

Featureliste Grand Theft Rogue

v. Maximilian Stauss und Co.

1 ... am unwichtigsten/am leichtesten

...

10 ... am wichtigsten/am aufwendigsten

<u>Punkt</u>	<u>Wichtigkt. Aufwand</u>	
Tastatursteuerung	10	4
Karten/Level:		
Aussehen	10	≥ 3
Wechsel von einer Karte in eine andere (z. B. bei		
Betreten eines Hauses)	10	9
Waffen:		
Attribute (Schaden, Reichweite,		
Durchschlagskraft ...)	10	2
Implementierung deren Wirkung im Kampf	10	8
Aufrüsten der Waffen	3	5
Hauptfigur:		
Attribute	10	3
NPCs:		
Händler	5	6
Storyteller	5	5
Gegner	9	7
Wünsche:		
Tag-Nacht-Zyklus mit Sichtweitenbeschränkung	1	8