $a1,56($fp)
   la $t9,printf
   jal $ra,$t9
                        # 0x1
   li $v0,1
   sw $v0,28($fp)
$L19:
   lw $v0,28($fp)
   move
         $sp,$fp
   lw $ra,40($sp)
   lw $fp,36($sp)
   addu
           $sp,$sp,48
       $ra
           validFile
    .end
           validFile, .-validFile
   .size
   .align 2
   .globl
           isPalindrome
           isPalindrome
    .ent
isPalindrome:
```

```
# vars= 16, regs= 3/0, args= 16, extra= 8
    .frame
            $fp,56,$ra
    .mask
            0xd0000000,-8
            0x0000000,0
    .fmask
            noreorder
    .set
    .cpload $t9
    .set
           reorder
    subu
            $sp,$sp,56
    .cprestore 16
    sw $ra,48($sp)
       $fp,44($sp)
    SW
    sw $gp,40($sp)
    move
           $fp,$sp
    sw $a0,56($fp)
    lw $a0,56($fp)
    la $t9,strlen
    jal $ra,$t9
    addu
           $v0,$v0,-1
       $v0,28($fp)
    SW
    sw
       $zero,24($fp)
$L23:
    lw $a0,56($fp)
    la $t9,strlen
    jal $ra,$t9
    srl $v1,$v0,1
    lw $v0,24($fp)
    sltu $v0,$v0,$v1
    bne $v0,$zero,$L26
        $L24
$L26:
    lw $v1,56($fp)
    lw $v0,24($fp)
           $v0,$v1,$v0
    addu
    lb $v0,0($v0)
    sll $v1,$v0,1
    lw $v0,_toupper_tab_
            $v0,$v1,$v0
    addu
    addu
            $a0,$v0,2
    lw $v1,56($fp)
       $v0,28($fp)
           $v0,$v1,$v0
    addu
    lb $v0,0($v0)
    sll $v1,$v0,1
    lw
       $v0,_toupper_tab_
    addu
          $v0,$v1,$v0
    addu
           $v0,$v0,2
    lh $v1,0($a0)
    lh $v0,0($v0)
    beq $v1,$v0,$L25
        $zero,32($fp)
    sw
    b
        $L22
$L25:
    lw $v0,24($fp)
    addu
           $v0,$v0,1
    sw $v0,24($fp)
```

```
lw $v0,28($fp)
    addu $v0,$v0,-1
    sw $v0,28($fp)
    b
        $L23
$L24:
                        # 0x1
    li $v0,1
    sw $v0,32($fp)
$L22:
    lw $v0,32($fp)
    move
           $sp,$fp
    lw $ra,48($sp)
       $fp,44($sp)
    lw
            $sp,$sp,56
    addu
        $ra
    .end
           isPalindrome
           isPalindrome, .-isPalindrome
    .size
    .rdata
    .align
$LC3:
    .ascii
            "\n\000"
    .text
    .align
            2
    .globl
           seekPalindromes
    .ent
           seekPalindromes
seekPalindromes:
                            # vars= 8, regs= 3/0, args= 16, extra= 8
    .frame $fp,48,$ra
    .mask
           0xd0000000,-8
    .fmask 0x00000000,0
    .set
           noreorder
    .cpload $t9
    .set
           reorder
           $sp,$sp,48
    subu
    .cprestore 16
    sw
        $ra,40($sp)
       $fp,36($sp)
    SW
    sw $gp,32($sp)
    move
           $fp,$sp
    sw $a0,48($fp)
    sw $a1,52($fp)
       $zero,24($fp)
    sw
$L29:
    lw $v1,24($fp)
    move
          $v0,$v1
    sll $v0,$v0,6
    addu
           $v0,$v0,$v1
    sll $v1,$v0,2
    lw $v0,48($fp)
          $v0,$v1,$v0
    addu
    lb $v1,0($v0)
    li $v0,36
                        # 0x24
   bne $v1,$v0,$L31
    b
        $L28
$L31:
    lw $v1,24($fp)
```

```
move
            $v0,$v1
    sll $v0,$v0,6
    addu
            $v0,$v0,$v1
    sll $v1,$v0,2
    lw $v0,48($fp)
    addu
           $v0,$v1,$v0
    move
            $a0,$v0
    la $t9, is Palindrome
    jal $ra,$t9
    beq $v0,$zero,$L32
    lw $v1,24($fp)
    move
           $v0,$v1
    sll $v0,$v0,6
    addu
           $v0,$v0,$v1
    sll $v1,$v0,2
    lw $v0,48($fp)
           $v0,$v1,$v0
    addu
            $a0,$v0
    move
    lw $a1,52($fp)
    la $t9,fputs
    jal $ra,$t9
    la $a0,$LC3
    lw $a1,52($fp)
    la $t9,fputs
    jal $ra,$t9
$L32:
    lw $v0,24($fp)
          $v0,$v0,1
    addu
    sw $v0,24($fp)
    b
        $L29
$L28:
    move
            $sp,$fp
    lw $ra,40($sp)
    lw $fp,36($sp)
            $sp,$sp,48
    addu
    j
        $ra
    .end
            seekPalindromes
    .size
            seekPalindromes, .-seekPalindromes
    .rdata
    .align
$LC4:
    .ascii
            "Las palabras pal\303\255ndromas detectadas son: \n\000"
    .align
$LC5:
           "%s\000"
    .ascii
    .text
    .align
    .globl
           printPalindromes
    .ent
            printPalindromes
printPalindromes:
    .frame $fp,304,$ra
                           # vars= 264, regs= 3/0, args= 16, extra= 8
            0xd0000000,-8
    .mask
    .fmask 0x0000000,0
    .set
            noreorder
```

```
.cpload $t9
   .set
           reorder
         $sp,$sp,304
   subu
   .cprestore 16
   sw $ra,296($sp)
   sw $fp,292($sp)
   sw $gp,288($sp)
   move $fp,$sp
   sw $a0,304($fp)
   addu $a0,$fp,24
move $a1,$zero
   li $a2,260
                       # 0x104
   la $t9, memset
   jal $ra,$t9
   lw $a0,304($fp)
   la $t9, rewind
   jal $ra,$t9
   addu $a0,$fp,24
                       # 0x104
   li $a1,260
   lw $a2,304($fp)
   la $t9,fgets
   jal $ra,$t9
   la $a0,$LC4
   la $t9,printf
   jal $ra,$t9
$L34:
   lw $v0,304($fp)
   lhu $v0,12($v0)
   srl $v0,$v0,5
   andi $v0,$v0,0x1
   beq $v0,$zero,$L36
   b
       $L33
$L36:
   la $a0,$LC5
   addu $a1,$fp,24
   la $t9, printf
   jal $ra,$t9
   addu $a0,$fp,24
   move
          $a1,$zero
   li $a2,260
                       # 0x104
   la $t9, memset
   jal $ra,$t9
   addu $a0,$fp,24
                       # 0x104
   li $a1,260
   lw $a2,304($fp)
   la $t9,fgets
   jal $ra,$t9
   b
       $L34
$L33:
   move $sp,$fp
   lw $ra,296($sp)
   lw $fp,292($sp)
   addu $sp,$sp,304
   j
       $ra
```

```
.end
            printPalindromes
            printPalindromes, .-printPalindromes
    .size
    .align
            validCharacter
    .globl
    .ent
            validCharacter
validCharacter:
                             # vars= 16, regs= 2/0, args= 0, extra= 8
    .frame $fp,32,$ra
            0x50000000, -4
    .mask
    .fmask 0x0000000,0
            noreorder
    .set
    .cpload $t9
    .set
            reorder
    subu
            $sp,$sp,32
    .cprestore 0
    sw $fp,28($sp)
        $gp,24($sp)
    sw
            $fp,$sp
    move
    move
            $v0,$a0
    sb $v0,8($fp)
    lb
        $v0,8($fp)
        $v0,12($fp)
    sw
    lw $v0,12($fp)
    slt $v0,$v0,58
    beq $v0,$zero,$L38
    lw
       $v0,12($fp)
    slt $v0,$v0,48
    bne $v0,$zero,$L38
    li
       $v0,1
                        # 0x1
        $v0,16($fp)
    sw
    b
        $L37
$L38:
    lw $v0,12($fp)
    slt $v0,$v0,91
    beq $v0,$zero,$L39
        $v0,12($fp)
    lw
    slt $v0,$v0,65
    bne $v0,$zero,$L39
        $v0,1
                         # 0x1
    sw
        $v0,16($fp)
    b
        $L37
$L39:
    lw $v0,12($fp)
    slt $v0,$v0,123
    beq $v0,$zero,$L40
       $v0,12($fp)
    slt $v0,$v0,97
    bne $v0, $zero, $L40
                         # 0x1
    li
        $v0,1
    sw
        $v0,16($fp)
    b
        $L37
$L40:
        $v1,12($fp)
    lw
                         # 0x2d
    li
        $v0,45
    bne $v1,$v0,$L41
```

```
# 0x1
    li $v0,1
        $v0,16($fp)
    SW
    b
        $L37
$L41:
        $v1,12($fp)
    lw
        $v0,95
                         # 0x5f
    li
    bne $v1,$v0,$L42
        $v0,1
                         # 0x1
        $v0,16($fp)
    sw
        $L37
    b
$L42:
    sw
        $zero,16($fp)
$L37:
    lw $v0,16($fp)
    move
           $sp,$fp
    lw $fp,28($sp)
    addu
            $sp,$sp,32
        $ra
    .end
            validCharacter
            {\tt validCharacter}\;,\;\; .-{\tt validCharacter}\;
    .size
    .align 2
    .globl
           parseLine
    .ent
            parseLine
parseLine:
                            # vars= 16, regs= 3/0, args= 16, extra= 8
    .frame $fp,56,$ra
            0xd0000000,-8
    .mask
    .fmask 0x0000000,0
    .set
            noreorder
    .cpload $t9
    .set
            reorder
    subu
            $sp,$sp,56
    .cprestore 16
       $ra,48($sp)
    sw
    SW
        $fp,44($sp)
        $gp,40($sp)
    sw
    move
            $fp,$sp
    sw $a0,56($fp)
    sw $a1,60($fp)
    sb $zero,24($fp)
    sw $zero,28($fp)
    sw $zero,32($fp)
        $zero,36($fp)
    SW
$L44:
    lbu $v0,24($fp)
    beq $v0,$zero,$L46
    b
        $L45
$L46:
    lw $v1,56($fp)
    lw $v0,28($fp)
    addu $v0,$v1,$v0
    1b $v0,0($v0)
    move
           $a0,$v0
    la $t9, validCharacter
    jal $ra,$t9
```

```
beq $v0,$zero,$L47
   lw $v1,32($fp)
   move $v0,$v1
   sll $v0,$v0,6
   addu
        $v0,$v0,$v1
   sll $v1,$v0,2
   lw $v0,60($fp)
   addu
          $v1,$v1,$v0
   lw $v0,36($fp)
   addu $a0,$v1,$v0
   lw $v1,56($fp)
   lw $v0,28($fp)
   addu $v0,$v1,$v0
   lbu $v0,0($v0)
   sb $v0,0($a0)
   lw $v0,36($fp)
   addu $v0,$v0,1
   sw $v0,36($fp)
   b
       $L48
$L47:
   lw $v0,36($fp)
   beq $v0,$zero,$L48
   lw $v1,32($fp)
   move $v0,$v1
   sll $v0,$v0,6
   addu $v0,$v0,$v1
   sll $v1,$v0,2
   lw $v0,60($fp)
         $v1,$v1,$v0
   addu
   lw $v0,36($fp)
   addu
          $v0,$v1,$v0
   sb $zero,0($v0)
   sw $zero,36($fp)
   lw $v0,32($fp)
   addu $v0,$v0,1
   sw $v0,32($fp)
$L48:
   lw $v1,56($fp)
   lw $v0,28($fp)
   addu
          $v0,$v1,$v0
   lb $v1,0($v0)
   li $v0,10
                       # 0xa
   beq $v1,$v0,$L51
   lw $v1,56($fp)
   lw $v0,28($fp)
   addu
         $v0,$v1,$v0
   lb $v0,0($v0)
   bne $v0,$zero,$L50
$L51:
   li
       $v0,1
                       # 0x1
   sb
       $v0,24($fp)
$L50:
   lw $v0,28($fp)
   addu
         $v0,$v0,1
```

```
sw $v0,28($fp)
        $L44
    b
$L45:
    lw $v1,32($fp)
   move $v0,$v1
    sll $v0,$v0,6
         $v0,$v0,$v1
    addu
    sll $v1,$v0,2
    lw $v0,60($fp)
          $v1,$v1,$v0
    addu
    li $v0,36
                       # 0x24
    sb
       $v0,0($v1)
           $sp,$fp
    move
    lw $ra,48($sp)
    lw $fp,44($sp)
    addu
            $sp,$sp,56
        $ra
            parseLine
    .end
    .size
            parseLine, .-parseLine
    .rdata
    .align
$LC6:
    .ascii
            "Se proces\303\263 el archivo de entrada \n\000"
    .text
    .align
    .globl processInput
    .ent
           processInput
processInput:
    .frame $fp,67912,$ra
                               # vars= 67872, regs= 3/0, args= 16, extra= 8
    .mask
           0xd0000000,-8
    .fmask 0x0000000,0
           noreorder
    .set
    .cpload $t9
    .set
           reorder
            $sp,$sp,67912
    subu
    .cprestore 16
                            # 0x10000
   li $t5,65536
    ori $t5,$t5,0x940
           $t5,$t5,$sp
    addu
    sw $ra,0($t5)
    SW
       $fp,-4($t5)
       $gp,-8($t5)
    SW
    move
           $fp,$sp
    sw $a0,67912($fp)
    sw $a1,67916($fp)
    move
         $v0,$a2
    sb $v0,24($fp)
    lw $a0,67912($fp)
    la $t9, rewind
    jal $ra,$t9
    addu
           $v0,$fp,32
            $a0,$v0
    move
    li $a1,260
                        # 0x104
    lw $a2,67912($fp)
```

```
la $t9,fgets
    jal $ra,$t9
$L53:
    lw $v0,67912($fp)
    lhu $v0,12($v0)
    srl $v0,$v0,5
    andi $v0,$v0,0x1
    beq $v0,$zero,$L55
       $L54
$L55:
    addu
            $v0,$fp,32
    addu
            $v1,$fp,296
    move
            $a0,$v0
    move
            $a1,$v1
    la $t9,parseLine
    jal $ra,$t9
    addu
           $v0,$fp,296
            $a0,$v0
    move
    lw $a1,67916($fp)
    la $t9, seekPalindromes
    jal $ra,$t9
    addu
            $v0,$fp,32
    move
            $a0,$v0
    li $a1,260
                        # 0x104
    lw $a2,67912($fp)
    la $t9,fgets
    jal $ra,$t9
    b
        $L53
$L54:
    lw $a0,67912($fp)
    la $t9,fclose
    jal $ra,$t9
    la $a0,$LC6
    la $t9, printf
    jal $ra,$t9
    lbu $v0,24($fp)
    beq $v0,$zero,$L56
    lw $a0,67916($fp)
    la $t9,printPalindromes
    jal $ra,$t9
$L56:
    lw $a0,67916($fp)
    la $t9,fclose
    jal $ra,$t9
                            # 0x10000
    li $t4,65536
    ori $t4,$t4,0x948
    move
           $sp,$fp
    addu
           $t5,$t4,$sp
    lw $ra,-8($t5)
    lw $fp,-12($t5)
    addu
            $sp,$sp,$t4
        $ra
    .end
           processInput
    .size
            processInput, .-processInput
```

```
.rdata
    .align
$LC8:
    .ascii
            "version\000"
    .align
$LC9:
            "help\000"
    .ascii
    .align
$LC10:
            "input\000"
    .ascii
    .align
$LC11:
    .ascii
            "output \000"
    .data
    .align
$LC12:
            $LC8
    .word
            0
    .word
    .word
            0
    .word
            86
            $LC9
    .word
    .word
            0
    .word
            104
    .word
            $LC10
    .word
    .word
    .word
    .word
            105
            $LC11
    .word
    .word
    .word
            111
    .word
            0
    .word
    .word
            0
    .word
            0
    .word
    .globl
            memcpy
    .rdata
            2
    .align
$LC7:
           "i:o:hV\000"
    .ascii
    .align
$LC13:
           "inputFileAux.txt\000"
    .ascii
    .align
$LC14:
    .ascii
            "outputFileAux.txt\000"
    .align
$LC15:
            "Debe ingresar alg\303\272n argumento, para mas informaci"
    .ascii
            "\303\263n ingrese -h \n\000"
    .ascii
    .align
            2
$LC16:
    .ascii
            "TP #0 de la materia Organizaci\303\263n de Computadoras "
```

```
"\n\000"
    .ascii
    .align
$LC17:
            "Alumnos: \n\000"
    .ascii
    .align 2
$LC18:
    .ascii "\tFl\303\263rez Del Carpio Christian\n"
           "\tMontenegro Josefina \n"
    .ascii
           "\tQuino Lopez Julian \n\000"
    .ascii
    .align
$LC19:
    .ascii
           "Usage: \n\000"
    .align 2
$LC20:
    .ascii "\t%s -h \n\000"
   .align
$LC21:
            "\t %s -V \n\000"
    .ascii
    .align
$LC22:
           "\t%s [options] \n\000"
    .ascii
    .align 2
$LC23:
    .ascii
            "Options: \n\000"
    .align
$LC24:
    .ascii
           "\t-V, --version Print version and quit. \t \n \000"
    .align 2
$LC25:
    .ascii "\t-h, --help
                              Print this information. \n\000"
   .align 2
$LC26:
           "\t-o, --output
                             Location of the output file. \n\000"
    .ascii
    .align
$LC27:
           "\t-i, --input
                             Location of the input file. \n\000"
    .ascii
    .align 2
$LC28:
    .ascii
           "r\000"
    .align
$LC29:
    .ascii
           "000/w"
    .align 2
$LC30:
           "Opci\303\263n inv\303\241lida. Para ver m\303\241s infor"
    .ascii
    .ascii
           "maci\303\263n ingrese -h. \n\000"
   .align
$LC31:
            "Ingrese el stream a procesar (m\303\241ximo 300 caracter"
    .ascii
            "es): \n\000"
    .ascii
    .align
$LC32:
           "w+\000"
    .ascii
    .align
```

```
$LC33:
            "Se mostrar\303\241 el resultado en pantalla. \n\000"
    .ascii
    .text
    .align
    .globl
           {\tt main}
    .ent
           main
main:
    .frame $fp,472,$ra
                           # vars= 424, regs= 3/0, args= 24, extra= 8
    .mask
           0xd0000000,-8
    .fmask 0x00000000,0
    .set
           noreorder
    .cpload $t9
           reorder
    .set
    subu
            $sp,$sp,472
    .cprestore 24
    sw $ra,464($sp)
    SW
       $fp,460($sp)
    sw $gp,456($sp)
            $fp,$sp
    move
    sw $a0,472($fp)
    sw $a1,476($fp)
    sw $zero,32($fp)
    la $v0,$LC7
    sw $v0,36($fp)
           $v0,$fp,40
    addu
    la $v1,$LC12
    move
         $a0,$v0
          $a1,$v1
    move
                        # 0x50
    li $a2,80
    la $t9, memcpy
    jal $ra,$t9
        $zero,120($fp)
    sw
       $zero,124($fp)
    sw
    sb
        $zero,128($fp)
        $zero,129($fp)
    sb
    la $v0,$LC13
    sw $v0,440($fp)
    la $v0,$LC14
    sw $v0,444($fp)
    lw $v1,472($fp)
                        # 0x1
    li
       $v0,1
    bne $v1,$v0,$L58
    la $a0,$LC15
    la $t9,printf
    jal $ra,$t9
    sw $zero,448($fp)
    b
        $L57
$L58:
    .set
            noreorder
    nop
    .set
            reorder
$L59:
            $v0,$fp,40
    addu
    sw $zero,16($sp)
```

```
lw $a0,472($fp)
    lw $a1,476($fp)
    lw $a2,36($fp)
            $a3,$v0
    move
    la $t9,getopt_long
    jal $ra,$t9
    sw $v0,32($fp)
       $v1,32($fp)
    lw
    li $v0,-1
                        # Oxfffffffffffffff
    bne $v1,$v0,$L61
        $L60
$L61:
    lw $v0,32($fp)
    sw $v0,452($fp)
    li $v0,104
                        # 0x68
    lw $v1,452($fp)
    beq $v1,$v0,$L64
    lw $v1,452($fp)
    slt $v0,$v1,105
    beq $v0,$zero,$L71
                        # 0x56
    li $v0,86
    lw $v1,452($fp)
    beq $v1,$v0,$L63
    b
        $L69
$L71:
                        # 0x69
    li $v0,105
       $v1,452($fp)
    beq $v1,$v0,$L65
                        # 0x6f
    li $v0,111
    lw $v1,452($fp)
    beq $v1,$v0,$L67
    b
        $L69
$L63:
    la $a0,$LC16
    la $t9, printf
    jal $ra,$t9
    la $a0,$LC17
    la $t9, printf
    jal $ra,$t9
    la $a0,$LC18
    la $t9,printf
    jal $ra,$t9
    sw $zero,448($fp)
    b
        $L57
$L64:
    la $a0,$LC19
        $t9,printf
    la
    jal $ra,$t9
    lw $v0,476($fp)
    la
       $a0,$LC20
    lw $a1,0($v0)
    la $t9, printf
    jal $ra,$t9
       $v0,476($fp)
```

```
$a0,$LC21
    la
    lw
        $a1,0($v0)
        $t9,printf
    la
    jal $ra,$t9
        $v0,476($fp)
    lw
    la
        $a0,$LC22
        $a1,0($v0)
    lw
    la
        $t9, printf
    jal $ra,$t9
        $a0,$LC23
    la
    la
       $t9,printf
    jal $ra,$t9
    la $a0,$LC24
    la $t9, printf
    jal $ra,$t9
    la
        $a0,$LC25
    la
        $t9,printf
    jal $ra,$t9
    la
        $a0,$LC26
    la
        $t9,printf
    jal $ra,$t9
    la
       $a0,$LC27
    la
        $t9, printf
    jal $ra,$t9
        $zero,448($fp)
    sw
        $L57
    b
$L65:
    lw
        $a0,optarg
    la
        $a1,$LC28
    la
        $t9,fopen
    jal $ra,$t9
        $v0,120($fp)
    sw
    lw
        $a0,120($fp)
                         # 0x72
    li
        $a1,114
    lw
        $a2,optarg
    la
        $t9,validFile
    jal $ra,$t9
    bne $v0,$zero,$L59
        $zero,448($fp)
    SW
        $L57
    b
$L67:
    lw
        $a0,optarg
    la
        $a1,$LC29
    la
        $t9,fopen
    jal $ra,$t9
    sw
        $v0,124($fp)
        $a0,124($fp)
    lw
        $a1,119
                         # 0x77
    li
    lw
        $a2,optarg
    la
        $t9,validFile
    jal $ra,$t9
    bne $v0,$zero,$L59
        $zero,448($fp)
        $L57
```

```
$L69:
   la $a0,$LC30
   la $t9,printf
   jal $ra,$t9
       $L59
   b
$L60:
   lw $v0,120($fp)
   bne $v0,$zero,$L72
   la $a0,$LC31
   la $t9,printf
   jal $ra,$t9
   addu
         $v0,$fp,136
   move
          $a0,$v0
   li $a1,300
                       # 0x12c
   la $a2,__sF
   la $t9,fgets
   jal $ra,$t9
   lw $a0,440($fp)
   la $a1,$LC32
   la $t9,fopen
   jal $ra,$t9
   sw $v0,120($fp)
   addu
          $v0,$fp,136
          $a0,$v0
   move
   lw $a1,120($fp)
   la $t9,fputs
   jal $ra,$t9
   la $a0,$LC3
   lw $a1,120($fp)
   la $t9,fputs
   jal $ra,$t9
                       # 0x1
   li $v0,1
   sb $v0,128($fp)
$L72:
   lw $v0,124($fp)
   bne $v0, $zero, $L73
   la $a0,$LC33
   la $t9, printf
   jal $ra,$t9
   lw $a0,444($fp)
   la $a1,$LC32
   la $t9,fopen
   jal $ra,$t9
   sw $v0,124($fp)
                       # 0x1
   li $v0,1
       $v0,129($fp)
$L73:
   lbu $v0,129($fp)
   lw $a0,120($fp)
   lw $a1,124($fp)
   move
          $a2,$v0
   la $t9,processInput
   jal $ra,$t9
   lbu $v0,128($fp)
```

```
beq $v0,$zero,$L74
        $a0,440($fp)
        $t9, remove
    jal $ra,$t9
$L74:
    lbu $v0,129($fp)
    beq $v0,$zero,$L75
        $a0,444($fp)
    la
        $t9, remove
    jal $ra,$t9
$L75:
    sw
        $zero,448($fp)
$L57:
        $v0,448($fp)
    lw
            $sp,$fp
    move
        $ra,464($sp)
    lw
        $fp,460($sp)
    lw
             $sp,$sp,472
    addu
        $ra
    j
    .end
            main
    .size
             main, .-main
            "GCC: (GNU) 3.3.3 (NetBSD nb3 20040520)"
```

5. Conclusiones

El trabajo práctico nos resultó interesante, no por el programa a desarrollar en sí, sino por lo que representó trabajar con el emulador GXEmul, emular la arquitectura MIPS, crear el túnel de comunicación entre el host OS (Linux, distribución Ubuntu) y el guest OS (NetBSD). Aprendimos como transferir archivos entre ambos sistemas, y que existe una diferencia al compilar bajo una arquitectura un mismo programa y luego hacerlo bajo otra distinta.

Referencias

- [1] GetOpt library, https://www.gnu.org/software/libc/manual/html $_node/Example of Getopt.html$.
- [2] StackOverflow, https://www.stackoverflow.com.