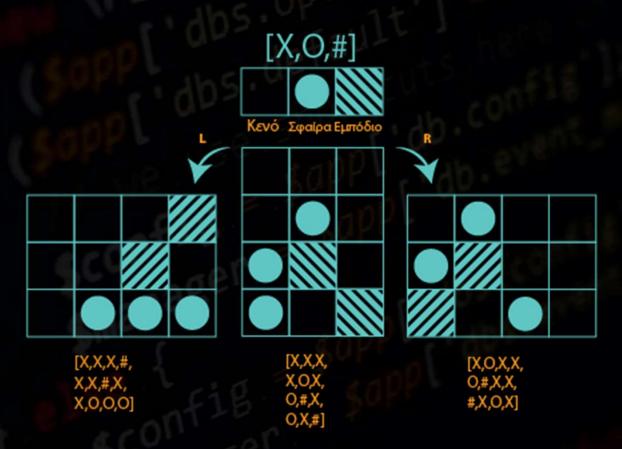
DAYS OF CODING

{Day 4}

Σας δίνεται ένας πίνακας nxm στοιχείων, όπως ο παρακάτω, ο οποίος αναπαριστά ένα δοχείο που γείρει. Αυτό το δοχείο περιέχει τρία είδη αντικειμένων. Σφαίρες 'O', Εμπόδια '#' και κενά χωρία 'X'. Αν γείρει το δοχείο 90 μοίρες δεξιά (R) ή αριστερά (L) οι σφαίρες θα ακολουθήσουν την φορά της βαρύτητας και θα αλλάξουν θέση.



Κάντε έναν αλγόριθμο ο οποίος να δέχεται σαν είσοδο τις δύο διαστάσεις **n** και **m** του πίνακα, την φορά περιστροφής (L για αριστερά, R για δεξιά) καθώς και τον πίνακα σε μορφή string (πχ. X,X,X,X,O,X,O,#,X,O,X,#) και να τυπώνει το στραμμένο δοχείο σε ίδια μορφή (πχ για L, θα τύπωνε X,X,X,#,X,X,#,X,X,O,O,O)



