

## Gilles Chabert < gilchab@gmail.com>

## bug Newton (suite)

## Bertrand Neveu <Bertrand.Neveu@sophia.inria.fr>

6 octobre 2009 17:41

À: Gilles Chabert <gilchab@gmail.com>
Cc: Gilles Trombettoni <Gilles.Trombettoni@sophia.inria.fr>, Ignacio Araya <Ignacio.Araya@sophia.inria.fr>

Salut,

je pense avoir résolu le bug de Newton sur geneig (quand ceil\_newton = 1e9)

```
voici la boîte qui fait boucler Newton
box ([-9.9999999999999962748E+6,3.950000000000007451E+7];
[-9.9999999999999962748E+6,1.0000000000000000000E+8];
[-9.9999999999999962748E + 6, 1.0000000000000000000E + 8];
[-9.9999999999999962748E+6,1.000000000000000000E+8];
2395923059637548]; [0.0574044730770295,3.8598767696994672];
[-4.0881936792664575577, 4.7201450591660267115]E+8; [-1.2698392539528619499E+7, 6.8392539528619499E+7, 6.8392529619499E+7, 6.83925296194999E+7, 6.839252961949999E+7, 6.839252961949999-10.8392529999-10.839252999-10.839252999-10.839299-10.839299-10.839299-10.83929-10.83929-10.83929-10.83929-10.83929-10.83929-10.83929-10.83929-10.83929-10.83929-10.83929-10.83929-10.83929-10.83929-10.83929-10.83929-10.83929-10.83929-10.83929-10.83929-10.83929-10.83929-10.83929-10.83929-10.83929-10.83929-10.83929-10.83929-10.83929-10.83929-10.83929-10.83929-10.83929-10.83929-10.83929-10.83929-10.83929-10.83929-10.83929-10.83929-10.83929-10.83929-10.83929-10.83929-10.83929-10.83929-10.83929-10.83929-10.83929-10.83929-10.83929-10.83929-10.83929-10.83929-10.83929-10.83929-10.83929-10.83929-10.83929-10.83929-10.83929-10.83929-10.83929-10.83929-10.83929-10.83929-10.83929-10.83929-10.83929-10.83929-10.83929-10.83929-10.83929-10.83929-10.83929-10.83929-10.83929-10.83929-10.83929-10.83929-10.83929-10.83929-10.83929-10.83929-10.83929-10.83929-10.83929-10.83929-10.83929-10.83929-10.83929-10.83929-10.83929-
7925749152317237855E+8; [-4.1483223645675134659E+8,7.7891905875050455332E+7];
[-1.3615384450352260471E+8,2.9646569089027892799E+7]; [-7.7603947901660233737,1].
9646569089027896524]E+7;[-1.5647565281456208230E+8,1.9646569089027896524E+7];
[-1.2125120843384407461E + 8, 1.9646569089027896524E + 7];
4558502488516137004E+8; [-3.8598767696994662285E+7,1.1425235238310424984E+8];
[-3.8598767696994662285E + 7, 2.1664163355516555906E + 8];
[-3.8598767696994662285E+7,1.5808897572140678764E+8];
[-3.8598767696994662285E + 7, 2.0647291083656695486E + 8];
7469478192256784440]E+8)
```

alors que la précision demandée est 1.e-7 et le gain obtenu 1.08033e-07

D'une itération sur l'autre, la boîte ne bouge pas : je pense qu'on atteint la limite des flottants (1.e-7 sur des nombres en e+8)

Plus précisément, box2 est bien différent de box, mais le recentrage en y donne un nouvel y égal au précédent.

Il faut stocker l'ancien y et vérifier que le nouveau est différent.

(j'ai fait un patch avec un simple test d'égalité sur y if (y==yold) break; et ça marche) : le programme ne boucle plus.

1 of 2 10/07/2009 03:59 PM

Voici le fichier IbexNewton.cpp modifié	
A +	
Bertrand.	
2 pièces jointes	
☐ lbexNewton.cpp 4K	
□ bug017.cc □ 2K	

2 of 2 10/07/2009 03:59 PM