

Sviluppiamo il progetto

Step 6

Sviluppiamo il progetto	1
Idea	1
Requisiti	1
Funzionalità aggiuntive	1
Proviamoci	2
Ci siamo!	2

Ora che abbiamo creato un progetto vuoto, possiamo finalmente iniziare a programmare.

Idea

Costruiamo un semplice modulo in Node.js che implementi le operazioni di base:

- Addizione
- Sottrazione
- Moltiplicazione
- Divisione

Implementiamo quindi un'applicazione a riga di comando per interagire con questo modulo ed eseguire le operazioni.

Requisiti

- L'interazione con l'utente avviene attraverso la riga di comando.
- Al lancio, il programma mostra un messaggio di benvenuto e la lista delle operazioni supportate.
- L'utente può selezionare l'operazione desiderata tra quelle disponibili.
- In base all'operazione selezionata, il programma richiede l'inserimento dei parametri necessari per eseguire l'operazione.
- Se l'utente inserisce un parametro invalido, il programma segnala l'errore e interrompe l'esecuzione.
- Dopo che l'utente ha inserito i parametri corretti, il programma restituisce il risultato dell'operazione e termina l'esecuzione con un saluto.

Funzionalità aggiuntive

Per migliorare il programma, potresti pensare di aggiungere alcune di queste funzionalità:

- Estendere l'insieme di operazioni supportate (ad esempio, aggiungendo le potenze).

- Migliorare il comportamento del programma in caso di parametro errato (ad esempio, segnalare l'errore e consentire all'utente di riprovare, anziché terminare l'esecuzione).
- Consentire all'utente di eseguire multiple operazioni nella stessa sessione, anziché terminare l'esecuzione dopo aver completato la prima.
- Mostrare un saluto random prima di terminare l'esecuzione (non serve a niente di concreto, ma può essere divertente).

Proviamoci

Esercizio 1

Implementa l'idea proposta nella sua forma base, senza cioè funzionalità aggiuntive.

Esercizio 2

Estendi il programma con almeno una funzionalità aggiuntiva, scelta tra quelle suggerite.

In entrambi i casi:

- Prova ad eseguire il programma sia da VS Code che da riga di comando.
- Testa manualmente il programma per assicurarti che funzioni nel modo atteso.
- Esercitati con il debug di VS Code

Ci siamo!

Ora hai:

- Aggiunto il codice al progetto.
- Imparato come eseguire il programma da VS Code.
- Imparato come eseguire il programma da riga di comando.
- Preso confidenza con la funzionalità di debug offerta da VS Code.

Nello step successivo aggiungeremo un primo test e useremo il framework di test unitari per farlo in modo efficace.