

## Εντολές μεταγλωττίσης

```
make poller  
make pollSwayer  
./poller 5634 8 16 pollLog.txt pollStats.txt  
./pollSwayer linux05.di.uoa.gr 5634 inputFile
```

## Σχεδιαστικές Τεχνικές

### Στον server

Κρατώ μια δομή struct voteInfo, την οποία ενημερώνω όταν έρχεται μια νέα ψηφος.

Το master thread το έχω στην main, και είναι υπεύθυνο για να στηθεί η σύνδεση και σε ένα loop κάνει accept, μέχρι να δωθεί ^C. Βεβαίως σε αυτό το σημείο είναι απαραίτητη η χρήση mutexes και condition variables για να έχουμε σωστό synchronization ανάμεσα στα threads.

Τα worker threads από την άλλη παίρνουν την πρώτη σύνδεση που υπάρχει στον πίνακα με τις συνδέσεις και έπειτα αρχίζει η επικοινωνία ανάμεσα στα threads του server και του client. (με την χρήση recv/send).

### Στον client

Πρώτα απολα το αρχείο που δίνουμε σαν είσοδο πρέπει να μην έχει κενές γραμμές.

Διαβάζουμε γραμμή γραμμή το αρχείο και το σπάμε σε κομμάτια name, vote.

Έπειτα ξεκινάμε το thread (ένα για κάθε γραμμή) το οποίο φτιάχνει την σύνδεση και έπειτα ξεκινάει η επικοινωνία ανάμεσα στα threads.