

Tasks Local storage og Module 2

Om oppgaven:

- Local storage dreier seg om å ta vare på informasjon i nettleser. Det kan eksempelvis dreie seg om brukerpreferanser, innstillinger, notater for ting å gjøre senere osv.
- Module dreier seg om å ha en samling med informasjon og diverse funksjonalitet tilknyttet til informasjonen, som skal være tilgjengelig for x antall filer.

I denne oppgaven skal du ha en Module som håndterer informasjon som lagres i localStorage. Dvs. at Module både må lagre til og hente fra localStorage.

Task. MyGames22

I denne tasken skal du lage en applikasjon hvor brukeren kan lagre informasjon om spill som hen har sett.

Du skal legge til følgende funksjonalitet fordelt på 3 nettsider (dvs. 3 HTML-sider som du lager lenker <a> mellom):

- **Nettside 1:**
 - vise alle spill
 - vise alle spill etter pris lavere enn x
- **Nettside 2:**
 - lagre nytt spill (id, title, price, console)
- **Nettside 3:** oppdatere tittelen til et spill
- **Nettside 4:** lag en nettside hvor brukeren legger til spill, men spillene først bare legges til på siden, og så kan brukeren til slutt sende over alle spillene (et array) til module. Skjermbildet på neste side viser hvordan det kan se ut.

Ekstratask (kan evt. legges til i versjon 2, når man er ferdig med alt over)

La det være mulig å legge til flere konsoller på et spill. Som et eksempel på hvordan det kan se ut:

```
{ id: 1, title: «FIFA23», price: 499, consoles: [«PS5», «Nintendo Switch», «XboxOne»]}
```

Spill - lagre spill

×

+

—

□

×

←

→

↻

🔍 Søk med Google eller skriv inn adresse

📌

▼

☰

Legg til spill

Tittel

Konsoll

Pris

Legg spill i listen (array)

Lagre alle spillene i localStorage

Halo 4

Konsoll: PS5

Pris: 599,-

FIFA23

Konsoll: XboxOne

Pris: 499,-