

JavaScript na stronie

23 000 zł netto - POZNAŃ - React or Angular NINJA - Poszukiwany

Cześć.

Pilnie do stałej współpracy poszukuję ReactJS lub Angular deva z min 6 letnim (full-time) doświadczeniem w JS

Oferujemy:

- Wiele projektów w których możesz również użyć innego frameworka który znasz
- Sam/sama wybierasz sprzęt na którym chcesz pracować
- Duży pakiet benefitów
- Extra biuro z RestRoomem itp
- Lekcje angielskiego
- Udział w imprezach branżowych
-i wiele innych

źródło: znalezione w necie

Ucz się JS! To daje mnóstwo możliwości

- Efekty na stronie (podstawy JS)
- React.js - biblioteka do tworzenia widoków (więcej w moim kursie react.js od podstaw, gdzie będzie także AJAX)
- Node.js - pisanie rozwiązań po stronie serwera (więcej w moim kursie Node.js, Express.js, MongoDB)

Strony, aplikacje mobilne, gry mobilne, big data, machine learning, IoT, roboty

JavaScript

Służy do pisania programów/projektów/rozwiązań po stronie klienta (przeglądarka) i serwera (node.js).

Pierwotnym celem JS było ożywić stronę internetową, uzupełniać wygląd/CSS. Dziś JavaScript to język o potężnych możliwościach, nie tylko jeśli chodzi o strony internetowe. Nadal jednak dla większości osób pierwszy kontakt z JS to "efekty" na stronie. **Pisząc programy na przeglądarkę najłatwiej też (moim zdaniem) nauczyć się programować.** Umiejętność programowania jest niezależna od języka programowania.

Myślenie abstrakcyjne

Coś co trzeba sobie wyobrazić (tak, wyobraźnia!)

Coś co wychodzi poza znaczenie znanych nam pojęć (świata ludzi).

Coś co wymaga odkrycia/stworzenia relacji i atrybutów między obiektami/zdarzeniami.

Ujęcie projektu w sposób pojęciowy, za pomocą nierzeczywistych pojęć.

Abstrakcyjny != konkretny (rzeczywisty/prosty/oczywisty)

Myślenie konkretne jest łatwe, bo całe życie się z nim spotykamy.
Myślenie abstrakcyjne wymaga wyjścia poza to. Czasami wręcz takie myślenie podważa świat rzeczywisty (a przynajmniej oczywistość).

Abstrakcja

Różne warstwy abstrakcji. prowadzenie samochodu.

- jedź samochodem (wysoki poziom abstrakcji) - uproszczenie.
- prowadzenie samochodu. napij mięśnie w udzie, skieruj górną część stopy w kierunku podłogi, pokonaj opór, wykorzystaj do tego mięśnie pleców i oparcie na kierownicy (niski poziom abstrakcji) - łatwiej, ale czy praktycznie?

Kreatywność

Nietypowe rozwiązanie problemu. Abstrakcyjne myślenie (inna rzeczywistość/inne podejście) jest niezbędne by być kreatywnym.

W programowaniu kreatywność jest niezbędne ponieważ bardzo często spotykamy się z problemem/projektem, który wymaga rozwiązania problemu, które nie jest oczywiste. Mamy narzędzia i elementy (jeśli znamy język programowania) ale musimy jeszcze wiedzieć jak zrobić ten mebel/samochód z tych części (tym bardziej, że nie jest tak, że mamy wszystkie części przed oczami). "Kombinuj!"
- moje ulubione zawołanie związane z programowaniem

Myślenie logiczne

Analizowanie danych, sytuacji, oczekiwanego efektu.

Określenie stanów (przed, po i w trakcie).

Określenie procesu. Rozumienie procesu.

Rozbicie projektu na części i poszczególne funkcje/działania.

Skojarzenia, wnioskowanie, poprawne rozumowanie na podstawie zdobytej wiedzy.

Umiejętność odpowiedzi na pytanie "jak" (coś zrobić), "dlaczego" (coś się dzieje).

Gramatyka języka

Komputer mówi w bitach -- 0 i 1

Ludzie rozmawiają sobą za pomocą języka opisującego świat konkretnie (mający odpowiednik w świecie rzeczywistym, semantyka zawsze jakiś obraz pod słowo nam podkłada)

Ludzie z komputerem rozmawiają w czymś pomiędzy. Czymś z czym poradzi sobie człowiek i co będzie w stanie zrozumieć komputer (co będzie w stanie przetłumaczyć na 0 i 1).

Zapraszam do kursu JS w którym...

zrobię co w mojej mocy by nauczyć Cię programować (myślenie) i nauczyć Cię JavaScript (język programowania).

Jeśli chcesz zostać tylko na podstawowym poziomie znajomości JS (efekty na stronie) to nie musisz być dobrą (dobrym) programist(k)ą. Wystarczą podstawy.

Skupiamy się na efektach

Poznamy podstawy JS oraz w kolejnym dniu JQ.

JavaScript - efekty

Najczęstszy proces wygląda tak

1. Pobrać elementy strony
2. Wykryć zdarzenie
3. Wykonać akcje

JavaScript - efekty popup

Najczęstszy proces wygląda tak

Pobrać elementy strony - "przycisk, ukryty popup"

Wykryć zdarzenie - "kliknięcie przycisku"

Wykonać akcje - "pokazać ukryty div (dodać/zabrać klasę)"



Przejdźmy do kodu...

Najważniejsze koncepty związane z JS na stronie (efekty), ale wiele rzeczy upraszczamy teraz. Dlaczego?

1. bo na początku nauki się upraszcza, a nie komplikuje
2. bo chcę pokazać tylko to czego potrzebujemy by zrobić slider, menu responsywne, popup/modal.