

Relatório sobre o Jogo SetaHero

FELIPE FEITOSA
PEDRO ALVES
CHRISTOPHE GUERRA
MANOEL VERA

Teresina, Piauí
2025

2. Participação de cada membro do grupo

Christophe ficou responsável pela implementação da lógica principal com geração de setas e contabilização de pontos. Manoel e Pedro com a implementação visual e interface de interação com usuário, como também captação de interação jogo/usuário. Felipe ficou responsável pela organização de ideias e ajuda no desenvolvimento de soluções práticas, como também criação da apresentação visual.

3. Organização

Nos reunimos principalmente e unicamente por videochamadas pelo discord e utilizamos o github como ambiente de versionamento

4. Dificuldades encontradas

As principais dificuldades encontradas durante o desenvolvimento do projeto incluíram:

- Mal planejamento no tempo e previsão de entrega do projeto por parte do time
- A biblioteca não ajudou muito por não ser necessariamente bem documentada e amigável com um usuário

5. Lições aprendidas

A execução deste trabalho nos proporcionou valiosas lições, entre elas:

- Organizar melhor o tempo
- Se aprofundar em outras arquiteturas de dados a fim de melhorar o desenvolvimento de projetos futuros.
- Em próximos projetos haver uma melhor disposição de implementações entre os envolvidos