**东南大学首届“华为杯”极客行手机APP应用设计比赛**

**作品说明书（技术组）**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 作品信息 | | | | | |
| 队名 | | “臭皮匠”组合 | | 作品名称 | 神舟十号 |
| 参赛宣言 | | 没有金刚钻，敢揽瓷器活 | | | |
| 队员信息 | | | | | |
| 编号 | | 姓名 | 学校 | 年级 | 联系方式 |
| 1（队长） | | 林浩宇 | 中国石油大学(华东) | 大三 | 15610031699 |
| 2 | | 菅学辉 | 中国石油大学(华东) | 大三 | 13012493342 |
| 3 | | 孙丰泽 | 中国石油大学(华东) | 大三 | 15314200913 |
| 作品描述 | | | | | |
| 开发背景 | | 神舟十号的升空又燃起了一股太空热。 | | | |
| 作品定位 | | 游戏类 | | | |
| 使用对象 | | 游戏爱好者、太空爱好者 | | | |
| 作品简介 | |  | | | |
| 创新点 | | 太空类游戏的另类玩法，滑动进行游戏 | | | |
| **APP使用说明** | | | | | |
|  | | | | | |
| 备注 | 1. 参赛作品必须保持原创性，凡有知识产权纠纷的作品不得参赛； 2. 参赛作品主题内容必须健康、合法，没有不良信息； 3. 获得国家或者企业资助的软件作品不得参赛； 4. 凡已公开发布并已获得商业利润的软件产品不得参赛； 5. 参赛作品的最终知识产权归参赛者所有； 6. 参赛者同意对任何违反上述规定所造成的纠纷付全部责任，并且保证主办方不受任何损失； 7. 大赛解释权归主办方所有。 | | | | |