



Metodología Design Thinking [Nivel 1]

Lección 1 / Actividad 1

Desarrollo del pensamiento creativo

IMPORTANTE

Para resolver tu actividad, **guárdala** en tu computadora e **imprímela**.

Si lo deseas, puedes conservarla para consultas posteriores, ya que te sirve para reforzar tu aprendizaje. No es necesario que la envíes para su revisión.

Propósito de la actividad

Identificar las diferencias entre la innovación incremental y la innovación disruptiva. Conocer las características y método de aplicación del pensamiento de principiante. Aplicar la creatividad para la generación de ideas. Distinguir las características y etapas que comprende la metodología de *Design Thinking* así como casos de éxito de la misma.

Practica lo que aprendiste

- I. Anota las características principales de la innovación incremental y disruptiva. Anota 5 ejemplos de productos o servicios de cada una.

Innovación incremental:

Ejemplos:

1.

2.

3.

4.

5.



Innovación disruptiva:

Ejemplos:

1.

2.

3.

4.

5.

II. Escribe 5 pasos a seguir para adoptar el pensamiento de principiante.

1.

2.

3.

4.

5.



III. Sigue los pasos para desarrollar tu creatividad durante una semana. Anota tus observaciones y resultados en el siguiente espacio.

IV. Detalla 3 beneficios de la metodología *Design Thinking*.

1. _____

2. _____

3. _____

V. Describe las funciones de las cinco etapas que comprende la metodología de *Design Thinking*.

Empatizar: _____

Definir: _____

Idear: _____

Prototipar: _____



Evaluar: _____

VI. Investiga 3 ejemplos de casos de éxito donde se haya aplicado la metodología de *Design Thinking* y anótalos.

1. _____

2. _____

3. _____
