

## **TALLER GRUPAL**

Descargar y utilizar los archivos incluidos en el comprimido TallerGrupal.zip.

El trabajo debe realizarse en grupos de 3 personas, de preferencia las mismas que hicieron el primer taller grupal

### **DESCRIPCIÓN GENERAL**

Se creará una página con 3 opciones:

- CUENTAS
- TRANSACCIONES
- MOVIMIENTOS

#### **CUENTAS**

Permite agregar una cuenta a un arreglo, verificando que no existan cuentas duplicadas. Muestra las cuentas en una tabla

#### **TRANSACCIONES**

Permite buscar una cuenta en el arreglo y luego debitar o acreditar dinero en la misma

#### **MOVIMIENTOS**

Permite mostrar los movimientos de una cuenta

### **DETALLE DE CADA FUNCIONALIDAD**

#### **CUENTAS**

- Toma desde la pantalla los valores de Cédula, Nombre, Apellido, Número de Cuenta y con estos datos crea un objeto cuenta con saldo 0.
- Agrega la cuenta al arreglo, siempre y cuando no exista otra cuenta con el mismo número
- Muestra en pantalla las cuentas creadas, se refresca cada vez que se agrega una nueva cuenta.

#### **TRANSACCIONES**

- Al inicio la pantalla muestra los botones deshabilitados
- El usuario ingresa el número de cuenta en una caja de texto y presiona el botón BUSCAR. Si la cuenta existe, muestra en pantalla los datos de la cuenta, si no existe muestra un mensaje CUENTA INEXISTENTE
- Si la cuenta existe se habilitan dos botones: DEPOSITAR y RETIRAR y una caja de texto para ingresar el monto.
- Al presionar DEPOSITAR, se incrementa el saldo de la cuenta, sumando el valor que ingresó el usuario en la caja de texto
- Al presionar RETIRAR, se resta el saldo de la cuenta, restando el valor que ingresó el usuario en la caja de texto. Antes de restar, validar que la cuenta tiene el saldo suficiente para poder retirar.

## MOVIMIENTOS

- Se ingresa el número de cuenta y se presiona el botón VER MOVIMIENTOS
- En el arreglo de movimientos, realizar la siguiente lógica:

Crear un nuevo arreglo llamado movimientosCuenta, sin elementos.

Barrerse el arreglo movimientos.

En cada iteración verificar si el movimiento corresponde a la cuenta buscada, si es así, agregar este movimiento al arreglo movimientosCuenta

Luego del for, mostrar en pantalla en una tabla, el contenido de movimientosCuenta, usando las columnas:

CUENTA MONTO OPERACION

## DINAMICA DEL TRABAJO EN EQUIPO

Paso 1: Dividir el trabajo en 3 partes, cada opción deberá ser realizada por un integrante del grupo, pueden ayudarse solamente entre los compañeros del grupo, se validará los commits que cada uno realice.

Paso 2: Uno de los integrantes debe crear un repositorio llamado evaluacionGrupal1 en su cuenta de github, agregar como colaboradores a los otros integrantes y todos deben descargar el código.

Paso 3: Cada integrante debe realizar su parte e ir haciendo commits y push continuos.

Trabajar de manera separada en los archivos:

cuentas.html y cuentas.js  
transacciones.html y transacciones.js  
movimientos.html y movimientos.js

Paso 4: Al final de realizará la integración de las 3 pantallas, uniendo el código cuidadosamente en los archivos:

integracion.js e integracion.html

Esta unión se realizará desde un solo computador con el apoyo de los 3 integrantes

En el caso del html, tener mucho cuidado de colocar su porción de código en el área correcta

En el caso del js, tener mucho cuidado de no repetir funciones.