

CHRISTOPHER ALEXANDER

SOFTWARE ENGINEER

PERFIL

Soy desarrollador web, mi objetivo es seguir capacitándome en las diferentes áreas tecnológicas, ofreciendo mi mejor esfuerzo en cualquier proyecto. Así como también dando lo mejor de mi, tanto al trabajar en equipo como asegurar el mejor resultado posible de los diferentes proyectos.

HABILIDAD PROFESIONAL

Frontend

- HTML/ CSS/ JS
- Bootstrap/ scss

Backend

- C#
- ASP .NET Core
- Node Js
- SQL Server/ SQLite/ Firebase

OTRAS HABILIDADES

- Redes (basico)
- Linux
- Metodologias Agiles (Scrum)

CONTACTOS

Casa: (809)364-1500
Mobile: (829)533-9331
Gmail: ChrisJobs046@gmail.com

REDES PROFESIONALES Y SOCIALES

Github: [ChrisJobs046](#)

Linkedin: [Chris A. Ramon. Q](#)

EXPERIENCIA

DESARROLLADOR FRONTEND

Juventud Solidaria. | Mar 2020 - Abr 2020

- Encargado de algunos componentes del frontend
- Sitio Web Oficial: [Juventud Solidaria](#)

DESARROLLADOR FULL STACK

Student Admin. | Jun 2020

- Utilizando las tecnologías de asp .net core y bootstrap se creo un sistema para administrar estudiantes en el cual se utilizaron bases de datos como SQL Server y SQLite para el almacenamiento de los datos, metodos de asp.net core como es el Identity para la autenticacion, verificacion e inicio de sesion de los usuarios del sistema de administracion.

DESARROLLADOR FRONTEND

Sistema de ventas. | Abril 2021

Utilizando las tecnologías frontend: react, react hook, react-router-dom, cree la vista de un modulo de ventas para el sistema de ventas en el cual se utilizo Asp.net Web Api, como backend y SqlServer como almacenamiento, se uso el marco de trabajo agil scrum, asi como la herramienta Jira para la gestion del proyecto y la herramienta slack para la comunicacion del equipo

- Encargado del modulo de Ventas
- Sitio Web Oficial: [Sistema de Ventas](#)

PCSD PARQUE CIBERNETICO

- **Desarrollador de Software AR Y VR**

Utilizando las tecnologías de C# Unity y AR & VR Desarrolle diferentes aplicaciones mobile de realidad virtual y aumentada bajo metodologías ágiles Scrum

- **Scrum Master**

Encargado de gestionar procesos del marco de trabajo scrum como son: historias de usuario, asistir y eliminar cualquier inconveniente con el proyecto, facilitar reuniones diarias en donde se realizaron sprint planning, sprint Review y sprint retrospective

EDUCACION

INSTITUTO TECNOLOGICO DE LAS AMERICAS ITLA

Desarrollador de software 2018 (Activo)

CAPACITACIONES

PCSD, PARQUE CIBERNÉTICO

PCSD Certified AR & VR Developer Level 1

UDEMY

Aprende Javascript ES9, HTML, CSS3 y NodeJS desde cero

PLATZI

Frontend Developer