

# Relatório sobre o Jogo SetaHero

FELIPE OTAVIANO  
PEDRO ALVES  
CHRISTOPHE GUERRA  
MANOEL VERA

**Teresina, Piauí  
2025**

## **2. Participação de cada membro do grupo**

Christophe ficou responsável pela implementação da lógica principal com geração de setas e contabilização de pontos. Manoel e Pedro com a implementação visual e interface de interação com usuário, como também captação de interação jogo/usuário. Felipe ficou responsável pela organização de ideias e ajuda no desenvolvimento de soluções práticas, como também criação da apresentação visual.

## **3. Organização**

Nos reunimos principalmente e unicamente por videochamadas pelo discord e utilizamos o github como ambiente de versionamento.

## **4. Dificuldades encontradas**

As principais dificuldades encontradas durante o desenvolvimento do projeto incluíram:

- Mal planejamento no tempo e previsão de entrega do projeto por parte do time
- A biblioteca não ajudou muito por não ser necessariamente bem documentada e amigável com o usuário.

## **5. Lições aprendidas**

A execução deste trabalho nos proporcionou valiosas lições, entre elas:

- Organizar melhor o tempo.
- Se aprofundar em outras arquiteturas de dados a fim de melhorar o desenvolvimento de projetos futuros.
- Em próximos projetos haverá uma melhor separação de implementações entre os envolvidos.