

## Notes from Daily Scrum

### **SPRINT 1**

#### **Sprint planning:**

Goal of the sprint:

- Finish developing the idea from the feedback we got in the presentation/meeting with PO.
- Finish new prototype based on the ideas we got from feedback and brainstorming/visit at MUNCH.
- Make backlog for the whole project
- Finish the backlog
- Complete the tasks connected to Sprint 1.

30.05.2023 - Tirsdag

- Daily Scrum
- Presentation for PO, getting feedback
- Visit Munch

#### **Feedback from PO:**

- Scratch the collectibles
- Win tickets to f.ex events or something in the café
- What do the separate tasks look like?
- Find a way to track the tasks
- Does not need to be connected to the art pieces, physical space.
- Type your feelings with it, ways to interact
- "Collecting experience, not art pieces"
- Personalized experience
- Music
- Find new ways to experience art
- Focus on the simpler ones and describe them with feelings.
- Think outside the box, simple is good
  - Tilbakemeldingene vi fikk gjorde at vi måtte tenke litt nytt og vi fikk ikke begynt å planlegge i Scrumwise. Hoveddelen av konseptet måtte endres og det tok tid å forstå hva som måtte endres og å komme på nye ideer og hvordan resultatet skal bli.
  - Vi dro til MUNCH for å få nye ideer og få bedre oversikt. Noterte og diskuterte nye tanker underveis

31.05.2023 - Onsdag

- Daily Scrum
- Oppsummering av ideer og inspirasjon fra MUNCH
- Vanskelig å finne hvordan oppgavene skal se ut.
- Tilbakemelding fra PO dagen før, har gitt litt stagnering i fremgang, fordi vi må endre prototypen.
- Sendt mail til PO angående idè om mysterie eller enkeltoppgaver.
- Brainstorming av hvordan poeng skal vises, fjerner galleri (etter tilbakemelding)
- Endre/forbedre prototypen
- Vanskelig å ferdigstille backlog pga. tilbakemelding på endringer.

01.06.2023

- Q&A with Jefferson

- Daily Scrum:

- What did we do yesterday?

Better planning: we used too much time regarding how we wanted to do it. This was difficult.

- Plan for today

Assign tasks in Scrumwise, make the mystery for our MVP, programming/web-api/database, and complete Figma prototype. Scan 1-2 pictures in one of the tasks?

Web API: Christopher

Programming functionality for task layout: Ida

Make content: Anikken, Siri og Thea

Figma prototype: Tonje og Julie

Pause: kl. 12

Check-in/feedbacks: kl. 15

- Any issues?

Christopher: has to know how many fields regarding the tour.

Ida: connection with the scanning

02.06.2023

- Daily Scrum

- Sprint review preparation kl. 09

- Sprint review with PO kl. 10

- Retrospective

Sprint evaluation:

A big change we made based on the feedback was to scratch the concept of having a gallery where the user could collect their pieces. As a result we implemented a reward system based on the finished tours- instead of each task.

## **SPRINT 2**

Sprint planning meeting 5. June:

Define MVP: Log in, do 1-3 tasks in one of the tours and show the next task.

Julie, Maiken & Ida: MVP Layout - main page, register page, tours page with info, info page, task page, tasks page, camera page, rewards page. If possible: profile page. Text, images, buttons and functions.

Chris: Complete Web-API, test frontend connection to backend.

Ida: Task lists

Tonje: Scrumwise & Figma prototype

Thea, Anikken & Siri: complete tasks connected to Infinite.

6. June:

Q&A 15 min with Jefferson

Daily scrum:

- What did we do yesterday?

Siri, Thea, Anikken planning tasks, which was difficult, but they made good progress with 6 tasks. Tonje goes through this later. Suggestion from Julie: They do Figma.

Ida: ble ferdig med transition mellom oppgavene, og at beskjed kommer til brukeren ved riktig/feil svar. Mye koding med kobling til API, ikke helt ferdig. Oppdatere nummer i API.

Julie: Startet på innlogging, layout, knapper og tekst, frem til der Ida er.

Chris: gjorde ferdig web-api.

Maiken: XML

- Plan for today  
Chris: testing frontend mot backend, might take some time because it is time-consuming.  
Ida: bli ferdig med Munch sin API-implementation, hvis tid hjelpe Chris med kobling av frontend og backend.  
Maiken: holder på med profilsiden, gå videre til trofeer, spillside, progress side.  
Julie: koble sammen alle registreringssidene, gjøre design-delen av exhibitions og koble dette sammen.  
Thea, Anikken, Siri: gå sammen med Tonje for å gå gjennom det som ble gjort i går, ferdigstille mysteriet.
- Any issues?  
Chris kan ikke det han skal gjøre, må lære det. Litt det samme for Julie.

## 7. June

### Daily Scrum

- What did we do yesterday?  
Siri, Anikken, Thea: finalized the mystery plot, finished all belonging tasks.  
Tonje: started on Figma components.  
Chris: setting up the program to test frontend to backend, this is almost done.  
Ida: got the API done  
Julie: continue doing  
Maiken: made to page/views,
- Plan for today?  
Siri, Anikken & Thea: continue with the Figma Infinite task layout.  
Chris & Ida, connect frontend to backend  
Julie:  
Maiken: still learning
- Any issues?

## 8. June

### Daily Scrum

- What did we do yesterday?  
Siri, Thea, Anikken: Nytt format på meldinger, begynte på slutten av mysteriet i Figma.  
Maiken: profilsiden og rewards-siden  
Julie: rydde i koden, lære hvordan man kobler sidene sammen med Java,

innlogging/registreringsside.

- Teste web-api, Android Studio/Kotlin. Skulle koble sammen med Ida sitt, men det krasjer.
- Anikken: begynte å finne ut hvilke sikkerhetskrav Oslo Kommune har. NSM

Grunnprinsipper.

Ida: Installerte alle nødvendige ting for å koble til Chris sin kode. Gjøre om prosjektet til ett mellom det de har gjort.

- Plan for today

Tonje, Anikken, Thea, Siri: gjøre ferdig prototypen på en adskilt side.

Maiken: fortsette med med sidene Android Studio.

Julie: Sitter med XML og Java, Sign-up og Guest.

Chris: Få koden til Ida inn på sitt miljø. Prøve å slå sammen Julie, Ida og Chris sitt.

- Any issues

Chris: usikker på hvorfor det crashing

9. June

Daily Scrum

- What did we do yesterday?

Tonje, Siri, Thea:

Chris: startet å undersøke hvorfor en docker og container exita når den starter. Den er kjørende på Chris sin, så den kan brukes for demo. Fikset Web-API for å oppdatere scoreboardet, det tok tid.

Julie: Finpusset på design på login-sidene, koblet sammen å klikke inn hvordan man skal starte appen. Satt en stund med å få til "onclick"

Maiken: lagde exhibition page og game info.

Ida: Koblet XML-filene fra Maiken og Julie har laget, mye feil i overføringen pga. forskjell i Android Studio. Fikse feil som oppstod underveis.

Anikken: Fortsatte på sikkerhet og 4th Delivery.

Plan for today:

- Maiken: finpusse, legge til knapper, bilder og ikoner på exhibition og game info, lage progress page.

Tonje: Lese gjennom nåværende rapport og ferdigstille, gjøre protoyping av page 2 i Figma. Gå gjennom Daily Scrum notater.

Anikken: Fortsette med Risk Assessment og finne rammeverk koblet til sikkerhet.

Siri og Thea: lage ferdig sluttsiden i Figma + skrive ferdig.

Chris: Ett, kanskje to endepunkter i Web-api koblet til score. Lage funksjoner med Ida for å hente ut informasjon fra Webapi.

Julie: Starte på meldings-sidene, mye jobb og usikker på hvor lang tid det tar.

Ida: Fortsette med å koble til XML og jobbe med Chris for å koble deres kode. Skrive funksjoner i kode for å oppdatere poengene for om brukeren har svart riktig. Poeng fra databasen for at relevant reward blir låst opp.

Any issues?

- Litt lite tid for å få ferdig alt.

## **Sprint Retrospective**

### **What went well?**

- The planning structure improved a lot during this sprint, and it has made us a lot more effective.
- We have divided into smaller focus groups, which make it easier for everyone to focus on their task.
- That all of us meet up in person and want to work with what is assigned to each person. It has improved the workflow of the whole group.
- Multiple team members have tried and learned new skills, this has had a positive effect on everyone.
- We have managed to do the most important tasks, this is because of our defined MVP.
- Good communication between our group members has been good, and we are actively asking for feedback from each other.
- The whole Web-API for the MVP is completed.
- Everyone has been able to show their knowledge and qualities, and we have learned a lot from each other.

### **What went wrong?**

- The connection from frontend to backend and the coding in general has taken a lot more time than expected.
- It has been challenging to get ideas and finalize the story.
- We have added more tasks during the Sprint in Scrumwise, which made the graph go up when it was supposed to go down.
- The connection between the XML layout code with the program code has been challenging, and was a lot to fix.
- Final design in Figma took more time than expected.
- Problems with Android Studio
- Took a lot of time finding out the overall security and risk assessment.

### **What could be improved?**

- Some of the time management, which has been challenging to know before we start with an assigned task.

- Use less time in decision making.
- The team members who wrote the code could have started on the same pages, this could have been improved with more planning and structure within the coding-team.
- Writing the tasks in Scrumwise more detailed in the sprint planning, because we had to change some of them during the week.