

Droefstoeters-ICT – Teststappen

Inlever datum: 04/04/2025

1 – Informatie

1.1 - Studenten

Christian Scott Horler - 2227807

Lilah Sanchez - 2233692

Martijn van Houwelingen - 2225486

Sophie Iersel - 2232301

Thomas Koman – 2226974

1.2 – Project

Groepsnaam: Droefstoeters

Projectnaam: Droefstoeters-ICT

2 - Inhoud

Contents

1 – Informatie.....	1
1.1 - Studenten.....	1
1.2 – Project	1
2 - Inhoud	2
3 - Inleiding.....	2
4 – Testmethodologie.....	3
5 - Test stappen.....	3
5.1 – Welkom scherm	3
5.2 – Registreren en inloggen.....	4
5.2.1 – Ouder account	4
5.2.2 – Kinder account	5
5.3 – Visuele tijdlijn traject	6
5.3.1 – pop ups op kinderaccount	6
5.3.2 – Alternatieve stappen bij route A/B op kinderaccount.....	6
5.3.3 – Stickers bij afronden van stap op kinderaccount	7
5.3.4 – Lijst van trajectstappen op ouderaccount	7
6 - Resultaten	8
6.1 - Welkom scherm	8
6.2 - Registreren en inloggen	8
6.2.1 – Ouder account	8
6.2.2 – Kinder account	8
6.3 – Visuele tijdlijn traject	9
6.3.1 – pop ups op kinderaccount	9
6.3.2 – Alternatieve stappen bij route A/B op kinderaccount.....	9
6.3.3 – Stickers bij afronden van stap op kinderaccount	10
5.3.4 – Lijst van trajectstappen op ouderaccount	10

3 - Inleiding

Dit document beschrijft de strategie, benaderingen, midelen en planning die gebruikt zullen worden om het de app Droefotoeters-ICT te testen. Het doel hiervan is om een duidelijk raamwerk te bieden voor het testen van alle features en interacties in het systeem, zodat de app gegarandeerd voldoet aan de eisen en verwachtingen van de stakeholders.

4 – Testmethodologie

In dit document is er gekozen om puur voor acceptatietesten te gaan, in verband met een mix van tijdsnood, kennis en ervaring met andere testmethodes. Er zijn unit tests, maar deze hebben geen teststapen omdat ze geautomatiseerd zijn bij de deployment.

Deze tests worden handmatig door de tester uitgevoerd op de applicatie, waardoor er meer zekerheid zal zijn dat deze features ook echt werken. Deze methode neemt echter meer tijd in beslag, maar het geeft een betere garantie naar de stakeholders.

5 - Test stappen

5.1 – Welkom scherm

TESTCASE ID	SCRUM-106-01
TITEL	Welkomscherm bij opstart
BESCHRIJVING	Bij het opstarten van de applicatie moet je kunnen kiezen tussen een ouder of kind account
PREREQUESITES	/
STAPPEN	1. Start de app
VERWACHTE UITKOMST	Het scherm moet 2 knoppen laten zien: “ik ben een ouder/verzorger” en “ik ben een kind”

5.2 – Registreren en inloggen

5.2.1 – Ouder account

TESTCASE ID SCRUM-109-01	
TITEL	Registreren en inloggen van een ouder account
BESCHRIJVING	Na het kiezen van een ouder account moet je er een kunnen registreren en daarmee ook inloggen
PREREQUISITES	/
STAPPEN	<ol style="list-style-type: none">1. Start de app2. Klik op de knop “ik ben een ouder/verzorger”3. Klik op de knop “register instead”4. Voer een geldig mailadres en wachtwoord in (als er iets mis is word het je verteld)5. Klik op de knop “create account”6. Klik op de knop “login instead”7. Voer je mailadres en wachtwoord in8. Klik op de knop “sign in”
VERWACHTE UITKOMST	Het dashboard zou ingeladen moeten worden. Deze is te herkennen aan de kleurrijke achtergrond van grasvelden met bomen en een blauwe lucht

5.2.2 – Kinder account

TESTCASE ID SCRUM-109-01	
TITEL	Registreren en inloggen van een kinder account
BESCHRIJVING	Na het aanmaken van een ouder account moet je een kinderaccount kunnen registreren
PREREQUESITES	Een werkend geregistreerd ouder account
STAPPEN	<ol style="list-style-type: none">1. Start de app2. Klik op de knop “ik ben een ouder/verzorger”3. Voer je mailadres en wachtwoord in4. Klik op de knop “sign in”5. Als het dashboard ingeladen is klik je links bovenin op “Registreer kind”6. Voer een gelid mailadres en wachtwoord in (als er iets mis is word het je verteld)7. Als het aanmaken van het account voltooid is klik je op de knop “back”8. Klik rechts bovenin op de knop “Logout”9. Klik op de knop “Ik ben een kind”10. Voer het mailadres en wachtwoord in die je hebt gebruikt toen je het kind account registreerde
VERWACHTE UITKOMST	Het dashboard zou ingeladen moeten worden. Deze is te herkennen aan de kleurrijke achtergrond van grasvelden met bomen en een blauwe lucht en een lijst met “jouw badges” links

5.3 – Visuele tijdlijn traject

5.3.1 – pop ups op kinderaccount

TESTCASE ID SCRUM-109-01	
TITEL	Pop-ups met informatie over het kindertraject
BESCHRIJVING	Na het kiezen van een ouder account moet je er een kunnen registreren en daarmee ook inloggen
PREREQUESITES	Een werkend geregistreerd kindaccount
STAPPEN	<ol style="list-style-type: none">1. Start de app2. Klik op de knop “ik ben een kind”3. Voer een geldig mailadres en wachtwoord in4. Klik op de knop “sign in”5. Klik rechts onderin op de knop “Start”6. Klik op de ster met het nummer 1
VERWACHTE UITKOMST	Er verschijnt nu een panel met wat informatie waar je doorheen kan klikken

5.3.2 – Alternatieve stappen bij route A/B op kinderaccount

TESTCASE ID SCRUM-109-01	
TITEL	Kunnen wisselen van route a of b in het kinderaccount
BESCHRIJVING	Sommige stappen in het kindertraject moeten verschillend zijn gebaseerd op de geselecteerde route
PREREQUESITES	Een werkend geregistreerd kindaccount
STAPPEN	<ol style="list-style-type: none">1. Start de app2. Klik op de knop “ik ben een kind”3. Voer een geldig mailadres en wachtwoord in4. Klik op de knop “sign in”5. Klik rechts onderin op de knop “Start”6. Klik op de ster met het nummer 57. Lees de text8. Klik links bovenin op het pijltje terug naar het dashboard9. Klik rechtsonderin op “Route B” zodat deze checkbox nu actief is10. Klik op de ster met het nummer 511. Lees de text
VERWACHTE UITKOMST	De text die ster 5 (en de volgende sterren) laat zien is anders bij het selecteren van route B

5.3.3 – Stickers bij afronden van stap op kinderaccount

TESTCASE ID SCRUM-109-01	
TITEL	Sticker rewards bij het afronden van een trajectstap
BESCHRIJVING	Als het kind een traject stap heeft afgerond moet er een sticker worden gegeven die zichtbaar is op het dashboard
PREREQUESITES	Een werkend geregistreerd kindaccount
STAPPEN	<ol style="list-style-type: none"> 1. Start de app 2. Klik op de knop “ik ben een kind” 3. Voer een geldig mailadres en wachtwoord in 4. Klik op de knop “sign in” 5. Klik rechts onderin op de knop “Start” 6. Klik op de ster met het nummer 1 7. Scroll door de text met gebruik van de pijltjes op het scherm totdat je op het vinkje kan klikken. 8. Klik rechts bovenin op het pijltje terug naar het dashboard
VERWACHTE UITKOMST	In de lijst van “jouw badges” zou er nu een badge zijn verschenen. Na stap 7 moet de ster van stap 1 ook geel geworden zijn

5.3.4 – Lijst van trajectstappen op ouderaccount

TESTCASE ID SCRUM-109-01	
TITEL	Een lijst van stappen in het traject op het ouderaccount
BESCHRIJVING	Op het account van het ouder moet elk traject verschijnen waar de ouder kan inlezen over de stappen
PREREQUESITES	Een werkend geregistreerd ouderaccount
STAPPEN	<ol style="list-style-type: none"> 1. Start de app 2. Klik op de knop “ik ben een ouder/verzorgers” 3. Voer je mailadres en wachtwoord in 4. Klik op de knop “sign in” 5. Selecteer een van de traject stappen door op een van de knoppen in de lijst te klikken
VERWACHTE UITKOMST	Er is nu een scherm met een titel, beschrijving en stappen die het kind door zal gaan.

6 - Resultaten

Nu komen de testresultaten van een ander persoon, we konden niet meer de opdrachtgever laten testen, dus ik heb het mijn vader laten doen.

6.1 - Welkom scherm

Na het opstarten van de app zie ik een scherm met 2 knoppen, de verwachte uitkomst klopt.



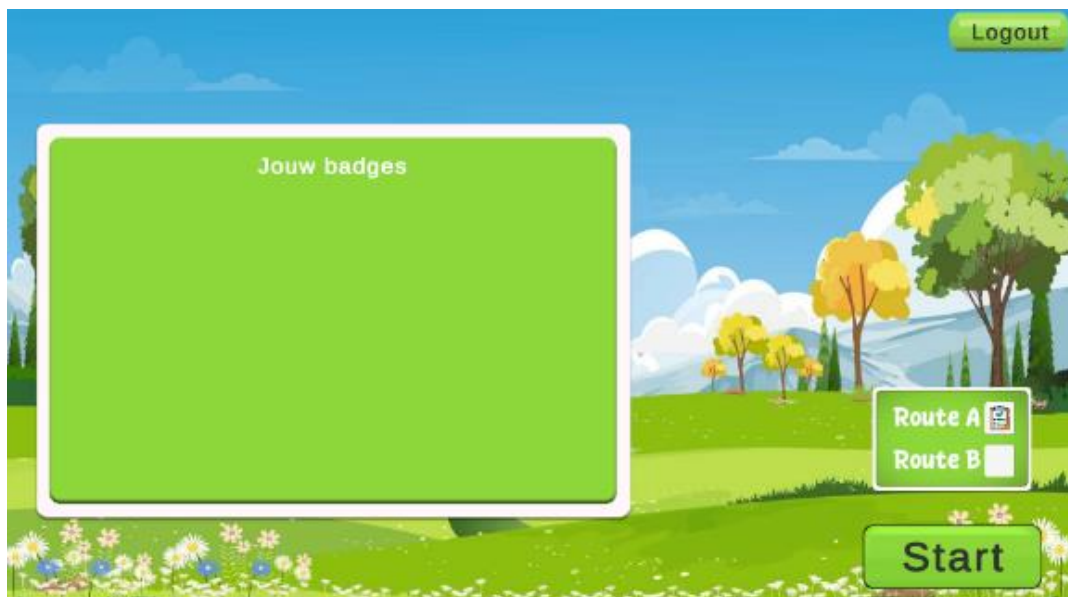
6.2 - Registreren en inloggen

6.2.1 – Ouder account

Het is gelukt, na de stappen zie ik inderdaad de kleurige achtergrond. De test stap zei alleen niet dat ik moest wachten tot het account gecreëerd is, voordat ik op login moet klikken.

6.2.2 – Kinder account

Stap 3 en 4 hoefde ik niet te doen want ik werd automatisch al ingelogd. Maar verder kloppen de test stappen wel. Ik ben namelijk uiteindelijk op deze pagina gekomen:



6.3 –

Visuele tijdlijn traject

6.3.1 – pop ups op kinderaccount

Alweer werd ik automatisch ingelogd. Dus stappen 3 en 4 waren niet nodig. Maar verder klopt het wel, ik krijg dit te zien en met de pijltjes krijg ik andere text te zien.



6.3.2 – Alternatieve stappen bij route A/B op kinderaccount

Stap 3 en 4 hoefde ik niet te doen want ik werd automatisch al ingelogd. De uitkomst klopt, op route A zie ik “je krijgt insuline met een prik of een klein pompje”, en bij route B zie ik he volgende:



6.3.3 – Stickers bij afronden van stap op kinderaccount

Stap 3 en 4 hoefde ik niet te doen want ik werd automatisch al ingelogd. Ik zie een Badge met een plaatje dat lijkt op een dokter, verder is ster 1 inderdaad geel geworden.

6.3.4 – Lijst van trajectstappen op ouderaccount

1^e attempt: Bij stap 3 werd ik automatisch ingelogd als een kind, dus de stappen gaan fout

2^e attempt, Thomas heeft me uitgelogd en verteld opnieuw te doen: Ik ben er vanuit gegaan dat het 1 van de 2 grijze knoppen was. En dat klopte. De teststappen kunnen iets beter uitgelegd worden, maar het resultaat is wel correct:



7 – Eindconclusie

Alle testen lijken uiteindelijk te werken zoals het hoort, daarnaast moet ik wel duidelijker zijn wanneer een gebruiker moet wachten en hoe deze gebruiker kan uitloggen aan het eind van iedere test.