

## Sommatif 5

**Remise : avant la fin du cours**

**But :**

- Pratiquer différentes façons d'accéder à des éléments html à l'aide du javascript
- Pratiquer la modification du code html, de ses attributs ou de règles css à l'aide du javascript

À l'aide des fichiers html et .js contenus dans le dossier de l'exercice, faites les numéros demandés.

Le lien entre les événements et les fonctions à faire exécuter sont tous faits (profitez-en, ce ne sera pas toujours comme ça ☺). Il vous reste juste à coder les fonctions.

### 1. Partie Exercice 1

- Un clic sur le bouton 'Afficher la question', doit faire apparaître le texte de la question qui est présentement caché.  
Il faut aussi faire apparaître le bouton qui permettra de répondre à la question.
- Testez le fonctionnement.
- Un clic sur le bouton 'répondre' doit utiliser l'instruction *prompt* afin de demander la réponse à l'utilisateur.  
Si la réponse est bonne, faites afficher 'Bravo' en noir et en caractères gras (balise <b>) dans le paragraphe *message*.  
Si la réponse est mauvaise, faites afficher 'Mauvaise réponse...' en rouge dans le paragraphe.
- Testez le fonctionnement.

### 2. Partie Exercice 2

- Cette partie contient plusieurs paragraphes. On veut faire grossir le texte du paragraphe sur lequel la souris se place (événement *mouseover*) et le faire rapetisser par la suite (événement *mouseout*).  
Regardez et comprenez le code qui se trouve dans *InitialiserEvenements()* afin de créer le lien entre les événements des paragraphes et les fonctions à exécuter.
- Codez maintenant la fonction *GrossirTexte()* pour que le texte du paragraphe deviennent plus gros.  
**Truc :** Vous ne devez utiliser aucun *.getElementById()* ou autre instruction servant à cibler l'élément. Utilisez plutôt *this*.
- Codez aussi la fonction *RapetisserTexte()* pour que le texte du paragraphe deviennent plus petit.

### 3. Partie *Exercice 3*

- a. Les 2 boutons de l'exercice sont reliés à la fonction *AppliquerTheme()*. Il faut donc utiliser **this** pour savoir sur quel bouton l'utilisateur a cliqué.  
Si l'utilisateur clique sur le bouton 'Thème foncé', vous devez faire en sorte que la division de l'exercice devienne avec un background noir. Tout le texte de la division (titre et paragraphes) doit devenir blanc.  
Si l'utilisateur clique sur le bouton 'Thème de départ', il faut remettre le texte noir et le fond avec le couleur de départ (couleur gainsboro).

#### Exercices facultatifs

Ici, il faut faire grossir l'image lorsque la souris est placée dessus, et la remettre à sa taille d'origine lorsque la souris n'est plus dessus.  
Examinez *InitialiserEvenements()* et remarquez que l'événement est associé à l'image (et non la div qui contient l'image).  
Modifiez les **attributs html** de l'image pour la grossir et la faire rapetisser.