

Organización de Computadoras 66.20

Trabajo Práctico 0

Autor	Padron	Correo electrónico
Flórez Del Carpio, Christian	91011	chris.florez.d.c@gmail.com
Montenegro, Josefina	94289	mariajosefina.mont@gmail.com
Quino López, Julián	94224	julianquino2@gmail.com



Facultad de Ingeniería

Universidad de Buenos Aires

Av. Paseo Colón 850 - C1063ACV Ciudad Autónoma de Buenos Aires - Rep. Argentina Tel: +54 (11) 4343-0893 / 4343-0092 http://www.fi.uba.ar

Historial de Revisiones

Fecha	Revisor	Detalle
05/09/2017	-	Entrega primera versión del TP
12/09/2017	Luciano	Correcciones varias
26/09/2017	Luciano	Entrega del TP con correcciones

Resumen

El siguiente trabajo práctico tiene como objetivo familiarizarse con las herramientas mencionadas en el curso, para lograr tal propósito se debe determinar para un conjunto de palabras cuáles de ellas son palíndromos, entendiendo como palabras a aquellas compuestas por letras [A-Z], números [0-9], guiones bajos y medios, es decir, cualquier combinación posible de los anteriormente mencionados. Este programa debe correrse en la arquitectura MIPS32.

1. Introducción

Pueden haber tres escenarios posibles, el caso en el cual el usuario ingresa archivo de entrada y salida, el caso en el que se ingresa un archivo de entrada solamente y por último el caso donde se recibe el archivo de salida. En caso de no proporcionar un archivo de texto como entrada, se requerirá ingresar el stream por entrada standard. Si no se especifica un archivo de salida, se mostrarán los resultados por salida standard.

2. Desarrollo

El algoritmo propuesto por el grupo consiste en parsear las palabras ingresadas para luego procesar una por una y decidir si son palíndromos o no, esto se realiza ya sea desde el archivo o utilizando el stream leído por entrada standard. Cabe destacar que tanto los archivos ingresados por el usuario como la entrada (stdin) y salida standard (stdout), respectivamente, son procesados de la misma forma.

2.1. Comandos para compilar y ejecutar el programa

Se puede compilar el programa con el siguiente comando:

```
$ gcc isPalindrome.c -o tp0
```

Y luego ejecutarlo con el comando:

```
$ ./tp0 -i input.txt -o output.txt
```

En caso de sólo querer especificar el archivo de entrada, debe ejecutarse, por ejemplo, de la siguiente manera:

```
$ ./tp0 -i input.txt -o -
```

Análogamente si se quiere ingresar un archivo de salida:

```
$ ./tp0 -i - -o output.txt
```

Es decir que con un guión medio indicamos que no se proporcionará un archivo para entrada/-salida, acorde a lo que indica el enunciado.

Por otro lado, si no se desea ingresar ningún argumento y se desea trabajar con los streams de entrada y salida standard, debe ejecutarse de la siguiente forma:

2.2. Otros comandos

Pueden utilizarse comandos tales como help y version, de la siguiente forma:

2.3. Código fuente

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
#include <ctype.h>
#include <getopt.h>
#include <stdbool.h>
#include <stdlib.h>
#include <errno.h>
#include <unistd.h>
#define ERROR -1
#define SALIDA_EXITOSA 0
/**
 * Oparam palabra a analizar
 * @return si la palabra es pal ndroma o no
bool isPalindrome(char *palabra) {
    int posInicial, posFinal;
    posFinal = strlen(palabra) - 1;
    for (posInicial = 0; posInicial < strlen(palabra) / 2; posInicial++, posFinal</pre>
        if ((toupper(*(palabra + posInicial))) != (toupper(*(palabra + posFinal))
            return false;
        }
    return true;
}
/**
 * Oparam palabras a analizar
 * Oparam archivo de salida
 * Oparam cantidadPalabras
 * @return un c digo
 */
int seekPalindromes(char **palabras, FILE *archivo, int cantidadPalabras) {
    int contadorPalabra = 0;
    while (contadorPalabra < cantidadPalabras) {</pre>
        if (isPalindrome(palabras[contadorPalabra])) {
            if (fputs(palabras[contadorPalabra], archivo) == EOF) {
                fprintf(stderr, "Error fputs: %s\n", strerror(errno));
                return ERROR;
            }
            if (fputs("\n", archivo) == EOF) {
                fprintf(stderr, "Error fputs: %s\n", strerror(errno));
                return ERROR;
            }
        free(palabras[contadorPalabra]);
        contadorPalabra++;
    }
    return SALIDA_EXITOSA;
```

```
}
/**
 * @param character
 * Oreturn si el caracter es v lido
 */
bool validCharacter(char character) {
    int asciiNumber = (int) character;
    if ((asciiNumber <= 57) && (asciiNumber >= 48)) {
        return true;
    if ((asciiNumber <= 90) && (asciiNumber >= 65)) {
        return true;
    if ((asciiNumber <= 122) && (asciiNumber >= 97)) {
        return true;
    }
    if (asciiNumber == 45) {
        return true;
    if (asciiNumber == 95) {
        return true;
    return false;
}
/**
 * Oparam caracter
 * Oparam vector
 * @param contador
 * @return una palabra parcial
char *agregarCaracterAVector(char caracter, char *vector, int contador){
    char *cadena = NULL;
    if(contador == 1){
        cadena = malloc(contador*sizeof(char));
        cadena[0] = caracter;
    }else{
        cadena = realloc(vector, contador * sizeof(char));
        cadena[contador-1]=caracter;
    return cadena;
}
/**
 * Oparam palabra
 * Oparam palabras
 * Oparam contDePalabrasGuardadas
 * Oreturn un vector de palabras
 */
```

```
char **agregarPalabraAVector(char *palabra,char **palabras,int contDePalabrasGuan
    char **auxiPalabras=NULL;
    if (contDePalabrasGuardadas == 1) {
        auxiPalabras = malloc(contDePalabrasGuardadas*sizeof(char*));
        auxiPalabras[0] = palabra;
    } else {
        auxiPalabras = realloc(palabras, contDePalabrasGuardadas * sizeof(char*))
        auxiPalabras[contDePalabrasGuardadas-1] = palabra;
    return auxiPalabras;
}
/**
 * Oparam contador
 * Oparam archivo
 * Oreturn una l nea le da del archivo
 */
char* getLinea(int* contador, FILE* archivo) {
    int letra;
    int finDeLinea = '\n';
    char* vector = NULL;
    letra = fgetc(archivo);
    while (!feof(archivo) && letra != finDeLinea) {
        (*contador)++;
        vector = (char*)realloc(vector,(*contador) *sizeof(char));
        vector[*contador-1] = (char)letra;
        letra = fgetc(archivo);
    }
    (*contador)++;
    vector = (char*)realloc(vector,(*contador) *sizeof(char));
    vector[*contador-1] = '\0';
    return vector;
}
/**
* Oparam linea
 * @param tamanioLinea
 * @param cantidadPalabras
 * @return todas las palabras de la 1 nea
 */
char** parseLine(char *linea, int tamanioLinea, int *cantidadPalabras){
    char **palabras= NULL;
    char *palabra = NULL;
    int contador = 0;
    int contDePalabrasGuardadas = 0;
    int contDeCaracteresGuardados = 0;
    while (contador < tamanioLinea) {</pre>
        if (validCharacter(linea[contador])) {
            contDeCaracteresGuardados++;
            palabra = agregarCaracterAVector(linea[contador], palabra,contDeCarac
```

```
}else if (contDeCaracteresGuardados != 0) {
            contDeCaracteresGuardados++;
            contDePalabrasGuardadas++;
            palabra = agregarCaracterAVector('\0', palabra,contDeCaracteresGuarda
            palabras = agregarPalabraAVector(palabra,palabras,contDePalabrasGuard
            contDeCaracteresGuardados=0;
        }
        contador++;
    }
    *cantidadPalabras = contDePalabrasGuardadas;
    return palabras;
}
 * Procesa el archivo de entrada o el stream ingresado por stdin
 * Oparam inputFile
 * @param outputFile
 * Oreturn un c digo
 */
int processInput(FILE *inputFile, FILE *outputFile) {
    char* bufferLinea = NULL;
    int tamanioLinea = 0;
    char **palabras = NULL;
    int cantidadPalabras = 0;
    // para reposicionar el puntero del archivo a la primera linea
    // lectura anticipada del archivo para q no de mas lecturas
    bufferLinea = getLinea(&tamanioLinea, inputFile);
    while (!feof(inputFile)) {
        palabras = parseLine(bufferLinea,tamanioLinea,&cantidadPalabras);
// carga en la matriz las palabras
        free (bufferLinea);
        bufferLinea = NULL;
        tamanioLinea = 0;
        if (seekPalindromes(palabras, outputFile,cantidadPalabras) == ERROR) {
            return ERROR;
        bufferLinea = getLinea(&tamanioLinea, inputFile);
    if(fclose(inputFile) == EOF){
        fprintf(stderr, "Error fclose: %s\n", strerror( errno ));
        return ERROR;
    if(outputFile != stdout){
        if(fclose(outputFile)==EOF){
            fprintf(stderr, "Error fclose: %s\n", strerror( errno));
            return ERROR;
        }
    }
    return SALIDA_EXITOSA;
}
```

```
int main(int argc, char *argv[]) {
    int option = 0;
    const char *short_opt = "i:o:hV";
    struct option long_opt[] = {
            {"version", no_argument,
                                           NULL, 'V'},
                                           NULL, 'h'},
            {"help",
                       no_argument,
                      required_argument, NULL, 'i'},
            {"input",
            {"output", required_argument, NULL, 'o'},
                                           NULL, 0}
            {NULL, 0,
    };
    FILE *inputFile = NULL;
    FILE *outputFile = NULL;
    if (argc == 1) {
        return 0;
    while ((option = getopt_long(argc, argv, short_opt, long_opt, NULL)) != -1) -
        switch (option) {
            case 'V':
                printf("TP #0 de la materia Organizaci n de Computadoras \n");
                printf("Alumnos: \n");
                printf("
                            Fl rez Del Carpio Christian\n Montenegro Josefina
Quino Lopez Julian \n");
                return 0;
            case 'h':
                printf("Usage: \n");
                            %s -h \n", argv[0]);
                printf("
                            %s -V \n", argv[0]);
                printf("
                printf("
                            %s [options] \n", argv[0]);
                printf("Options: \n");
                printf("
                           -V, --version Print version and quit. \n");
                printf("
                            -h, --help
                                           Print this information. \n");
                                           Location of the output file. n";
                printf("
                            -o, --output
                printf("
                            -i, --input
                                           Location of the input file. \n");
                return 0;
            case 'i':
                inputFile = fopen(optarg, "r");
                if (inputFile == NULL) {
                    fprintf(stderr, "Error archivo entrada: %s\n", strerror(error
                }
                break;
            case 'o':
                // verifico si existe el archivo
                if (access(optarg, W_OK) != -1) {
                    outputFile = fopen(optarg, "w+");
                    if (outputFile == NULL) {
                        fprintf(stderr, "Error archivo salida: %s\n", strerror(en
                        return ERROR;
                    }
                }
                break;
            default:
```

```
abort();
}

if (inputFile == NULL) {
   inputFile = stdin;
}

if (outputFile == NULL) {
   outputFile = stdout;
}

if (processInput(inputFile, outputFile) == ERROR) {
   return ERROR;
}

return SALIDA_EXITOSA;
}
```

3. Casos de prueba

A continuación se muestran unos casos de prueba desde la consola del GXEmul, los textos utilizados se detallarán al final.

```
chris@chris-530U3C-530U4C: ~
chris@chris-530U3C-530U4C: ~ 80x24
root@:~/chris/tp02q# cat prubal.txt
Somos los primeros en completar el TP 0.

0jo que La fecha de entrega del TP0 es el martes 12 de septiembre.
root@:~/chris/tp02q# ./tp0 -i pruebal.txt -o salida.txt
Se recibió el archivo pruebal.txt
Se procesó el archivo de entrada
root@:~/chris/tp02q# cat salida.txt
Somos
0
0jo
root@:~/chris/tp02q# |
```

Figura 1: Prueba utilizando archivo de entrada y salida.

```
chris@chris-530U3C-530U4C:~

this@chris-530U3C-530U4C:~06x26

root@:-/chris/tp02d# cat pruebal.txt

Somos los primeros en completar el TP 0.

0jo que la fecha de entrega del TP0 es el martes 12 de septiembre.

root@:-/chris/tp02d# ctp0 -i pruebal.txt

5e recibió el archivo pruebal.txt

5e mostrará el resultado en pantalla.

Se procesó el archivo de entrada

Las palabras palindromas detectadas son:

3000

0jo

root@:-/chris/tp02d#
```

Figura 2: Prueba utilizando solamente archivo de entrada.

```
chris@chris-530U3C-530U4C: ~
chris@chris-530U3C-530U4C: ~ 80x24

root@:~/chris/tp02q# chrpueba2.txt

root@:~/chris/tp02q# ./tp0 -i prueba2.txt -o salida.txt

se recibió el archivo prueba2.txt

se recibió el archivo salida.txt

se procesó el archivo de entrada

root@:~/chris/tp02q# cat salida.txt

M

root@:~/chris/tp02q# ||
```

Figura 3: Otra prueba utilizando otro archivo de entrada y salida.

```
continue to the continue to th
```

Figura 4: Prueba utilizando otro archivo de entrada y salida.

```
miles of this miles of the control of the control
```

Figura 5: Prueba utilizando otro archivo de entrada.

```
© © chris@chris-530U3C-530U4C: ~
chris@chris-530U3C-530U4C: ~ 86x26

root@:-/chris/tp02q# ./tp0 -o salida.txt

Se recibió el archivo salida.txt

Ingrese el stream a procesar (máximo 300 caracteres):
Reconocer que 345 soladados&civiles murieron por una fruta como el anana en san luis m
e resulta extranio, ya que aca en neuquen sobran de a montones,..., pero bueno es solo
un comentario que m hizo ana el otro dia cuando me picaba el ojo, [{111341115;: ese n
umero no lo entiendo sera palindromo? no lo se.
Se procesó el archivo de entrada
root@:-/chris/tp02q# cat salida.txt
Reconocer
aca
aca
an
an
ana
ojo
ese
root@:-/chris/tp02q# ■
```

Figura 6: Prueba utilizando solamente archivo de salida.

3.1. Cobertura de los casos de prueba

- 1. En esta prueba se quiso probar que el programa no discriminara entre mayusculas o miniscula, el cual lo hace bien ya que la palabra .ºjo.es dectectada como un palindromo, y tambien se prueba que se guardara correctamente en el archivo de salida.
- 2. En esta prueba se uso solo el archivo de entrada, el cual el programa lo procesa correctamente y al no especificar un archivo de salida se usa la salida estandar de forma correcta.
- 3. En esta prueba se quiso probar que el programa detectara como palindromo a una palabra compuesta por un solo caracter.
- 4. En esta prueba se quiso probar ingresando un archivo de entrada y salida, y que el programa detectara como caracteres separadores a todos aquellos que no fueran a..z, A..Z, 0..9, -, yquetambiendetectara alos números 11 y 22 como palindromos. En esta prueba se quiso probar con un archivo de entrada y salida, y que el programa de entrada y que el programa
- 5. En esta prueba se quiso probar ingresando por entrada estandar y especificando un archivo de salida, por lo cual el programa procesa correctamente los datos en el archivo de salida.

3.2. Textos utilizados

Prueba 1: Somos los primeros en completar el TP 0. Ojo que La fecha de entrega del TP0 es el martes 12 de septiembre.

Prueba 2: M

Prueba 3: Reconocer que 345 soladadosciviles murieron por una fruta como el anana en san luis me resulta extranio, ya que aca en neuquen sobran de a montones,..., pero bueno es solo un comentario que m hizo ana el otro dia cuando me picaba el ojo, [11134111;: esenumeronoloentiendoserapalindromo?nolose. salas es un jugador chileno? creo que sis:[11]22.

4. Código MIPS generado

4.1. Código fuente Assembly

```
.file
             1 "isPalindrome.c"
    .section .mdebug.abi32
    .previous
    .abicalls
    .text
    .align
    .globl
             empty
    .ent
             empty
empty:
                              # vars= 8, regs= 3/0, args= 16, extra= 8
    .frame
             $fp,48,$ra
    .mask
             0xd0000000,-8
             0x0000000,0
    .fmask
             noreorder
    .set
    .cpload $t9
    .set
             reorder
    subu
             $sp,$sp,48
    .cprestore 16
        $ra,40($sp)
        $fp,36($sp)
        $gp,32($sp)
    sw
             $fp,$sp
    move
        $a0,48($fp)
    sw
        $a0,48($fp)
    lw
        $t9,ftell
    l a
    jal $ra,$t9
        $v0,24($fp)
        $a0,48($fp)
    lw
    move
             $a1,$zero
                          # 0x2
        $a2,2
    li
        $t9,fseek
    jal $ra,$t9
        $a0,48($fp)
        $t9,ftell
    jal $ra,$t9
    bne $v0,$zero,$L18
                          # 0x1
    li
        $v0,1
        $v0,28($fp)
```

```
$L17
   b
$L18:
    lw $a0,48($fp)
       $a1,24($fp)
    lw
           $a2,$zero
    move
    la $t9,fseek
    jal $ra,$t9
       $zero,28($fp)
    sw
$L17:
    lw $v0,28($fp)
    move
          $sp,$fp
    lw $ra,40($sp)
       $fp,36($sp)
    lw
    addu
            $sp,$sp,48
        $ra
    .end
            empty
    .size
            empty , .-empty
    .rdata
    .align
$LCO:
            "El archivo %s no existe, por favor ingrese un archivo ex"
    .ascii
           "istente \n\000"
    .ascii
    .align
$LC1:
            "El archivo %s est\303\241 vac\303\255o, por favor ingres"
    .ascii
            "e un archivo no vac\303\255o \n\000"
    .ascii
    .align
$LC2:
           "Se recibi\303\263 el archivo %s \n\000"
    .ascii
    .text
    .align 2
           validFile
    .globl
    .ent
            validFile
validFile:
    .frame
            $fp,48,$ra
                           # vars= 8, regs= 3/0, args= 16, extra= 8
            0xd0000000,-8
    .mask
    .fmask 0x0000000,0
    .set
            noreorder
    .cpload $t9
    .set
            reorder
    subu
            $sp,$sp,48
    .cprestore 16
    sw $ra,40($sp)
       $fp,36($sp)
    sw
       $gp,32($sp)
    sw
    move
           $fp,$sp
    sw $a0,48($fp)
    move
           $v0,$a1
    sw $a2,56($fp)
        $v0,24($fp)
    sb
        $v0,48($fp)
    lw
    bne $v0, $zero, $L20
    la $a0,$LC0
    lw
        $a1,56($fp)
```

```
la $t9, printf
    jal $ra,$t9
        $zero,28($fp)
    SW
    b
        $L19
$L20:
        $a0,48($fp)
    lw
    la $t9, empty
    jal $ra,$t9
    beq $v0,$zero,$L21
       $v1,24($fp)
    lb
    li $v0,119
                        # 0x77
    beq $v1,$v0,$L21
    la $a0,$LC1
    lw $a1,56($fp)
    la $t9, printf
    jal $ra,$t9
    sw
        $zero,28($fp)
    b
        $L19
$L21:
       $a0,$LC2
    la
    lw
       $a1,56($fp)
    la $t9, printf
    jal $ra,$t9
                        # 0x1
    li
       $v0,1
       $v0,28($fp)
    SW
$L19:
    lw $v0,28($fp)
   move
           $sp,$fp
    lw $ra,40($sp)
    lw $fp,36($sp)
    addu
            $sp,$sp,48
        $ra
            validFile
    .end
            validFile, .-validFile
    .size
    .align
           isPalindrome
    .globl
            isPalindrome
    .ent
isPalindrome:
                            # vars= 16, regs= 3/0, args= 16, extra= 8
    .frame $fp,56,$ra
            0xd0000000,-8
    .mask
    .fmask 0x0000000,0
    .set
            noreorder
    .cpload $t9
    .set
           reorder
    subu
            $sp,$sp,56
    .cprestore 16
    sw $ra,48($sp)
       $fp,44($sp)
    SW
    sw $gp,40($sp)
           $fp,$sp
    move
    sw $a0,56($fp)
    lw
       $a0,56($fp)
    la $t9,strlen
    jal $ra,$t9
```

```
addu
           $v0,$v0,-1
   sw $v0,28($fp)
   SW
       $zero,24($fp)
$L23:
   lw $a0,56($fp)
   la $t9,strlen
   jal $ra,$t9
   srl $v1,$v0,1
   lw $v0,24($fp)
   sltu $v0,$v0,$v1
   bne $v0,$zero,$L26
       $L24
$L26:
   lw $v1,56($fp)
   lw $v0,24($fp)
           $v0,$v1,$v0
   addu
   1b $v0,0($v0)
   sll $v1,$v0,1
   lw $v0,_toupper_tab_
          $v0,$v1,$v0
   addu
   addu
           $a0,$v0,2
   lw $v1,56($fp)
   lw $v0,28($fp)
   addu
          $v0,$v1,$v0
   lb $v0,0($v0)
   sll $v1,$v0,1
   lw $v0,_toupper_tab_
   addu
         $v0,$v1,$v0
   addu
           $v0,$v0,2
   lh $v1,0($a0)
   lh $v0,0($v0)
   beq $v1,$v0,$L25
   sw
       $zero,32($fp)
   b
       $L22
$L25:
   lw $v0,24($fp)
          $v0,$v0,1
   addu
   sw $v0,24($fp)
   lw $v0,28($fp)
          $v0,$v0,-1
   addu
   sw $v0,28($fp)
   b
       $L23
$L24:
                       # 0x1
   li $v0,1
       $v0,32($fp)
   sw
$L22:
   lw $v0,32($fp)
   move $sp,$fp
   lw $ra,48($sp)
   lw $fp,44($sp)
   addu
           $sp,$sp,56
       $ra
          isPalindrome
   .end
   .size
           isPalindrome, .-isPalindrome
```

```
.rdata
   .align
$LC3:
            "\n\000"
   .ascii
   .text
   .align
           2
   .globl
           seekPalindromes
           seekPalindromes
   .ent
seekPalindromes:
                           # vars= 8, regs= 3/0, args= 16, extra= 8
   .frame $fp,48,$ra
    .mask
           0xd0000000,-8
   .fmask 0x00000000,0
   .set
           noreorder
   .cpload $t9
   .set
           reorder
   subu
           $sp,$sp,48
   .cprestore 16
   sw $ra,40($sp)
       $fp,36($sp)
   SW
   sw $gp,32($sp)
           $fp,$sp
   move
   sw $a0,48($fp)
   sw $a1,52($fp)
   sw $zero,24($fp)
$L29:
   lw $v1,24($fp)
   move $v0,$v1
   sll $v0,$v0,6
   addu
          $v0,$v0,$v1
   sll $v1,$v0,2
   lw $v0,48($fp)
           $v0,$v1,$v0
   addu
   lb $v1,0($v0)
   li $v0,36
                       # 0x24
   bne $v1,$v0,$L31
   b
       $L28
$L31:
   lw $v1,24($fp)
   move $v0,$v1
   sll $v0,$v0,6
   addu $v0,$v0,$v1
   sll $v1,$v0,2
   lw $v0,48($fp)
   addu
         $v0,$v1,$v0
   move
           $a0,$v0
   la $t9, isPalindrome
   jal $ra,$t9
   beq $v0,$zero,$L32
   lw $v1,24($fp)
   move $v0,$v1
   sll $v0,$v0,6
   addu $v0,$v0,$v1
   sll $v1,$v0,2
   lw $v0,48($fp)
```

```
addu
            $v0,$v1,$v0
            $a0,$v0
    move
    lw $a1,52($fp)
    la $t9,fputs
    jal $ra,$t9
    la $a0,$LC3
    lw $a1,52($fp)
    la $t9,fputs
    jal $ra,$t9
$L32:
    lw $v0,24($fp)
    addu
          $v0,$v0,1
    sw $v0,24($fp)
        $L29
    b
$L28:
    move
            $sp,$fp
    lw $ra,40($sp)
    lw $fp,36($sp)
    addu
            $sp,$sp,48
    j
        $ra
           seekPalindromes
    .end
    .size
            seekPalindromes, .-seekPalindromes
    .rdata
    .align
$LC4:
           "Las palabras pal\303\255ndromas detectadas son: \n\000"
    .ascii
    .align
$LC5:
           "%s\000"
    .ascii
    .text
    .align 2
    .globl printPalindromes
           printPalindromes
    .ent
printPalindromes:
    .frame $fp,304,$ra
                           # vars= 264, regs= 3/0, args= 16, extra= 8
    .mask
           0xd0000000,-8
    .fmask 0x0000000,0
    .set
           noreorder
    .cpload $t9
           reorder
    .set
    subu
            $sp,$sp,304
    .cprestore 16
    sw $ra,296($sp)
    sw $fp,292($sp)
    sw $gp,288($sp)
    move
          $fp,$sp
    sw $a0,304($fp)
    addu
           $a0,$fp,24
    move
            $a1,$zero
    li $a2,260
                        # 0x104
    la $t9, memset
    jal $ra,$t9
    lw $a0,304($fp)
    la $t9, rewind
```

```
jal $ra,$t9
   addu $a0,$fp,24
   li $a1,260
                       # 0x104
   lw
       $a2,304($fp)
   la $t9,fgets
   jal $ra,$t9
   la $a0,$LC4
   la $t9, printf
   jal $ra,$t9
$L34:
   lw $v0,304($fp)
   lhu $v0,12($v0)
   srl $v0,$v0,5
   andi $v0,$v0,0x1
   beq $v0,$zero,$L36
       $L33
$L36:
   la $a0,$LC5
   addu $a1,$fp,24
   la $t9,printf
   jal $ra,$t9
   addu
           $a0,$fp,24
   move
           $a1,$zero
   li $a2,260
                       # 0x104
   la $t9, memset
   jal $ra,$t9
   addu $a0,$fp,24
   li $a1,260
                       # 0x104
   lw $a2,304($fp)
   la $t9,fgets
   jal $ra,$t9
       $L34
   b
$L33:
   move
          $sp,$fp
   lw $ra,296($sp)
   lw $fp,292($sp)
   addu
           $sp,$sp,304
       $ra
   j
           printPalindromes
   .end
   .size
           printPalindromes , .-printPalindromes
   .align 2
   .globl validCharacter
   .ent
           validCharacter
validCharacter:
                            # vars= 16, regs= 2/0, args= 0, extra= 8
   .frame $fp,32,$ra
   .mask
           0x50000000, -4
   .fmask 0x0000000,0
   .set
           noreorder
    .cpload $t9
           reorder
   .set
           $sp,$sp,32
   subu
   .cprestore 0
   sw $fp,28($sp)
   sw $gp,24($sp)
```

```
move
            $fp,$sp
            $v0,$a0
    move
    sb $v0,8($fp)
    1b
        $v0,8($fp)
       $v0,12($fp)
    sw
    lw $v0,12($fp)
    slt $v0,$v0,58
    beq $v0,$zero,$L38
    lw
       $v0,12($fp)
    slt $v0,$v0,48
    bne $v0,$zero,$L38
    li $v0,1
                        # 0x1
    sw $v0,16($fp)
    b
        $L37
$L38:
    lw $v0,12($fp)
    slt $v0,$v0,91
    beq $v0,$zero,$L39
    lw $v0,12($fp)
    slt $v0,$v0,65
    bne $v0, $zero, $L39
                        # 0x1
    li $v0,1
    SW
        $v0,16($fp)
    b
        $L37
$L39:
    lw $v0,12($fp)
    slt $v0,$v0,123
    beq $v0,$zero,$L40
    lw $v0,12($fp)
    slt $v0,$v0,97
    bne $v0, $zero, $L40
                        # 0x1
   li
       $v0,1
    SW
        $v0,16($fp)
    b
        $L37
$L40:
    lw $v1,12($fp)
                        # 0x2d
    li $v0,45
    bne $v1,$v0,$L41
                        # 0x1
    li
       $v0,1
        $v0,16($fp)
    sw
    b
        $L37
$L41:
   lw
       $v1,12($fp)
    li
        $v0,95
                        # 0x5f
    bne $v1,$v0,$L42
    li $v0,1
                        # 0x1
    sw
        $v0,16($fp)
        $L37
    b
$L42:
       $zero,16($fp)
    sw
$L37:
   lw $v0,16($fp)
    move $sp,$fp
    lw $fp,28($sp)
```

```
addu
            $sp,$sp,32
       $ra
            validCharacter
    .end
            validCharacter, .-validCharacter
    .size
    .align
    .globl
           parseLine
    .ent
            parseLine
parseLine:
                           # vars= 16, regs= 3/0, args= 16, extra= 8
    .frame $fp,56,$ra
            0xd0000000,-8
    .mask
    .fmask 0x0000000,0
    .set
            noreorder
    .cpload $t9
           reorder
    .set
    subu
            $sp,$sp,56
    .cprestore 16
    sw $ra,48($sp)
        $fp,44($sp)
    sw
       $gp,40($sp)
    SW
    move
            $fp,$sp
    sw $a0,56($fp)
    sw $a1,60($fp)
    sb $zero,24($fp)
    sw $zero,28($fp)
    sw $zero,32($fp)
    sw $zero,36($fp)
$L44:
    lbu $v0,24($fp)
    beq $v0,$zero,$L46
        $L45
$L46:
    lw $v1,56($fp)
    lw $v0,28($fp)
    addu $v0,$v1,$v0
    1b $v0,0($v0)
    move
            $a0,$v0
    la $t9, validCharacter
    jal $ra,$t9
    beq $v0,$zero,$L47
    lw $v1,32($fp)
    move $v0,$v1
    sll $v0,$v0,6
    addu
           $v0,$v0,$v1
    sll $v1,$v0,2
    lw $v0,60($fp)
    addu
          $v1,$v1,$v0
    lw $v0,36($fp)
    addu
           $a0,$v1,$v0
    lw $v1,56($fp)
    lw $v0,28($fp)
            $v0,$v1,$v0
    addu
    1bu $v0,0($v0)
    sb $v0,0($a0)
    lw $v0,36($fp)
```

```
addu
          $v0,$v0,1
   sw $v0,36($fp)
       $L48
   b
$L47:
   lw $v0,36($fp)
   beq $v0,$zero,$L48
   lw $v1,32($fp)
   move
          $v0,$v1
   sll $v0,$v0,6
   addu $v0,$v0,$v1
   sll $v1,$v0,2
   lw $v0,60($fp)
   addu $v1,$v1,$v0
   lw $v0,36($fp)
   addu $v0,$v1,$v0
   sb $zero,0($v0)
   sw $zero,36($fp)
   lw $v0,32($fp)
   addu $v0,$v0,1
   sw $v0,32($fp)
$L48:
   lw $v1,56($fp)
   lw $v0,28($fp)
   addu $v0,$v1,$v0
   lb $v1,0($v0)
   li $v0,10
                       # 0xa
   beq $v1,$v0,$L51
   lw $v1,56($fp)
   lw $v0,28($fp)
   addu
        $v0,$v1,$v0
   1b $v0,0($v0)
   bne $v0,$zero,$L50
$L51:
                       # 0x1
   li
       $v0,1
   sb
       $v0,24($fp)
$L50:
   lw $v0,28($fp)
   addu $v0,$v0,1
   sw $v0,28($fp)
       $L44
   b
$L45:
   lw $v1,32($fp)
   move
        $v0,$v1
   sll $v0,$v0,6
   addu
          $v0,$v0,$v1
   sll $v1,$v0,2
   lw $v0,60($fp)
   addu
          $v1,$v1,$v0
                      # 0x24
   li $v0,36
   sb $v0,0($v1)
   move
          $sp,$fp
   lw $ra,48($sp)
   lw $fp,44($sp)
   addu
           $sp,$sp,56
```

```
j $ra
    .end
            parseLine
    .size
            parseLine, .-parseLine
    .rdata
    .align
$LC6:
            "Se proces\303\263 el archivo de entrada \n\000"
    .ascii
    .text
    .align
    .globl
           processInput
    .ent
            processInput
processInput:
                                # vars= 67872, regs= 3/0, args= 16, extra= 8
    .frame $fp,67912,$ra
    .mask 0xd0000000,-8
    .fmask 0x0000000,0
    .set
           noreorder
    .cpload $t9
    .set
            reorder
    subu
            $sp,$sp,67912
    .cprestore 16
                            # 0x10000
    li $t5,65536
    ori $t5,$t5,0x940
    addu
           $t5,$t5,$sp
    sw $ra,0($t5)
    sw $fp,-4($t5)
    sw $gp,-8($t5)
    move
          $fp,$sp
    sw $a0,67912($fp)
    sw $a1,67916($fp)
    move
           $v0,$a2
    sb $v0,24($fp)
    lw $a0,67912($fp)
    la $t9, rewind
    jal $ra,$t9
    addu
           $v0,$fp,32
    move
            $a0,$v0
    li $a1,260
                        # 0x104
    lw $a2,67912($fp)
    la $t9,fgets
    jal $ra,$t9
$L53:
    lw $v0,67912($fp)
    lhu $v0,12($v0)
    srl $v0,$v0,5
    andi
           $v0,$v0,0x1
    beq $v0,$zero,$L55
        $L54
$L55:
            $v0,$fp,32
    addu
    addu
            $v1,$fp,296
            $a0,$v0
    move
    move
            $a1,$v1
    la $t9,parseLine
    jal $ra,$t9
```

```
addu
            $v0,$fp,296
    move
            $a0,$v0
    lw $a1,67916($fp)
    la $t9, seekPalindromes
    jal $ra,$t9
    addu
            $v0,$fp,32
    move
            $a0,$v0
    li $a1,260
                        # 0x104
    lw $a2,67912($fp)
    la $t9,fgets
    jal $ra,$t9
        $L53
$L54:
    lw $a0,67912($fp)
    la $t9,fclose
    jal $ra,$t9
    la $a0,$LC6
    la $t9,printf
    jal $ra,$t9
    lbu $v0,24($fp)
    beq $v0,$zero,$L56
    lw $a0,67916($fp)
    la $t9,printPalindromes
    jal $ra,$t9
$L56:
    lw $a0,67916($fp)
    la $t9,fclose
    jal $ra,$t9
                           # 0x10000
    li $t4,65536
    ori $t4,$t4,0x948
   move
           $sp,$fp
            $t5,$t4,$sp
    addu
    lw $ra,-8($t5)
    lw $fp,-12($t5)
    addu
            $sp,$sp,$t4
        $ra
    j
    .end
            processInput
    .size
            processInput, .-processInput
    .rdata
    .align
$LC8:
    .ascii
            "version\000"
    .align
$LC9:
            "help\000"
    .ascii
   .align
$LC10:
            "input\000"
    .ascii
    .align
$LC11:
            "output\000"
    .ascii
    .data
   .align
$LC12:
```

```
$LC8
    .word
    .word
            0
    .word
            0
            86
    .word
    .word
            $LC9
    .word
            0
    .word
            0
            104
    .word
    .word
            $LC10
    .word
            1
    .word
            0
    .word
            105
           $LC11
    .word
    .word
            1
    .word
           111
    .word
            0
    .word
            0
    .word
    .word
            0
    .word
    .globl
            memcpy
    .rdata
    .align
$LC7:
           "i:o:hV\000"
    .ascii
    .align
$LC13:
    .ascii
            "inputFileAux.txt\000"
    .align 2
$LC14:
    .ascii
            "outputFileAux.txt\000"
    .align
$LC15:
    .ascii
            "Debe ingresar alg\303\272n argumento, para mas informaci"
    .ascii
            "\303\263n ingrese -h \n\000"
    .align
$LC16:
    .ascii
            "TP #0 de la materia Organizaci\303\263n de Computadoras "
            "\n\000"
    .ascii
    .align
$LC17:
    .ascii
            "Alumnos: \n\000"
    .align
$LC18:
            "\tF1\303\263rez Del Carpio Christian\n"
    .ascii
            "\tMontenegro Josefina \n"
    .ascii
    .ascii
            "\tQuino Lopez Julian \n\000"
    .align
$LC19:
            "Usage: \n\000"
    .ascii
    .align
            2
$LC20:
            "\t%s -h \n\000"
    .ascii
    .align
```

```
$LC21:
    .ascii "\t%s -V \n\000"
    .align 2
$LC22:
    .ascii "\t%s [options] \n\000"
    .align 2
$LC23:
    .ascii "Options: \n\000"
    .align 2
$LC24:
          "\t-V, --version Print version and quit. \n\000"
    .ascii
    .align 2
$LC25:
    .ascii "\t-h, --help
                            Print this information. \n\000"
   .align 2
$LC26:
    .ascii "\t-o, --output
                            Location of the output file. \n\000"
    .align
$LC27:
    .ascii "\t-i, --input Location of the input file. \n\000"
    .align 2
$LC28:
    .ascii "r\000"
    .align 2
$LC29:
          "w\000"
    .ascii
    .align 2
$LC30:
    .ascii "Opci\303\263n inv\303\241lida. Para ver m\303\241s infor"
    .ascii "maci\303\263n ingrese -h. \n\000"
   .align 2
$LC31:
    .ascii "Ingrese el stream a procesar (m\303\241ximo 300 caracter"
          "es): \n\000"
    .ascii
    .align 2
$LC32:
    .ascii "w+\000"
    .align 2
$LC33:
    .ascii "Se mostrar\303\241 el resultado en pantalla. \n\000"
    .text
    .align
    .globl main
    .ent
           main
main:
    .frame $fp,472,$ra
                          # vars= 424, regs= 3/0, args= 24, extra= 8
    .mask
           0xd0000000,-8
    .fmask 0x00000000,0
    .set
           noreorder
    .cpload $t9
    .set
           reorder
           $sp,$sp,472
    subu
    .cprestore 24
    sw $ra,464($sp)
```

```
sw $fp,460($sp)
    sw $gp,456($sp)
    move
           $fp,$sp
    sw $a0,472($fp)
       $a1,476($fp)
    SW
    sw $zero,32($fp)
    la $v0,$LC7
    sw $v0,36($fp)
          $v0,$fp,40
    addu
    la $v1,$LC12
    move
          $a0,$v0
    move
           $a1,$v1
    li $a2,80
                        # 0x50
    la $t9, memcpy
    jal $ra,$t9
        $zero,120($fp)
    SW
        $zero,124($fp)
    SW
    sb $zero,128($fp)
    sb
       $zero,129($fp)
    la $v0,$LC13
    sw $v0,440($fp)
    la $v0,$LC14
       $v0,444($fp)
    SW
   lw
       $v1,472($fp)
                        # 0x1
    li
       $v0,1
    bne $v1,$v0,$L58
    la $a0,$LC15
    la $t9, printf
    jal $ra,$t9
    sw $zero,448($fp)
    b
        $L57
$L58:
           noreorder
    .set
   nop
    .set
           reorder
$L59:
            $v0,$fp,40
    addu
    sw $zero,16($sp)
    lw $a0,472($fp)
    lw $a1,476($fp)
    lw $a2,36($fp)
    move
          $a3,$v0
    la $t9,getopt_long
    jal $ra,$t9
    sw $v0,32($fp)
    lw $v1,32($fp)
        $v0,-1
                        # Oxffffffffffffff
    li
    bne $v1,$v0,$L61
        $L60
    b
$L61:
    lw $v0,32($fp)
       $v0,452($fp)
    sw
                        # 0x68
    li
        $v0,104
    lw
        $v1,452($fp)
```

```
beq $v1,$v0,$L64
    lw $v1,452($fp)
    slt $v0,$v1,105
    beq $v0,$zero,$L71
                        # 0x56
    li $v0,86
    lw $v1,452($fp)
    beq $v1,$v0,$L63
        $L69
    b
$L71:
    li $v0,105
                        # 0x69
    lw $v1,452($fp)
    beq $v1,$v0,$L65
    li $v0,111
                        # 0x6f
    lw $v1,452($fp)
    beq $v1,$v0,$L67
    b
        $L69
$L63:
    la $a0,$LC16
    la
       $t9,printf
    jal $ra,$t9
    la $a0,$LC17
    la $t9, printf
    jal $ra,$t9
    la $a0,$LC18
    la $t9, printf
    jal $ra,$t9
    sw $zero,448($fp)
    b
        $L57
$L64:
    la $a0,$LC19
    la $t9, printf
    jal $ra,$t9
    lw $v0,476($fp)
    la
        $a0,$LC20
    lw
        $a1,0($v0)
    la
        $t9,printf
    jal $ra,$t9
    lw $v0,476($fp)
    la $a0,$LC21
    lw $a1,0($v0)
    la $t9, printf
    jal $ra,$t9
    lw $v0,476($fp)
    la $a0,$LC22
    lw $a1,0($v0)
    la $t9, printf
    jal $ra,$t9
    la
       $a0,$LC23
    la
        $t9, printf
    jal $ra,$t9
    la $a0,$LC24
    la $t9, printf
    jal $ra,$t9
    la $a0,$LC25
```

```
$t9,printf
    la
    jal $ra,$t9
        $a0,$LC26
    la
        $t9,printf
    la
    jal $ra,$t9
    la
        $a0,$LC27
    la $t9, printf
    jal $ra,$t9
    sw
        $zero,448($fp)
    b
        $L57
$L65:
    lw
       $a0,optarg
    la
        $a1,$LC28
    la
        $t9, fopen
    jal $ra,$t9
        $v0,120($fp)
    SW
    lw
        $a0,120($fp)
                         # 0x72
    li
        $a1,114
    lw
        $a2,optarg
    la
        $t9,validFile
    jal $ra,$t9
    bne $v0,$zero,$L59
    SW
        $zero,448($fp)
    b
        $L57
$L67:
        $a0,optarg
    lw
    la
        $a1,$LC29
    la
        $t9,fopen
    jal $ra,$t9
        $v0,124($fp)
    SW
        $a0,124($fp)
    lw
                         # 0x77
    li
        $a1,119
    lw
        $a2,optarg
    la
        $t9,validFile
    jal $ra,$t9
    bne $v0,$zero,$L59
        $zero,448($fp)
    b
        $L57
$L69:
    la $a0,$LC30
    la
       $t9,printf
    jal $ra,$t9
    b
        $L59
$L60:
       $v0,120($fp)
    lw
    bne $v0,$zero,$L72
        $a0,$LC31
    la
    la $t9,printf
    jal $ra,$t9
    addu
            $v0,$fp,136
    move
            $a0,$v0
                         # 0x12c
    li $a1,300
    la $a2,__sF
        $t9,fgets
```

```
jal $ra,$t9
    lw $a0,440($fp)
    la $a1,$LC32
    la $t9,fopen
    jal $ra,$t9
    sw $v0,120($fp)
    addu
          $v0,$fp,136
           $a0,$v0
    move
    lw $a1,120($fp)
    la $t9,fputs
    jal $ra,$t9
    la $a0,$LC3
    lw $a1,120($fp)
    la $t9,fputs
    jal $ra,$t9
    li $v0,1
                        # 0x1
    sb $v0,128($fp)
$L72:
    lw $v0,124($fp)
    bne $v0, $zero, $L73
    la $a0,$LC33
    la $t9, printf
    jal $ra,$t9
    lw
       $a0,444($fp)
    la $a1,$LC32
    la $t9,fopen
    jal $ra,$t9
    sw $v0,124($fp)
                        # 0x1
    li
      $v0,1
       $v0,129($fp)
    sb
$L73:
    lbu $v0,129($fp)
    lw $a0,120($fp)
    lw $a1,124($fp)
    move
           $a2,$v0
    la $t9,processInput
    jal $ra,$t9
    lbu $v0,128($fp)
    beq $v0,$zero,$L74
    lw $a0,440($fp)
    la $t9,remove
    jal $ra,$t9
$L74:
    lbu $v0,129($fp)
    beq $v0,$zero,$L75
    lw $a0,444($fp)
   la $t9, remove
    jal $ra,$t9
$L75:
    sw $zero,448($fp)
$L57:
       $v0,448($fp)
   lw
    move
           $sp,$fp
    lw $ra,464($sp)
```

```
lw $fp,460($sp)
addu $sp,$sp,472
j $ra
.end main
.size main, .-main
.ident "GCC: (GNU) 3.3.3 (NetBSD nb3 20040520)"
```

5. Conclusiones

El trabajo práctico nos resultó interesante, no por el programa a desarrollar en sí, sino por lo que representó trabajar con el emulador GXEmul, emular la arquitectura MIPS, crear el túnel de comunicación entre el host OS (Linux, distribución Ubuntu) y el guest OS (NetBSD). Aprendimos como transferir archivos entre ambos sistemas y también ciertas cuestiones del lenguaje C con el cual no estábamos toalmente familiarizados.

Referencias

- [1] GetOpt library, https://www.gnu.org/software/libc/manual/html $_node/Example-of-Getopt.html$.
- [2] StackOverflow, https://www.stackoverflow.com.