

# Marcos - Preguntas

## 1. Etiquetas html relacionadas con los frames

`<frameset>`

`<frame>`

## 2. Array JavaScript que almacena los frames

`window.frames`

## 3. Diferencias entre self y window dentro del objeto frame

No hay diferencias.

## 4. Referencia desde un frame a otro frame

`parent.frames[indiceOtroFrame]`

## 5. Acceso a variables y funciones de otros frames

`window.parent.frames[1].cambiaFondo()`

`window.parent.frames[0].color = "red"`

## 6. Acceso a variables y funciones globales a todos los frames

Desde el padre: `var gatos = new Array();`

Acceder desde el frame: `window.parent.dameGatos();`

Modificar variable global desde el frame: `window.parent.gatos[0] = gato;`

## 7. Diferencia entre top.location y self.location

`top.location` hace referencia a la URL de la declaración de frames.

`self.location` hace referencia a la URL del documento donde está el script.