**Featureliste Grand Theft Rogue**

*v. Maximilian Stauss und Co.*

1 … am unwichtigsten/am leichtesten

…

10 … am wichtigsten/am aufwendigsten

Punkt Wichtigkt. Aufwand

Tastatursteuerung 10 4

Karten/Level:

Aussehen 10 ≥ 3

Wechsel von einer Karte in eine andere (z. B. bei

Betreten eines Hauses) 10 9

Waffen:

Attribute (Schaden, Reichweite,

Durchschlagskraft …) 10 2

Implementierung deren Wirkung im Kampf 10 8

Aufrüsten der Waffen 3 5

Hauptfigur:

Attribute 10 3

NPCs:

Händler 5 6

Storyteller 5 5

Gegner 9 7

Wünsche:

Tag-Nacht-Zyklus mit Sichtweitenbeschränkung 1 8