年轻人该如何寻求突破? #X111 原创 挨踢牛魔王主编 水库论坛 今天 这个世界终究是傻逼的 没办法 他们人多 年轻人该如何寻求突破?#X111 如果任何复杂器官不是从无数连续微小的突变而来, 那么我的理论就崩溃了。 --达尔文 一、硬币的正反面 几代人的努力VS十年寒窗苦读,这个其实是老话题了,现在突然又火了。 水库关于这个话题,写了一篇诚意十足的文章《十年寒窗,值八千文》 阅读量当然是华丽的扑街了, 一群人都说看不懂。

关注该公众号

内部我们调侃yevon_ou,都这么长时间了,怎么还不长记性呢?

自媒体规律: 功能性文盲能看懂的,10W+。 小学生能看懂的,5W+。

初中生能看懂的,3W+。 高中生能看懂的,非常干,要么就是沉底,要么就是辱骂举报。 大学生能看懂的,你咋不去写论文呢?

你说, 你怎么能提"熵"这个概念呢? 这是初中水平才能看懂嘛,幸好没有提"耗散结构"。

水库粉丝还算水平高的。

全网的情况更加堪忧,有些财经号阅读量很大,其实就是一个财经口水娱乐号。 重点是娱乐爽文, 阅读量当然高了。

真不是我非要把一些本科生说成是小学生, 现实就是这种情况。 大部分人也不是真的爱学习, 当年就是被各种压力逼的。 本来上学就没学多少东西, 还是错的。

等到不需要上学了, 第一件事情就是忘掉这些痛苦的回忆。 30岁之后个个原形毕露:十年寒窗,一夜忘光。 大部分行业也不需要什么本科知识。

比如说你要做一个码衣,只要初中水平就行了,除非是非常特别的算法岗位。 那为啥知名互联网公司还要招本科及以上呢? 那是因为技术变化很快, 公司指望本科水平的可以很快学会新东西。

这点都没学会, 你当然不能算合格, 有学历也没有用。

赚钱和读书是什么关系呢? 不是说你拿了一个本科学历,就是本科,那是"准本科"。 这个学历只是某些工种的一个面试资格, 证明你有这个潜质。 你需要在社会上的某个专业上,做到前4%的水平,才是真本科。

一个人上大学,获得的最重要技能当然是"自学能力",没有之一。

上

6亿每月1000元 这当然要靠自学的能力。 这就是为啥有些人学历不高, 也混得不错。 那说明他自学能力强, 在他那个领域就是本科, 硕士, 甚至是博士水平。 判断一个人是不是真的本科生,就看"自学能力"。 你达到一个真本科的水平, 日子就不会太差。 当然, 要想发财, 那就是另外一个话题了。

什么意思呢? 你十年寒窗苦读, 选择了一个稳定的工作, 比如体制内、大公司。 那么这种选择有足够的稳定性, 但是缺少发财的可能性。

关于这个话题, 网上讨论来讨论去, 总结出一个稳定性和可能性的规律。

那么,一个年轻人该如何寻求突破?

任何已经活下来的生物,其结构必然是稳态的,否则早就被消灭了。

大部分"人"都选择了稳定的工作,这不是没有道理的。

既然我们知道两者是一枚硬币的正反面, 那就真有办法。

财迷 要发财的话,就不能太稳定,需要一些可能性。

你看到的那些发财的, 其实是小概率事件, 大部分人都失败了。

稳定性和可能性其实是一回事,是一枚硬币的正反面。

我的看法, 当然与这些看法很不同。

就是变化的可能性空间比较小。

那么这两者之间如何平衡呢?

拳 扫雷

稳定性不就是可能性的一种特殊状态嘛?

对于生存来说,稳态结构当然是更有利的。

实更大。

• 即使外部发生很大的变化,系统也不会偏离稳态结构。 • 因为无论是朝哪个方向变化,可能性都非常小。 比如,外面风口一个接一个,你还在做那份996的工作。

但是如果你选择小公司或者白手起家创业, 需要冒险, 有发财的可能性, 但是失败的概率其

二、相邻可能空间 可能性面临的最大的问题, 就是有很大的概率踩到坑。 我们以一个扫雷游戏来说明如何处理这种情况。

游戏(G) 帮助(H)

可见,这中间有三个区域。 第一个区域,是已经探明的部分。 这个部分,就相当于一个稳定工作,没有什么大坑,但是你也发不了财。 第二个区域,是没有探明的部分。 这个部分,就相当于一些人创业,上去点一把,可能点出一大片,但是更大的概率是踩雷。 你不信试试。 第三个区域,则是这两个区域"相邻"的部分。 这个部分就比较有意思了。

你获得的任何可能性, 大概率是从和你相邻的空间得到的。 你相邻的资源,决定了你的未来。 "相邻可能"就是未来的影子。 在现实中,不是扫雷,不会踩到一个坑就会死,可能会有损失。 只要不死, 所以这种方法就非常有效。

这个部分的特点是可以通过"已知来推断未知"。

这中间还有很多定式技巧,比如121之类。

以地产为例。

周边的那些数字, 就是告诉你有哪些是雷, 有哪些不是雷。

这个做法叫做"相邻可能空间" (adjacent possible)。

有一些部分还是要靠运气, 但是有很大的部分都是可以推断出来。

正常的扫雷, 也是这么玩的, 因为这可以极大的降低你踩坑的概率。

周边没有空地, 太稳定了, 就丧失了可能性。 你要买市区的房子, 只能说淘淘笋盘, 抓到一大片机会的概率比较小。 新区呢, 新区就是落到那个未探明的区域, 可能性太多了。 你很难判断它能不能搞起来。

大城市的市区对应的就是那个已经探明的区域。

周边的空地实在是太多, 需要投入的资源太多了。 每一任领导一个想法,想法一变,又耽误好久。

首先, 你要明确城市的发展方向。

这些新区, 我就不点名了。 我们常常说地铁终点站附近机会比较大。 这个区域就是典型的"相邻可能空间"。 不是所有地铁终点站附近都能搞起来的。

如果, 城市的发展方向和终点站完全相反, 那机会就不大。

这种地铁终点站完全是为了通勤的,没太大的意义。

所以, 最后你还要看看外来人口涌入的入口是否存在。

一旦城郊变成市区, 那个升值就不是一点半点的。

硅谷的生长, 也符合相邻可能的理念。

如果新区离原来的老城比较远的话, 很难利用老城市的资源。

新区一开始啥也没有,人口不会向那个方向去,几乎很难搞起来。

其次, 地铁终点站附近是不是已经有了一个区域中心。 因为有了一个区域中心,这个区才会重点发展这些区域。 这样外来人口才会因为这些比较好的就业、教育资源涌过来。

有潜力的地铁终点站一定是要很方便的通过市区的,这样市区人口才可能过来。

其实最开始,就是仙童半导体,然后基于芯片,一些公司逐步过来,形成了自然生长。

当然, 这只是一个例子, 你可以用这种方法找到别的潜力区域。

Borland | W | HS ARM 三、人生的亚稳定态 说到硅谷, 我们讲一个17行业的例子, 说明一下什么状态是最佳的。 因为IT行业演化比较快,可以在很短的时间内看到决策是不是有效的。 大家都知道安卓吧。 这个上面最早采用的开发语言是Java。 这个Java的版权,属于Oracle公司。 谷歌在明知可能有版权风险的情况下,采用了Java。 后来安卓做成了, Oracle公司就把谷歌给告了。 庭审的时候, 当初作出这个决定的安卓架构师有段话特别有意思。 他说他为什么要做这个决定? 因为在当时的情况下,没有别的选择。 原因很简单。 因为产品要抢占先机, 你不可能重新搞一个开发语言。 你平台是新的, 语言也是新的, 鬼知道你是谁啊。 没有开发者愿意去开发的。

你只能选择一个已经存在的最广泛的编程语言,才能把开发者吸引到这个平台。

这就是典型的新平台+老生态的组合,是一种"亚稳定态"。

在以淘宝为例, 最开始的淘宝并不是阿里的人自己写的。

既然市场上已经有了类似的软件, 何必再重新造轮子呢。

我们应该将自己的人生有意维持在一种"亚稳定状态"。

因为亚稳态是进入下一个相邻可能空间的必要状态。

我们都是在尽可能扩大自己的相邻可能空间。

因为相邻可能空间连接着另外一个相邻可能空间。

不要看后面什么哥伦布发现美洲, 麦哲伦环球航行。

卡萨布兰卡

马拉喀什

那个红色的点就是休达自由港,就是那个"核"。

当时的背景是这样的, 慕斯林非常强大, 向西欧扩张。

十字军虽然在耶路撒冷建立了很多公国, 最后都失败了。

东方其它国家, 取代了阿拉伯人的贸易线路, 大发其财。

最后,在新大陆、欧洲、非洲之间形成了一个稳定的"三角贸易"结构。

烟草等

殖民贸易这套玩法, 最早就是这么来的。 西班牙、荷兰、英法都是后来居上者。

这就是一种新模式。

查尔斯顿

古巴:

西欧则穷的一塌糊涂, 内卷化死锁, 无法升级成更高的模式。

葡萄牙

里斯本

这是一个典型的相邻可能的例子。

亚稳定状态=一个稳定的核+相邻可能空间。

比如搞搞房子之类的。

这个软件在淘宝平台的开发中, 逐步被替换掉了。

他们的选择是先买了一个老外的软件,尽管这个软件很垃圾。

而是从0到1的探索,要踩的坑实在是太多了,花费的时间太长了。

有了一个软件,在这个基础上做新的需求,就容易多了,那怕是个垃圾。

这个在17行业,并不是新鲜事。

并不是阿里的人写不出来。

你是来赚钱的, 又不是来搞研究的。

这个软件就是一个"脚手架"。

为什么要这么做?

这样的例子还有很多, 比如说微软起家的dos系统, 最早也是买的。 所以说, 白手起家, 最大的坑就是"白手起家"这四个字。 东南亚的富豪,没有一个白手起家的。 白手起家, 你面临的可能性空间太大了, 踩到雷的概率极高。 我的建议是尽量避免从0到1这种事情。 最开始,一定是利用已有资源,在边界部分寻求突破。

如果你盘算了一下周边的资源,空间比较小的话,那就要换换地方了。 否则, 你的未来基本上都是可以看得见的。 从小城市到大城市, 相邻可能空间就会急剧增大, 这就是为啥大家都喜欢往大城市跑。 跳槽的道理也是一样的,你不要光看涨没涨钱,还要看空间是否扩大了。 四、近代西方崛起的根源 相邻可能空间是模式升级的一种重要手段。

• 很多人说古代中国是"内卷化", 其实西欧一样是"内卷化"。

● 西方解决"内卷化"靠的是地理大发现,而不是工业革命。

稳定态到升级成一个更高级的稳定态很难,但是亚稳定态机会就比较大一些。

比如说,家里有人有一份稳定工作,另外一个人就去寻找一些可能性的机会(牛魔王专业推荐副

Lisboa 塞维利亚 格拉纳达 Sevilla Granada 阿尔及尔 مدينة الجرائر ⊛ 。 马拉加 Málaga 拉巴特

其实最开始,就是1415年,葡萄牙的亨利王子跟随父亲在一天之内攻占了北非的城市休达。

西班牙

巴伦西亚 València

当时西班牙南部其实已经全部被慕斯林占据,所以对于葡萄牙和西班牙来说,他们感觉到威 胁就在眼前。 亨利王子的行动是十字军运动的后续,亨利王子本身就是教皇任命的骑士团头目。 为什么十字军失败了, 亨利王子却成功了呢? 原因是显而易见的。 耶路撒冷离西欧也太远了, 攻下来, 也守不住。 北非则离葡萄牙的本土非常近, 但是葡萄牙也是花了很大的力气才守住。 葡萄牙人通过这个"核"学到了很多殖民的知识, 航海知识则是通过雇佣意大利船长获得的 (买第一套房学到很多房产知识) 攻占休达港之后, 葡萄牙人发现, 和休达城相比, 他们住的房子简直就像猪圈一样, 慕斯林 也太有钱了。 亨利王子这个人比较有头脑, 他更关注财富的来源, 从战俘的口中得到了与非洲的贸易情 最早, 葡萄牙人的目的是一直沿着非洲海岸发现各种群岛, 建立贸易点, 最终一直到印度和

从经济角度看,十字军(1096年-1291年)是一种试图打破内卷化的努力。

洲 西 写实加。200 西印度群岛 塞拉利昂 黄金海岸 南 委内瑞拉 WE 13, 44

祥

归程

法

安哥拉

葡萄牙。西班牙

里斯本

先有的商业革命, 再有的工业革命。 在工业革命之前,这些国家就已经很赚钱了。 明白北约为啥叫北大西洋公约组织了吧?

美巴

洲

进化是有策略,有技巧的。 相邻做法在稳定性和可能性之间取得了巧妙的平衡,是存活概率最大的一种做法。而且,效 率极高。

尺寸设为30×24格。地图上限。

"相邻可能"的思维方式,是一种创新思维。

很多人以为进化是随机算法,其实不是的。

这帮人是一伙的。

五、结语

不过,他们现在衰了。

这其实也是进化采用的算法。

yevon ou: 我可能是全世界唯一一人,扫雷通关201雷。 扫雷比"高级"难度更难的,是"自定义"难度。

• 高级难度≈150雷 • 新手入门=170雷

这是当年复旦广泛流行的一个游戏。雷越多越难。

• 复旦智商=180雷 • 毕业吐血=190雷 我毕业时,可以通关192雷。江湖传言,曾有人破解200雷的。 所以后来我打30×24地图,201颗雷。

差不多又打了六年,到廿六岁时通关一次。 扫雷打得好,有很多"定式"。都是我们当年自己"悟"出来的。 • 例如:121强定理 • 13相邻定理 • 1425定理 • 131拐角定理,等等 如果你没有总结出这些"定理"。哪怕你玩了十年,依然只是门外汉而已。